



DIÁRIO OFICIAL DO  
**MUNICÍPIO**  
PREFEITURA MUNICIPAL DE JARU



EDIÇÃO 1.086

05 de Maio de 2026

**Jeverson Luiz de Lima**

Prefeito do Município de Jarú

**Grécio Benedito da Silva**

Vice-Prefeito do Município de Jarú

**Tatiane de Almeida Domingues**

Presidente da Câmara Municipal

No **DIÁRIO OFICIAL** você encontrará a publicação de Atos Normativos, Contratos, Editais, Avisos e Ineditoriais. Atos do Poder Judiciário, do Legislativo e do Ministério Público; Atos de interesses dos servidores e da Administração Pública.

**DIÁRIO OFICIAL**

Órgão Oficial do Poder Executivo do Município criado pela **LEI MUNICIPAL Nº. 2288/GP/2018** DE 28 de maio de 2018.

Departamento de Comunicação

**SECRETARIADO**

**João Paulo Montenegro de Souza**

Secretário Municipal de Gabinete do Prefeito

**Igor Baptista Zanol**

Secretário Municipal de Administração, Finanças e Orçamento

**Chrystian Barbosa Figueredo**

Secretário Municipal de Infraestrutura e Serviços Públicos

**Jaine Cordeiro Barboza**

Secretária Municipal de Saúde

**Cleide Gonçalves Leite Prates**

Secretária Municipal de Educação

**Cleverson Barbosa**

Secretário Municipal de Meio Ambiente e Agronegócio

**Leidiane Alves da Silva Lima**

Secretária Municipal de Desenvolvimento Social

**Maria Cleunice de Lima Lopes**

Secretária Municipal de Esporte, Cultura e Lazer e Turismo

**Gilvan Alves de Oliveira**

Secretário Municipal de Relações Institucionais e Articulação Política e Comunicação

**Edileuza Souza Sena**

Secretária Municipal de Planejamento, Cidade e Desenvolvimento Econômico



O progresso e o desenvolvimento são fruto do nosso trabalho.



DIÁRIO OFICIAL DO  
**MUNICÍPIO**  
PREFEITURA MUNICIPAL DE JARU



EDIÇÃO 1.086

05 de Maio de 2026

Secretaria Municipal de Gabinete do Prefeito

DECRETO DE EXONERAÇÃO Nº 1.964, DE 30 DE ABRIL DE 2026

O **PREFEITO DO MUNICÍPIO DE JARU**, Estado de Rondônia, no uso de suas atribuições que lhe confere o art. 34, inciso I, Lei Orgânica Municipal.

DECRETA

Art. 1º A exoneração de ANDERSON LEAL COSTA, inscrito no CPF sob nº \*\*\*.614.602-\*\*, do cargo de CHEFE DE MANUTENÇÃO E APOIO - SEMINSP, da Prefeitura Municipal de Jaru.

Art. 2º Este Decreto entra em vigor na data de sua publicação, com efeitos a 1º de maio de 2026.

Jaru/RO, em 30 de abril de 2026.

JEVERSON LUIZ DE LIMA  
Prefeito do Município de Jaru

Protocolo 34723

JARU 16 DE JUNHO DE 1981



**EXTRATO DA ATA DE REGISTRO DE PREÇOS**

ATA DE REGISTRO DE PREÇOS PERMANENTE N°103/PMJ/2024

PREGÃO N°089/PMJ/2024 PROCESSO N°4304/PMJ/2024

3° PUBLICAÇÃO TRIMESTRAL

**ÓRGÃO PÚBLICO: PREFEITURA MUNICIPAL DE JARU/RO**, pessoa jurídica de direito público interno, estabelecido na Rua Raimundo Cantanhede, 1080, Setor 02, Jarú/RO, inscrito no CNPJ sob o n. 04.279.238/0001-59, neste ato representado pelo (a) Assessor (a) Técnico (a) de Registro de Preço, Sr.(a) Nayara Batista de Lima.

**SOCIEDADE EMPRESÁRIA: EDITORA EUREKA LTDA**, Rua 256, 203, Sala 05 **Bairro**,Meia Praia Itapema/SC , inscrita no CNPJ sob o n. **26.192.516/0001-79**, neste ato representado(a) por seu(sua) representante Legal, Senhor(a) **EDUARDO REIS SILVA**.

**SOCIEDADE EMPRESÁRIA: BM COMERCIO E SERVICOS LTDA** , Est. Geral de Linha Santo Isidoro, S/N **Bairro** Interior Muçum/RS , inscrita no CNPJ sob o n.**34.044.898/0001-11**, neste ato representado(a) por seu(sua) representante Legal, Senhor(a) **EDISON BERNARDON MARSANGO** .

**SOCIEDADE EMPRESÁRIA: CARVALHO RODRIGUES NEGOCIAÇÕES LTDA**, Av. Presidente Kennedy, 528 **Bairro** Dos Pioneiros Pimenta Bueno/RO, inscrita no CNPJ sob o n. **42.009.468/0001-97** , neste ato representado(a) por seu(sua) representante Legal, Senhor(a) **VANESSA RODRIGUES DE LIMA**.

1.As partes resolvem registrar preços de : **AQUISIÇÃO DE LIVROS LITERÁRIOS**

ITEM	DESCRIÇÃO	MARCA	QNT	UN.M ED	VALOR UN. (R\$)
1	SÉRIE INSETOS DO BEM Livros da coleção: 1.Um pequeno grande mundo 2. A lagarta e a borboleta 3.Pisca-pisca no céu 4.O quintal da joaninha 5.Abelhas e ferroadas 6.O cricri do grilo verde saltitante Acabamento: Livro de Couchê Formato: 28X28(Comprimento x Largura) Páginas: 12 Autor: José Antônio Saia Siqueira e Barbara Martins Categoria: Infantil	AGAQUÊ	120	COL	161,00
2	COLEÇÃO MENINOS DA LUA Livros da coleção: 1.Chuta chuteira; 2. Nenê e o cachorrinho; 3.O mergulho na lua; 4.O Natal do mico; 5. O pombo e o xadrez; 6. Tio Arnaldo e o táxi de outro	ARTELER	120	COL	233,00



	planeta; Acabamento: Papael Couchê Formato: 24x20 Páginas: 48 Autor: MICHELE IACOCCA Categoria: Infantil				
3	MARIA TEIMOSINHA 1. Maria não quer dormir; 2. A maria não quer escovar os dentes; 3. A maria não quer fazer o cocô; 4. A maria não quer tomar banho; Acabamento: Papel Couchê Formato: 24x20 Páginas: 24 Autor: MICHELE IACOCCA E CAROLINE MICHELINI Categoria: Infantil	ARTELER	120	COL	136,00
4	CÍRCULO Acabamento: Livro de pan Formato: 21x14 Páginas: 6 Autor: REVISÃO CRISTINA KLEIN Categoria: Infantil	BLU EDITORA	120	UN	55,00
5	ESTRELA Acabamento: Livro de pano Formato: 21x14 Páginas: 6 Autor: REVISÃO CRISTINA KLEIN Categoria: Infantil	BLU EDITORA	120	UN	59,97
6	LILI, A OVELHINHA Acabamento: Livro de pano Formato: 33X23 Páginas: 8 Autor: REVISÃO CRISTINA KLEIN Categoria: Infantil	BLU EDITORA	120	UN	69,00
7	LOLA, A VAQUINHA Acabamento: Livro de pano Formato: 33X23 Páginas: 8 Autor: REVISÃO CRISTINA KLEIN Categoria: Infantil	BLU EDITORA	120	UN	69,00
8	PEPI, O PORQUINHO Acabamento: Livro de pano Formato: 33X23 Páginas: 8 Autor: REVISÃO CRISTINA KLEIN Categoria: Infantil	BLU EDITORA	120	UN	69,00
9	QUADRADO Acabamento: Livro de pano Formato: 21X14 Páginas: 6 Autor: REVISÃO CRISTINA KLEIN Categoria: Infantil	BLU EDITORA	120	UN	69,00
10	TRIÂNGULO Acabamento: Livro de pano Formato: 21X14 Páginas: 6 Autor: REVISÃO CRISTINA KLEIN Categoria: Infantil	BLU EDITORA	120	UN	69,00
11	AS FAMÍLIAS DO MUNDINHO Acabamento: Papel Couchê Formato: 30X30 Páginas: 24 Autor: INGRID BIESEMEYER BELLINGHAUSEN Categoria: Infantil	DCL	120	UN	37,00
12	MEUS PRIMEIROS MUNDINHOS Livros da coleção: 1. 123 do mundinho; 2. ABC do mundinho; 3. As cores do mundinho; 4. As famílias o mundinho; 5. As formas do mundinho; Acabamento: CARTONADO Formato: 20X20(Comprimento x Largura) Páginas: 10 Autor: INGRID BIESEMEYER BELLINGHAUSEN Categoria: Infantil	DCL	120	COL	71,00
13	O MUNDINHO Acabamento: Papel Couchê Formato: 30X30 Páginas: 24 Autor: INGRID BIESEMEYER BELLINGHAUSEN Categoria: Infantil	DCL	120	UN	24,00
14	O MUNDINHO DE BOAS ATITUDES Acabamento: Papel Couchê Formato: 30X30 Páginas: 24 Autor: INGRID BIESEMEYER	DCL	120	UN	24,00



	BELLINGHAUSEN Categoria: Infantil				
15	O MUNDINHO E OS BICHINHOS DE JARDIM Acabamento: Papel Couchê Formato: 30X30 Páginas: 24 Autor: INGRID BIESEMEYER BELLINGHAUSEN Categoria: Infantil	DCL	120	UN	24,00
16	UM MUNDINHO DE PAZ Acabamento: Papel Couchê Formato: 30X30 Páginas: 23 Autor: INGRID BIESEMEYER BELLINGHAUSEN Categoria: Infantil	DCL	120	UN	26,00
17	UM MUNDINHO PARA TODOS Acabamento: Papel Couchê Formato: 30X30 Páginas: 23 Autor: INGRID BIESEMEYER BELLINGHAUSEN Categoria: Infantil	DCL	120	UN	35,00
18	UM MUNDINHO SEM BULLYING Acabamento: Papel Couchê Formato: 30X30 Páginas: 24 Autor: INGRID BIESEMEYER BELLINGHAUSEN Categoria: Infantil	DCL	120	UN	30,00
19	A CARRUAGEM DA CINDERELA Acabamento: CARTONADO Formato: 24X24 Páginas: 8 Autor: RAMOM M. SCHEIDEMANTEL Categoria: Infantil	EUREKA	120	UN	38,00
20	A ESTRADA DE TIJOLOS AMARELOS Acabamento: CARTONADO Formato: 24X24 Páginas: 8 Autor: RAMOM M. SCHEIDEMANTEL Categoria: Infanti	EUREKA	120	UN	41,00
21	A VISITA DE CACHINHOS DOURADOS Acabamento: CARTONADO Formato: 24X24 Páginas: 8 Autor: RAMOM M. SCHEIDEMANTEL Categoria: Infantil	EUREKA	120	UN	38,00
22	AS CASAS DOS TRÊS PORQUINHOS Acabamento: CARTONADO Formato: 24X24 Páginas: 8 Autor: RAMOM M. SCHEIDEMANTEL Categoria: Infantil	EUREKA	120	UN	38,00
23	AS CORES DO ARCO-ÍRIS Acabamento: CARTONADO Formato: 24X24 Páginas: 14 Autor: VIVIANE MACHADO Categoria: Infantil	EUREKA	120	UN	38,00
24	AS CORES DO OCEANO Acabamento: CARTONADO Formato: 24X24 Páginas: 14 Autor: VIVIANE MACHADO Categoria: Infantil	EUREKA	120	UN	38,00
25	COLEÇÃO OS SETE ANÕES Livros da coleção: 1. A história de Branca de Neve; 2. A pureza de Dengoso; 3. Dunga e a alegria de viver; 4. O sorriso amigo de feliz; 5. Os cochilos de soneca; 6. Os espirros do Atchim; 7. Siga o mestre; 8. Zangado o anão resmungão; Acabamento: CARTONADO Formato: 13x20 Páginas: 10 Autor: EDUARDO REIS SILVA Categoria: Infant	EUREKA	120	COL	90,00
26	CORES CINTILANTES Livros da coleção: 1. Cores Cintilantes - Na fazenda eu vejo; 2. Cores Cintilantes - Na piscina eu vejo; 3.	EUREKA	120	COL	118,00



	Cores Cintilantes - No meu livro rosa eu vejo; 4. Cores Cintilantes - No jardim eu vejo; Acabamento: CARTONADO Formato: 20x20 Páginas: 10 Autor: VIVIANE MACHADO Categoria: Infantil				
27	LIVRO QUEBRA - CABEÇA OS DINOSSAUROS Acabamento: CARTONADO Formato: 16X16 Páginas: 12 Autor: EDUARDO REIS SILVA Categoria: Infan	EUREKA	120	UN	29,00
28	LIVRO QUEBRA - CABEÇA OS DINOSSAUROS Acabamento: CARTONADO Formato: 16X16 Páginas: 12 Autor: EDUARDO REIS SILVA Categoria: Infantil	EUREKA	120	UN	29,00
29	LIVRO QUEBRA - CABEÇA OS TRÊS PORQUINHOS Acabamento: CARTONADO Formato: 16X16 Páginas: 12 Autor: EDUARDO REIS SILVA Categoria: Infantil	EUREKA	120	UN	29,00
30	LIVRO QUEBRA - CABEÇA UNI O UNICÓRNIO Acabamento: CARTONADO Formato: 16X16 Páginas: 12 Autor: MERCELLE SILVEIRA Categoria: Infantil	EUREKA	120	UN	29,00
31	NA BOCA DO POLVO Acabamento: CARTONADO Formato: 14X21 Páginas: 6 Autor: RAMOM M. SCHEIDEMANTEL Categoria: Infantil	EUREKA	120	UN	31,00
32	O BONECO DE GEPETO Acabamento: CARTONADO Formato: 24X24 Páginas: 8 Autor: RAMOM M. SCHEIDEMANTEL Categoria: Infantil	EUREKA	120	UN	35,00
33	O GALO TITO Acabamento: CARTONADO Formato: 26X30 Páginas: 10 Autor: EDUARDO REIS SILVA Categoria: Infantil	EUREKA	120	UN	38,00
34	O JOVEM CISNE Acabamento: CARTONADO Formato: 24X24 Páginas: 8 Autor: RAMOM M. SCHEIDEMANTEL Categoria: Infantil	EUREKA	120	UN	38,00
35	PELA ESTRADA AFORA Acabamento: CARTONADO Formato: 24X24 Páginas: 8 Autor: RAMOM M. SCHEIDEMANTEL Categoria: Infantil	EUREKA	120	UN	38,00
36	UMA DOCE TRAVESSURA Acabamento: CARTONADO Formato: 27X26 Páginas: 20 Autor: RAMOM M. SCHEIDEMANTEL Categoria: Infantil	EUREKA	120	UN	39,00
37	MEU IRMÃOZINHO ME ATRAPALHA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 27X20 Páginas: 32 Autor: RUTH ROCHA Categoria: Infantil	GLOBAL	120	UN	45,67
38	MEUS LÁPIS DE COR SÃO SÓ MEUS Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 27X20 Páginas: 32 Autor: RUTH ROCHA Categoria:	GLOBAL	120	UN	51,96



	Infant				
39	O JABUTI NA ROÇA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 22X18 Páginas: 16 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	GLOBAL	120	UN	25,00
40	O MACACO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 22X18 Páginas: 16 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	GLOBAL	120	UN	25,00
41	QUANDO MIGUEL ENTROU NA ESCOLA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 27X20 Páginas: 32 Autor: RUTH ROCHA Categoria: Infantil	GLOBAL	120	UN	37,00
42	MEU PRIMEIRO MALUQUINHO EM QUADRINHOS Acabamento: OFFSET-90GR Formato: 25X25 Páginas: 64 Autor: ZIRALDO Categoria: Infanti	GLOBO	120	UN	42,00
43	LIVRO TRAVESSEIRO: DINOSSAUROS Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 29X19 Páginas: 06 Autor: BRIJBASI ART PRESS Categoria: Infantil	HAPPY BOOKS	120	UN	58,00
44	LIVRO TRAVESSEIRO: FAZENDA Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 29X20 Páginas: 07 Autor: BRIJBASI ART PRESS Categoria: Infanti	HAPPY BOOKS	120	UN	48,80
45	LIVRO TRAVESSEIRO: NA SELVA Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 29X21 Páginas: 08 Autor: BRIJBASI ART PRESS Categoria: Infantil	HAPPY BOOKS	120	UN	61,00
46	LIVRO TRAVESSEIRO: UNICÓRNIO Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 29X21 Páginas: 08 Autor: BRIJBASI ART PRESS Categoria: Infantil	HAPPY BOOKS	120	UN	42,00
47	POP UP FANTÁSTICOS Livros da coleção: 1. Pop Ups Fantásticos Animais de Estimação; 2. Pop Ups Fantásticos da fazenda; 3. Pop Ups Fantásticos do oceano; 4. Pop Ups Fantásticos veículos; Acabamento: CAPA DURA Formato: 20X20 Páginas: 04 Autor: TRADUÇÃO: ANA CRISTINA DE MATTOS RIBEIRO Categoria: Infantil	HAPPY BOOKS	120	UN	111,17
48	1 2 3 OS NUMEROS EM INGLÊS Acabamento: CARTONADO Formato: 21x25 Páginas: 12 Autor: STUDIO IMAGE BOOKS, TRADUÇÃO EDITORA MANDALA Categoria: Infanti	MAN DALA	120	UN	38,00
49	10 SUPER MOTORES Acabamento: CARTONADO Formato: 21x21 Páginas: 22 Autor: MAKE BELIEVE IDEAS Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	44,40



50	A B C AS PRIMEIRAS PALAVRAS EM INGLÊS Acabamento: CARTONADO Formato: 21x25 Páginas: 12 Autor: STUDIO IMAGE BOOKS, TRADUÇÃO EDITORA MANDALA Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	38,00
51	A TURMINHA DO PANDACÓRNIO Acabamento: CARTONADO Formato: 20X20 Páginas: 12 Autor: SCOTT BARKER Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	48,20
52	ANOITECER CINTILANTE Livros da coleção: 1. Boa noite bezerrinho; 2. Boa noite Preguicinha; 3. Boa noite Raposinha; 4. Boa noite Unicórnio; Acabamento: CAPA DURA Formato: 20X22 Páginas: 10 Autor: MICHEAL BUXTON Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	97,83
53	APRENDENDO COM A RAPOSINHA Acabamento: CAPA DURA Formato: 23X19 Páginas: 10 Autor: TEXTO DE ROSIE GREENING TRADUÇÃO: EDITORA MANDALA Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	58,00
54	AS CORES EM INGLÊS Acabamento: CARTONADO Formato: 21x25 Páginas: 12 Autor: STUDIO IMAGE BOOKS, TRADUÇÃO EDITORA MANDALA Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	38,00
55	AS FORMAS EM INGLÊS Acabamento: CARTONADO Formato: 21x25 Páginas: 12 Autor: STUDIO IMAGE BOOKS, TRADUÇÃO EDITORA MANDALA Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	38,00
56	BRILHA, BRILHA ESTRELINHA Acabamento: E.V.A Formato: 15X15 Páginas: 14 Autor: JO MOON Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	38,00
57	SONHANDO E BRINCANDO COM OS PINGOS Acabamento: CARTONADO Formato: 35X27 Páginas: 10 Autor: MARY FRANÇA E ELIADO FRANÇA Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	42,87
58	CLIC CLAC O TRENZINHO Acabamento: CARTONADO Formato: 15X21 Páginas: 10 Autor: OUT OF THE BOX BOOKS Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	43,00
59	CLIC CLAC OS BOMBEIROS Acabamento: CARTONADO Formato: 22X17 Páginas: 04 Autor: OUT OF THE BOX BOOKS Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	43,00
60	COLEÇÃO CAROCHINHA Livros da coleção: 1. A lagarta; 2. Contando com os animais; 3. Que som você faz; 4. Toc-Toc que fabula e essa? Acabamento: CARTONADO Formato: 19x21 Páginas: 22 Autor: GIOVANNA MANTEGAZZA Categoria: Infantil	MAN DALA	120	COL	82,10
61	COM MEU DEDINHO Livros da coleção: 1. Com meu dedinho - lá no céu; 2. Com meu dedinho - O sapinho verde e as cores da natureza; 3. Com meu dedinho - Um tucano, dois tucanos;	MAN	120	COL	155,00



	Acabamento: CATONADO Formato: 19x20 Páginas: 12 Autor: GABRIELE CLIMA Categoria: Infantil	DALA			
62	É ASSIM QUE SE JOGA BASQUETE Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 15X15 Páginas: 06 Autor: RAMON M. SCHEIDEMANTEL Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	68,00
63	É ASSIM QUE SE JOGA FUTEBOL Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 15X15 Páginas: 06 Autor: RAMON M. SCHEIDEMANTEL Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	42,00
64	É ASSIM QUE SE JOGA VÔLEI Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 15X15 Páginas: 06 Autor: RAMON M. SCHEIDEMANTEL Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	42,00
65	FELTROMANIA Livros da coleção: 1. A abelhinha 1 2 3; 2. As asas da borboleta; 3. Olá dinossauros!; Acabamento: FELTRO Formato: 18X18 Páginas: 10 Autor: MAKE BELIEVE IDEAS Categoria: Infantil	MAN DALA	120	COL	66,43
66	A CASINHA DOS PINGOS - ISSO SIM, ISSO NÃO Acabamento: CARTONADO Formato: 35X37 Páginas: 10 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	43,00
67	LER TOCAR E DESCOBRIR Livros da coleção: 1. Animais da floresta; 2. Animais da savana; 3. Animais da Selva; 4. animais do gelo? Acabamento: CARTONADO Formato: 18x18 Páginas: 10 Autor: I AM BOOKWORM Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	97,00
68	LIVRO TRAVESEIRO - UM PINTINHO DIFERENTE Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 19X29 Páginas: 06 Autor: KENNY RETTORE Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	58,00
69	MEU FELTRO - DESCOBRINDO Livros da coleção: 1. Descobrindo a fazenda; 2. Descobrindo a floresta; 3. Descobrindo a Selva; 4. Descobrindo o oceano? Acabamento: FELTRO Formato: 20X21 Páginas: 11 Autor: REBECA WEERASEKERA Categoria: Infantil	MAN DALA	120	COL	98,92
70	O QUE SERÁ - OS PINGOS Acabamento: CARTONADO Formato: 35X37 Páginas: 10 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	43,00
71	O SÍTIO DOS PINGOS Acabamento: CARTONADO Formato: 35X37 Páginas: 10 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	43,00
72	OS DORMINHOCOS Livros da coleção: 1. Os dorminhocos da Fazenda; 2. Os dorminhocos da floresta; 3. Os dorminhocos da selva; 4. Os dorminhocos do oceano; Acabamento: CARTONADO	MAN	120	COL	85,03



	Formato: 24X20 Páginas: 12 Autor: I AM A BOOKWORM Categoria: Infantil	DALA			
73	PANDA BUBI Acabamento: CARTONADO Formato: 23X29 Páginas: 06 Autor: KENNY RETTORE Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	110,00
74	PASSEANDO POR AÍ Livros da coleção: 1. A carruagens das princesas; 2. Com o ônibus da cidade; 3. O navio das Piratas; 4. O trator do fazendeiro; Acabamento: FELTRO Formato: 20X28 Páginas: 08 Autor: I AM A BOOKWORM Categoria: Infantil	MAN DALA	120	COL	132,57
75	PROCURANDO O PEQUENO CAVALO MARINHO Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 35X27 Páginas: 06 Autor: JINAN WELLDA Categoria: Infantil	MAN DALA	120	UN	58,00
76	ROSTINHO FELIZ Livros da coleção: 1. Obichinho faz assim; 2. Um beijo na mamãe; 3. Um beijo no papai; Acabamento: CARTONADO Formato: 23X24 Páginas: 18 Autor: RAFAELLA CASTANGA Categoria: Infantil	MAN DALA	120	COL	90,27
77	SÉRIE BEBE MALUQUINHO C/ 8 VOL Livros da coleção: 1. Bebê maluquinho - a bola quiquica; 2. Bebê maluquinho - A fazendinha maluca; 3. Bebê maluquinho - muito prazer bebê; 4. Bebê maluquinho - O bebê que sabia brincar; 5. Bebê maluquinho - Quatro estações e um trem doido; 6. Bebê maluquinho - Um bebê em forma de gente; Acabamento: CARTONADO Formato: 21x21 Páginas: 15 Autor: ZIRALDO Categoria: Infantil	MELHORA MENTOS	120	COL	118,00
78	SÉRIE BICHIM Livros da coleção: 1. Bichim - a casinha pequena; 2. Bichim - as cores e os dias da semana; 3. Bichim - As flores da primavera; 4. Bichim - Cada um mora onde pode; 5. Bichim - Como ir ao mundo da lua; 6. Bichim - Diga-me com quem come; 7. Bichim - Este mundo é uma bola; 8. Bichim - Lição de geografia; 9. Bichim - O bichinho quem queria crescer; 10. Bichim - Tem bicho no circo; 11. Bichim - Um amor de família; 12. Bichim - Um bichim na linha; Acabamento: OFFSET - 90GR Formato: 19X15 Páginas: 23 Autor: ZIRALDO Categoria: Infantil	MELHORA MENTOS	120	COL	314,60
79	COM MUITO CARINHO Acabamento: VINIL Formato: 15X15 Páginas: 7 Autor: VAGMNER RODOLFO DA SILVA Categoria: Infantil	ON LINE	120	UN	30,00
80	HORA DO LANCHINHO Acabamento: VINIL Formato: 15X15 Páginas: 8 Autor: VAGMNER RODOLFO DA SILVA Categoria: Infantil	ON LINE	120	UN	30,00



81	LIVRO DE HISTÓRIA - A AVENTURA DO DINOSSAUROS Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 15X18 Páginas: 13 Autor: ON LINE Categoria: Infantil	ON LINE	120	UN	32,00
82	LIVRO DE HISTÓRIA - A FESTA DO COELHO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 15X16 Páginas: 11 Autor: ON LINE Categoria: Infantil	ON LINE	120	UN	34,00
83	LIVRO DE HISTÓRIA - JUMBO ENCONTRA A MAMÃE Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 15X15 Páginas: 10 Autor: ON LINE Categoria: Infanti	ON LINE	120	UN	34,00
84	LIVRO DE HISTÓRIA - O ANIVERSÁRIO DO COELHINHO BUNNY Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 15X17 Páginas: 12 Autor: ON LINE Categoria: Infanti	ON LINE	120	UN	34,00
85	LIVRO DO BEBÊ - NÚMEROS, FORMAS E CORES Acabamento: CARTONADO Formato: 21X23 Páginas: 12 Autor: MAURICIO AMORMINO JUNIOR Categoria: Infantil	ON LINE	120	UN	34,00
86	LIVRO DO BEBÊ - ALFABETO Acabamento: CARTONADO Formato: 21X22 Páginas: 11 Autor: MAURICIO AMORMINO JUNIOR Categoria: Infantil	ON LINE	120	UN	34,00
87	LIVRO DO BEBÊ - PRIMEIRAS PALAVRAS Acabamento: CARTONADO Formato: 21X21 Páginas: 10 Autor: MAURICIO AMORMINO JUNIOR Categoria: Infantil	ON LINE	120	UN	34,00
88	MEUS PRIMEIROS CONHECIMENTOS Livros da coleção: 1. Meus primeiros conhecimentos - Animais; 2. Meus primeiros conhecimentos - Frutas e Vegetais; 3. Meus primeiros conhecimentos - Números; 4. Meus primeiros conhecimentos - Veículos; Acabamento: CARTONADO Formato: 15X15 Páginas: 12 Autor: ON LINE Categoria: Infantil	ON LINE	120	COL	60,00
89	VAMOS PRATICAR A GENTILEZA Acabamento: VINIL Formato: 15X15 Páginas: 8 Autor: VAGNER RODOLFO DA SILVA Categoria: Infantil	ON LINE	120	UN	30,00
90	A HISTÓRIA DE PEPPA Acabamento: OFFSET - 90 GR Formato: 23X23 Páginas: 32 Autor: MARK BAKER E NEVILLE ASTLEY Categoria: Infanti	SALA MANDRA	120	UN	22,00
91	BRINCANDO COM PEPPA - ATIVIDADES Acabamento: OFFSET - 90 GR Formato: 21X28 Páginas: 48 Autor: LENICE BUENO Categoria: Infantil	SALA MANDRA	120	UN	24,00
92	PEPPA E A FADA DOS DENTES Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 27X23 Páginas: 28 Autor: MARK BAKER Categoria:	SALA	120	UN	22,00



	Infantil	MANDRA			
93	BIBI BRINCA COM MENINOS Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato:19X22 Páginas: 40 Autor: ALEJANDRO ROSAS Categoria: Infantil	SCIPIONE	120	UN	35,00
94	BIBI COME DE TUDO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato:19X20 Páginas: 40 Autor: ALEJANDRO ROSAS Categoria: Infantil	SCIPIONE	120	UN	59,00
95	BIBI COMPARTILHA SUAS COISAS Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato:19X20 Páginas: 40 Autor: ALEJANDRO ROSAS Categoria: Infantil	SCIPIONE	120	UN	59,00
96	BIBI CORTA O CABELO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato:19X22 Páginas: 40 Autor: ALEJANDRO ROSAS Categoria: Infantil	SCIPIONE	120	UN	59,00
97	DENTRO DA CASA TEM Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 26X22 Páginas: 24 Autor: MARCIA ALEVI Categoria: Infantil	SCIPIONE	120	UN	54,00
98	ADIVINHE QUEM NA FAZENDA Acabamento: CARTONADO Formato: 25X19 Páginas: 7 Autor: JAENNETTE ROWE Categoria: Infantil	TODOLIVRO	120	UN	40,00
99	ADIVINHE QUEM NO ZOOLOGICO Acabamento: CARTONADO Formato: 25X19 Páginas: 12 Autor: JAENNETTE ROWE Categoria: Infantil	TODOLIVRO	120	UN	59,00
100	CAUDAS FOFINHAS - NA SELVA Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 21X13 Páginas: 6 Autor: ANA CRISTINA DE MATOS RIBEIRO Categoria: Infantil	TODOLIVRO	120	UN	40,00
101	COLEÇÃO AMIGUINHOS DE PANO Livros da coleção: 1. Amiguinhos de livro de pano: animaizinhos da fazenda; 2. Amiguinhos de livro de pano: animaizinhos do mar; 3. Amiguinhos de livro de pano: animaizinhos do zoo; 4. Amiguinhos de livro de pano: mães e filhotes; Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 15X15 Páginas: 06 Autor: ROBERTO BELLY Categoria: Infantil	TODOLIVRO	120	COL	62,00
102	ESPIADINHA NA FLORESTA Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 16x16 Páginas: 9 Autor: TODO LIVRO Categoria: Infantil	TODOLIVRO	120	UN	42,00
103	NINO BRINCA DE ESCONDE ESCONDE Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 16X16 Páginas: 9 Autor: TODO LIVRO Categoria: Infantil	TODOLIVRO	120	UN	30,00



104	O POLVO OLIN Acabamento: CARTONADO Formato: 26X25 Páginas: 10 Autor: BEATRICE COSTAMAGNA Categoria: Infantil	TODO LIVRO	120	UN	56,87
105	SÉRIE ANIMAIZINHOS BIP BIP Livros da coleção: 1. Animaizinhos Bip Bip - Como me sinto; 2. Animaizinhos Bip Bip - Meu dia; 3. Animaizinhos Bip Bip - Meu mundo; 4. Animaizinhos Bip Bip - Minha família; Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 14X18 Páginas: 06 Autor: REVISÃO KARIN E. REES DE AZEVEDO Categoria: Infantil	TODO LIVRO	120	COL	114,11
106	A EMA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato:31x31 Páginas: 16 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	TRIBOS	120	UN	29,00
107	A JOANINHA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato:31x31 Páginas: 16 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	TRIBOS	120	UN	29,00
108	A ONÇA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato:31x31 Páginas: 16 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	TRIBOS	120	UN	29,00
109	A PREGUIÇA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato:31x31 Páginas: 16 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	TRIBOS	120	UN	29,00
110	A SUCURI Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato:31x31 Páginas: 16 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	TRIBOS	120	UN	29,00
111	AS ARARAS Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato:31x31 Páginas: 16 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	TRIBOS	120	UN	29,00
112	COLEÇÃO PÉ DE COELHO Livros da coleção: 1. A galinha aflita; 2. A pata; 3. A vaca malhada; 4. Cadê o rato; 5. Os atletas; 6. O gato viu; 7. O mais bonito; 8. O ovo; Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 31X31(Comprimento x Largura) Páginas: 10 Autor: MARY FRANÇA Categoria: Infantil	TRIBOS	120	COL	99,56
113	GATO E RATO Livros da coleção: 1. Boa tarde bode; 2. A galinha choca; 3. Fogo no céu; 4. Na roça; 5. O jogo e a bola; 6. O rabo do gato; 7. O susto; 8. O vento; 9. Surpresas; Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 28x21(Comprimento x Largura) Páginas: 32 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	TRIBOS	120	COL	272,62
114	O DOURADO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato:31x31 Páginas: 16 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	TRIBOS	120	UN	29,00



115	O JABUTI Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato:31x31 Páginas: 16 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	TRIBOS	120	UN	29,00
116	O TUCANO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato:31x31 Páginas: 16 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	TRIBOS	120	UN	29,00
117	QUINTAL DOS PINGOS - É IGUAL! É DIFERENTE! Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato:31x31 Páginas: 16 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	TRIBOS	120	UN	29,00
118	QUINTAL DOS PINGOS - LÁ DENTRO! LÁ FORA! Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato:31x31 Páginas: 13 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	TRIBOS	120	UN	29,00
119	QUINTAL DOS PINGOS - POUCO, POUCO! MUITO, MUITO! Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato:31x31 Páginas: 10 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	TRIBOS	120	UN	29,00
120	QUINTAL DOS PINGOS - QUE ALTO! QUE BAIXO! Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato:31x31 Páginas: 12 Autor: MARY FRANÇA E ELIARDO FRANÇA Categoria: Infantil	TRIBOS	120	UN	29,00
121	SÉRIE BICHO FALANTE Livros da coleção: 1. Bicho falante - A aposta do macaco; 2. Bicho falante - A divisão das jabuticabas; 3. Bicho falante - Bicho escondido; 4. Bicho falante - Futebol de bichos; 5. Bicho falante - Girafafá girafinha; 6. Bicho falante - Helinho e a cegonha; 7. Bicho falante - O tamanduá e as formigas; 8. Bicho falante - O ursinho Mixilin; 9. Bicho falante - Pata ti e Pata tá; 10. Bicho falante - Tita a truta curiosa; 11. Bicho falante - Uma carta para o rei; 12. Bicho falante - Uma casa para dois; Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 26X19 Páginas: 28 Autor: PEDRO BANDEIRA Categoria: Infantil. EDITORA ARTELER	TRIBOS	120	COL	138,11
122	HORA DE SONHAR: BOA NOITE URSINHO! - TRAVESSEIRO Acabamento: LIVRO DE PANO Formato:32X25 Páginas: 8 Autor: COORDENAÇÃO EDITORIAL: THAIS REGINA Categoria: Infantil	VALE DAS LETRAS	120	UN	64,00
123	HORA DE SONHAR: BRILHA, BRILHA ESTRELINHA! - TRAVESSEIRO Acabamento: LIVRO DE PANO Formato:32X26 Páginas: 9 Autor: COORDENAÇÃO EDITORIAL: THAIS REGINA Categoria: Infantil	VALE DAS LETRAS	120	UN	60,00
124	A CASA DO RATINHO Acabamento: FELTRO Formato: 20X20 Páginas: 10 Autor: NEIL CLARK Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	47,00
125	A DONA ARANHA Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 20X20 Páginas: 6 Autor: VIZU Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	55,17



126	ABC - O ALFABETO COLORIDO Acabamento: CARTONADO Formato: 20X28 Páginas: 48 Autor: LAKE PRESS Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	74,60
127	ABELHINHA FOFINHA Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 18X20 Páginas: 8 Autor: RAMON M. SCHEIDEMANTEL Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	64,00
128	ABRA E VEJA Livros da coleção: 1. Abra e veja a mamãe urso e os amiguinhos da floresta; 2. Abra e veja o burrinho e a cantoria na fazenda; 3. Abra e veja o cãozinho quer brincar de esconde - esconde; 4. Abra e veja o Tigre e os sons da bicharada; Acabamento: E.V.A Formato: 22X33 (comprimento x Largura) Páginas: 10 Autor: WARREN THORPE Categoria: Infantil	VIZU	120	COL	112,00
129	ANIMAIS EM FAMÍLIA NO QUINTAL Acabamento: CARTONADO Formato: 30X20 Páginas: 10 Autor: PHIL DAUNCEY Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	44,00
130	ANIMAIS EM FAMÍLIA NO ZOOLOGICO Acabamento: CARTONADO Formato: 30X20 Páginas: 10 Autor: PHIL DAUNCEY Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	44,00
131	ANIMAIZINHOS CARINHOSOS Livros da coleção: 1. Animaizinhos carinhosos - A casa do coelho; 2. Animaizinhos carinhosos - Brincando com a gatinha; 3. Animaizinhos carinhosos - Cadê os patinhos; 4. Animaizinhos carinhosos - O casaco da ovelhinha; 5. Animaizinhos carinhosos - Os ovinhos da galinha; 6. Animaizinhos carinhosos - O sorriso do porquinho; 7. Animaizinhos carinhosos - Passeando com pônei; 8. Animaizinhos carinhosos - Pega-pega com o cachorrinho;	VIZU	120	COL	107,63
132	APRENDENDO COM OS BICHINHOS - AS CORES DO COELHINHO Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 32X18 Páginas: 6 Autor: CHARLOTTE FERRIER Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	67,00
133	APRENDENDO COM OS BICHINHOS - AS FORMAS DO GATINHO Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 30X19 Páginas: 6 Autor: CHARLOTTE FERRIER Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	67,00
134	APRENDENDO COM OS BICHINHOS - OS NÚMEROS DO URSINHO Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 32X18 Páginas: 6 Autor: CHARLOTTE FERRIER Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	67,00
135	CADÊ O BICHINHO? Livros da coleção: 1. O coelho e seus amigos; 2. O elefantinho e seus amigos; 3. O hipopótamo e seus amigos; Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 16X16 Páginas:	VIZU	120	COL	150,83



	08 Autor: YOYO BOOKS Categoria: Infantil				
136	CARRINHOS FOFINHOS Livros da coleção: 1. Carrinhos fofinhos - O meu caminhão de bombeiros; 2. Carrinhos fofinhos - O meu trenzinho; 3. Carrinhos fofinhos - O meu tratorzinho; Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 21X16 Páginas: 08 Autor: YOYO BOOKS Categoria: Infantil	VIZU	120	COL	331,70
137	COLEÇÃO PARA LER E BRINCAR Livros da coleção: 1. A casinha azul; 2. A oficina mecânica; 3. Festa no celeiro; 4. O castelo Medieval; 5. O palácio das princesas; 6. O quartel dos bombeiros; 7. Uma escola animal; 8. Uma loja animal; Acabamento: CARTONADO Formato: 30X18 Páginas: 08 Autor: STUDIO IMAGEBOOKS - TRADUÇÃO VIZU EDITORA Categoria: Infantil	VIZU	120	COL	235,00
138	COLEÇÃO UM PASSEIO Livros da coleção: 1. Um passeio com os dinossauros; 2. Um passeio na fazenda; 3. Um passeio com filhotes; 4. Um passeio na selva; 5. O palácio das princesas; 6. O quartel dos bombeiros; 7. Uma escola animal; 8. Uma loja animal; Acabamento: CARTONADO Formato: 22x21 Páginas: 10 Autor: YOYO BOOKS Categoria: Infantil	VIZU	120	COL	139,60
139	DE QUEM É? AMIGOS DA FAZENDA Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 15X18 Páginas: 6 Autor: VIZU Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	58,00
140	DE QUEM É? BEBÊS ANIMAIS Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 15X18 Páginas: 6 Autor: VIZU Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	58,00
141	DESCOBERTA POP UP Livros da coleção: 1. Descoberta POP UP! A festa no castelo; 2. Descoberta POP UP! No mundo dos dinossauros; 3. Descoberta POP UP! Maquinas em ação; 4. Descoberta POP UP! Animais da Savana; Acabamento: CARTONADO Formato: 24X24 (comprimento x Largura) Páginas: 08 Autor: LAKE PRESS Categoria: Infantil	VIZU	120	COL	94,63
142	DO QUE OS BICHOS GOSTAM Acabamento: CARTONADO Formato:18x22 (comprimento x Largura) Páginas: 46 Autor: LAKE PRESS Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	69,00
143	ESPUMAS COLORIDAS Livros da coleção: 1. Selva - Um ao contrário do outro; 2. Olhe - Quem está contando; 3. Rodas; 4. Mamãe e seus bebês; Acabamento: E.V.A Formato: 19,5X20 (comprimento x Largura) Páginas: 10 Autor: OUT OF THE BOX BOOKS Categoria: Infantil	VIZU	120	COL	104,13
144	FAZENDO COCEGUINHAS Livros da coleção: 1. Fazendo coceguinhas na zebra; 2. Fazendo coceguinhas no tigre; 3.	VIZU	120	COL	167,90



	Fazendo coceguinhas no unicórnio; 4. Fazendo coceguinhas no T. Rex; Acabamento: FELTRO Formato: 15X21 (comprimento x Largura) Páginas: 22 Autor: BOBBLE BROOKSS Categoria: Infantil				
145	FESTA DOS BICHINHOS Livros da coleção: 1. Festa dos bichinhos! Eu sou a abelhinha; 2. Festa dos bichinhos! Eu sou a borboleta; 3. Festa dos bichinhos! Eu sou o gatinho; Acabamento: CARTONADO Formato: 17X20 (comprimento x Largura) Páginas: 11 Autor: UBERDON Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	64,00
146	HISTÓRIAS DE 5 MINUTOS Livros da coleção: 1. Amar é; 2. Boa noite com abraços; 3.Boa noite eu adoro você; 4.Respire fundo e fique bem; Acabamento: CARTONADO Formato: 15x22 (comprimento x Largura) Páginas: 15 Autor: ANA CRISTINA DE MATOS RIBEIRO Categoria: Infantil	VIZU	120	COL	92,43
147	JOANINHA FOFINHA Acabamento: CARTONADO Formato:18x20 (comprimento x Largura) Páginas: 08 Autor: RAMON M. SCHEIDEMANTEL Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	64,00
148	ME DÁ UM ABRAÇO Livros da coleção: 1. Me dá um abraço, diz o cãozinho; 2. Me dá um abraço, diz o dragãozinho; 3. Me dá um abraço, diz o pinguinzinho; 4.Me dá um abraço, diz o unicórnio; Acabamento: CARTONADO Formato: 15x20 (comprimento x Largura) Páginas: 08 Autor: STUDIO IMAGEBOOKS - TRADUÇÃO VIZU EDITORA Categoria: Infantil	VIZU	120	COL	74,44
149	MEU BANHO COLORIDO Livros da coleção: 1. Meu banho colorido coelho; 2. Meu banho colorido Macaco; 3. Meu banho colorido Sapo 4. Meu banho colorido urso; Acabamento: Vinil Formato: 17x17 Páginas: 06 Autor (es): IMAGE BOOKS Categoria: Infantil	VIZU	120	COL	89,77
150	MEU LIVRINHO ACONCHEGANTE - O COELHO Acabamento: Livro de pano Formato: 28x20 Páginas: 06 Autor (es): YOYO BOOKS Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	86,00
151	MEU LIVRINHO ACONCHEGANTE - A CORUJA Acabamento: Livro de pano Formato: 28x20 Páginas: 06 Autor (es): YOYO BOOKS Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	86,00
152	MEU LIVRINHO ACONCHEGANTE - A CORUJA Acabamento: Livro de pano Formato: 28x20 Páginas: 06 Autor (es): YOYO BOOKS Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	86,00
153	MEU LIVRINHO ACONCHEGANTE - O URSO Acabamento: Livro de pano Formato: 28x20 Páginas: 06 Autor (es): YOYO BOOKS	VIZU	120	UN	86,00



	Categoria: Infantil				
154	MEU LIVRO SANFONA - ME DÁ UM ABRAÇO Livros da coleção: 1. Bom dia e boa noite centopéia; 2. Bom dia e boa noite dinossauro; 3. Bom dia e boa noite elefantinho; 4. Bom dia e boa noite formiguinha; Acabamento: CAPA DURA Formato: 15x20 (comprimento x Largura) Páginas: 08 Autor: STUDIO IMAGEBOOKS - TRADUÇÃO VIZU EDITORA Categoria: Infantil	VIZU	120	COL	150,00
155	MEU PRIMEIRO AMIGUINHO Livros da coleção: 1. Meu primeiro amiguinho - Meu amigo elefante; 2. Meu primeiro amiguinho - Meu amigo sapinho; 3. Meu primeiro amiguinho - Meu porco espinho; 4. Meu primeiro amiguinho - Minha amiga coruja; Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 23x20 Páginas: 8 Autor (es): YOYO BOOKS Categoria: Infanti	VIZU	120	COL	395,00
156	O CAMALEÃO E AS CORES DO ARCO-ÍRIS Acabamento: FELTRO Formato: 20x20 Páginas: 10 Autor (es): NEIL CLARK Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	47,00
157	O QUE É O QUE É Livros da coleção: 1. O que é, o que é? Com o cachorrinho; 2. O que é, o que é? Com o hipopótamo; 3. O que é, o que é? Com o ovelhinha; 4. O que é, o que é? Com o Urso Panda; Acabamento: LIVRO DE PANO Formato: 21x21 Páginas: 10 Autor (es): YOYO BOOKS Categoria: Infanti	VIZU	120	COL	159,00
158	OLHA PRA LÁ E PRA CÁ Livros da coleção: 1. Olhe pra lá e pra cá - O pólen da abelhinha; 2. Olhe pra lá e pra cá - a borboleta e as cores; 3. Olhe pra lá e pra cá - a corujinha companheira; 4. Olhe pra lá e pra cá - o sapinho quer brincar; Acabamento: CAPA DURA Formato: 19X19 Páginas: 10 Autor (es): CUBERDON Categoria: Infantil	VIZU	120	COL	124,00
159	PEGA! PEGA! O CÃO SALSICHA Acabamento: CARTONADO Formato: 20X20 Páginas: 10 Autor (es): IGLOO BOOKS Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	49,00
160	PEGA! PEGA! O COELHINHO Acabamento: CARTONADO Formato: 20X20 Páginas: 10 Autor (es): IGLOO BOOKS Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	49,00
161	QUEM SOU EU? AMIGOS MÁGICOS Acabamento: CARTONADO Formato: 18X21 Páginas: 08 Autor (es): IGLOO BOOKS Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	49,00
162	QUEM SOU EU? NO FUNDO DO MAR Acabamento: CARTONADO Formato: 18X21 Páginas: 08 Autor (es): IGLOO BOOKS Categoria:	VIZU	120	UN	49,00



	Infantil				
163	ROAR! UM LIVRO MUITO BARULHENTO Acabamento: CARTONADO Formato: 19X28 Páginas: 46 Autor (es): LAKE PRESS Categoria: Infantil	VIZU	120	UN	89,00
164	TODOS A BORDO Livros da coleção: 1. Todos a bordo da arca de Noé; 2. Todos a bordo os bombeiros; 3. Todos a bordo trator seu Lobato; 4. Todos a bordo Ônibus Escolar; Acabamento: E.V.A Formato: 22x23 Páginas: 08 Autor (es): WARREN THORPE Categoria: Infantil	VIZU	120	COL	126,00
165	TOQUE E SINTA FOFINHOS Livros da coleção: 1. Fofinhos da floresta; 2. Fofinhos como a neve; Acabamento: FELTRO Formato: 16x30 Páginas: 07 Autor (es): IMAGE BOOKS Categoria: Infantil	VIZU	120	COL	78,00
166	VEJA QUEM EU SOU Livros da coleção: 1. Veja! Eu sou um dinossauro; 2. Veja! Eu sou um gatinho; 3. Veja! Eu sou um unicórnio; 4. Veja! Eu sou um urso; Acabamento: CARTONADO Formato: 20X20 Páginas: 08 Autor (es): IMAGE BOOKS Categoria: Infantil VIZU	VIZU	120	COL	85,00
171	CONTOS CLÁSSICOS EM HQ Livros da coleção: 1. Contos Clássicos A Bela Adormecida; 2. Contos Clássicos A Bela e a Fera; 3. Contos Clássicos A Pequena Sereia; 4. Contos Clássicos - Aladim ; 5. Contos Clássicos Branca De Neve; 6. Contos Clássicos Chapeuzinho Vermelho; 7. Contos Clássicos - Cinderela; 8. Contos Clássicos João e Maria; 9. Contos Clássicos João e o Pé de Feijão; 10. Contos Clássicos O Gato De Botas; 11. Contos Clássicos O Mágico de Oz; 12. Contos Clássicos O Patinho Feio; 13. Contos Clássicos Os Músicos De Bremen; 14. Contos Clássicos- Os três Porquinhos e o Lobo Mau; 15. Contos Clássicos Peter Pan; 16. Contos Clássicos Pinóquio; 17. Contos Clássicos Pocahontas; 18. Contos Clássicos Rapunzel. Acabamento: PAPEL COUCHÊ. Formato: 28X21 Páginas: 32 Autor(es): VÁRIOS AUTORES Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA AGAQUÊ	AGAQUE	110	COL	619,00
172	ECOPATRULHA AS AVENTURAS DOS DETETIVES DA NATUREZA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 21X28 Páginas: 32 Autor(es): RAMON M. SCHEIDEMANTEL Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA AGAQUÊ	AGAQUE	110	UN	34,00
173	SÁTIRAS EM QUADRINHOS Livros da coleção: 1. Sátiras em Quadrinhos A Fera Que Não Tinha Bela; 2. Sátiras em Quadrinhos A Menina Pinóquio. 3. Sátiras em Quadrinhos A Proposta Maluca Do Príncipe Sapo; 4. Sátiras em Quadrinhos	AGAQUE	110	COL	344,00



	Travessuras De Um Ogro em Talento. 5. Sátiras em Quadrinhos - Desventura De Um Patinho Bonito; 6. Sátiras em Quadrinhos - Fada Malvada Bruxa Encantada; 7. Sátiras em Quadrinhos João e Maria e As Armadilhas Da Bruxa Cozinheira; 8. Sátiras em Quadrinhos- Ninguém Tem Medo Do Lobo Mau; 9. Sátiras em Quadrinhos Chapelheiro Louco No País Em Maravilha; 10. Sátiras em Quadrinhos O Galo De Botas. Acabamento: PAPEL COUCHÊ. Formato:28X21 Páginas:32 Autor(es): VÁRIOS AUTORES. Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA AGAQUÊ				
174	APRENDENDO COM MONTEIRO LOBATO Livros da coleção: 1. Aritmética Da Emília; 2. Emília No País Da Gramática; 3. Geografia De Dona Benta; 4. História Do Mundo Para As Crianças; 5. Seroes De Dona Benta; 6. O Poço Do Visconde; 7. Viagem Ao Céu. Acabamento: OFFSET- 90GR. Formato:22X15 Páginas:112 Autor(es): MONTEIRO LOBATO. Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ARTELER	ARTELER	110	COL	187,00
175	AVENTURAS COM MONTEIRO LOBATO Livros da coleção: 1. A Chave Do Tamanho; 2. A Reforma da Natureza; 3. As Aventuras De Hans Staden; 4. Caçadas de Pedrinho; 5. Histórias Da Tia Nastácia; 6. Histórias Diversas; 7. Memórias Da Emília; 8. Reinações de Narzinho; Acabamento: OFFSET- 90GR. Formato:22X15 Páginas:160 Autor(es): MONTEIRO LOBATO. Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ARTELER	ARTELER	110	COL	214,00
176	CHUTA, CHUTEIRA! Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 20,5X23,8 Páginas: 48 Autor(es): MICHELE IACocca Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ARTELER	ARTELER	110	UN	38,00
177	CLÁSSICOS EM QUADRINHOS Livros da coleção: 1. Anne Frank; 2. A Ilha Do Tesouro; 3. Dom Casmurro; 4 Memórias Póstumas De Brás Cubas; 5. Moby Dick; 6. O Cortiço; 7. O Retrato De Dorian Gray; 8. Odisseia; 9. Os Miseráveis; 10. Os Três Mosqueteiros; 11. Robinson Crusoe; 12. Romeu E Julieta; 13. Senhora; 14. Sonho De Uma Noite De Verão; 15. Romeu e Julieta; 16. Ilíada. Acabamento: PAPEL COUCHÊ. Formato:23X16 Páginas:72. Autor(es): VÁRIOS AUTORES. Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ARTELER	ARTELER	110	COL	428,00
178	CONTOS MARAVILHOSOS Livros da coleção: 1. Alice Através do Espelho; 2. Alice No País das Maravilhas; 3. Bela e a Fera; 4 Cinco Crianças e Um Segredo; 5. Clássico De Todos Os Tempos; 6. O Maravilhosos Mágico De Oz; 7. O Mundo Perdido; 8. Pinóquio; 9. Peter Pan. Acabamento: OFFSET- 90GR. Formato:22X15 Páginas:110 Autor(es): VÁRIOS AUTORES. Categoria: Ens.	ARTELER	110	COL	241,00



	Fundamental. EDITORA ARTELER				
179	NENÊ E O CACHORRINHO MISTERIOSO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 20,5X24 Páginas: 48 Autor(es): MICHELE IACOCCA Categoria: Ens. EDITORA ARTELER	ARTELER	110	UN	38,00
180	O MUNDO FANTÁSTICO DE MONTEIRO LOBATO Livros da coleção: 1. Dom Quixote Das Crianças; 2. Fábulas; 3. O Minotauro; 4. O Saci; 5. O Picapau Amarelo; 6. Peter Pan. Acabamento: OFFSET- 90GR. Formato:22X15 Páginas:110 Autor(es): MONTEIRO LOBATO. Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ARTELER	ARTELER	110	COL	157,00
181	O NATAL DO MICO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 20,2X23,8 Páginas: 48 Autor(es): MICHELE IACOCCA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ARTELER	ARTELER	110	UN	38,00
182	O POMBO E O XADREZ Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 20,5x23,8 Páginas: 48 Autor(es): MICHELE IACOCCA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ARTELER	ARTELER	110	UN	38,00
183	TIO ARNALDO E O TÁXI DO OUTRO PLANETA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 20,4X24 Páginas: 48 Autor(es): MICHELE IACOCCA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ARTELER	ARTELER	110	UN	38,00
184	O CACHORRINHO SAMBA NA FAZENDA Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 14,8X21,7 Páginas: 96 Autor(es): MARIA JOSÉ DUPRÉ Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ÁTICA	ÁTICA	110	UN	54,96
185	SÉRIE VAGA-LUME: O MENINO E O BRUXO Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 24X17 Páginas: 120 Autor(es): MOACYR SCLIAR Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ÁTICA	ÁTICA	110	UN	60,00
186	O MENINO SEM IMAGINAÇÃO Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 13,6X20,7 Páginas: 152 Autor(es): CARLOS EDUARDO NOVAES Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ÁTICA	ÁTICA	110	UN	69,00
187	O MISTÉRIO DA CASA VERDE Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 14,2X21,7 Páginas: 90 Autor(es): MOACYR SCLIAR Categoria: Ens.Fundamental. EDITORA ÁTICA	ÁTICA	110	UN	69,00
188	SÉRIE VAGA-LUME: POR TRÁS DAS PORTAS Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 17X23,8 Páginas: 72 Autor(es): FANNY ABRAMOVICH Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ÁTICA	ÁTICA	110	UN	69,00
189	RIMA OU COMBINA? Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 20,2X27,6 Páginas: 32 Autor(es): MARTA LAGARTA Categoria:	ÁTICA	110	UN	68,00



	Ens. Fundamental. EDITORA ÁTICA				
190	SÉRIE VAGA-LUME: A TURMA DA RUA QUINZE Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 13,4X18,5 Páginas: 176 Autor(es): MARÇAL AQUINO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ÁTICA	ÁTICA	110	UN	69,00
191	VENENO DIGITAL Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 13,5X20,8 Páginas: 136 Autor(es): WALCYR CARRASCO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ÁTICA	ÁTICA	110	UN	68,00
192	HISTÓRIAS DE SHAKESPEARE: A TEMPESTADE Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 13,8X21 Páginas: 72 Autor(es): ANDREW MATTHEWS E TONY ROSS Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA CIA DAS LETRINHAS	CIA DAS LETRI NHAS	110	UN	38,00
193	HISTÓRIAS DE SHAKESPEARE: MUITO BARULHO POR NADA Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 13,9X21,1 Páginas: 72 Autor(es): ANDREW MATTHEWS E TONY ROSS Categoria: Ens. Fundamental EDITORA CIA DAS LETRINHAS	CIA DAS LETRI NHAS	110	UN	38,00
194	HISTÓRIAS DE SHAKESPEARE: O MERCADOR DE VENEZA Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 14X21 Páginas: 72 Autor(es): ANDREW MATTHEWS E TONY ROSS Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA CIA DAS LETRINHAS	CIA DAS LETRI NHAS	110	UN	38,00
195	NÓS AGORA SOMOS QUATRO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 19,3x19,3 Páginas: 40 Autor(es): LILLI L'ARRONGE Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA CIA DAS LETRINHAS	CIA DAS LETRI NHAS	110	UN	41,00
196	MEU CACHORRO SUMIU! Acabamento: CAPA DURA Formato: 24X24 Páginas: 32 Autor(es): ELIANDRO ROCHA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA CIRANDA CULTURAL	CIA DAS LETRI NHAS	110	UN	35,00
197	O DRAMA DE UM REFUGIADO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 23,9X26 Páginas: 32 Autor(es): MOREIRA DE ACOPIARA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA CIRANDA CULTURAL	CIA DAS LETRI NHAS	110	UN	35,00
198	BEIJADOS PELO SOL Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 14x22,5 Páginas: 72 Autor(es): ROGÉRIO ANDRADE BARBOSA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA DO BRASIL	EDITORA BRASIL	110	UN	57,00
199	OS PIOLHOS DA PRINCESA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 24X24 Páginas: 32 Autor(es): ROSINHA Categoria:Ens. Fundamental. EDITORA DO BRASIL	EDITORA BRASIL	110	UN	57,00



200	PAPO RETO E PAPO CURVO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 23X21 Páginas: 36 Autor(es): JOÃO LUIZ GUIMARÃES Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA CIA DAS LETRINHAS	CIA DAS LETRINHAS	110	UN	57,00
201	A GALINHA POPÓ EM... Livros da coleção: 1. A Galinha Popó Em Cidade Grande; 2. A Galinha Popó Em Minha vida Virada; 3. A Galinha Popó Em Sucesso; Acabamento: PAPEL COUCHÊ. Formato:25X25 Páginas:22 Autor(es): FERNANDA DE OLIVEIRA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	COL	116,00
202	A HISTÓRIA DE BALDOMERA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 25X25 Páginas: 36 Autor(es): ENRIQUE GARCIA BALLESTEROS E ISMAEL FERNANDEZ ARIA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	UN	36,00
203	A HISTÓRIA DO GIGANTOSSAURUS Acabamento: CAPA DURA Formato: 25,5X25,2 Páginas: 28 Autor(es): JONNY DUDDLE - TRADUÇÃO: EDUARDO REIS SILVA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	UN	56,00
204	A SONECA PERFEITA Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 25X29,2 Páginas: 38 Autor(es): PATO MENA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREK	EUREKA	110	UN	37,00
205	AS ESPETADAS DO PORCO ESPINHO Acabamento: CARTONADO Formato: 32X25 Páginas: 14 Autor(es): RAMON M. SCHEIDEMANTEL Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	UN	39,00
206	AS FERAS TAMBÉM SONHAM Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 22,5X22,3 Páginas: 48 Autor(es): KESTUTIS NAVAKAS Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	UN	39,00
207	AS INCRÍVEIS IDEIAS DO SENHOR RAPOSO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 26X24 Páginas: 36 Autor(es): SUSANNA ISERN Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	UN	39,00
208	AS SETE CAMAS DO RATINHO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 28X24 Páginas: 38 Autor(es): SUSANNA ISERN Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	UN	39,00
209	AU AU MIAU Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 24X29 Páginas: 36 Autor(es): BLANCA LA CASA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	UN	39,00
210	COLEÇÃO QUEBRA CABEÇA Livros da coleção: 1. Lá na Fazenda; 110,00 COL 67,33 7.406,30 ID: 2535446 e CRC: B0A88B91 P.M.J. Estado de Rondônia PREFEITURA MUNICIPAL DE JARU	EUREKA	110	COL	67,25



	SUPERINTENDÊNCIA DE LICITAÇÕES E CONTRATOS COMISSÃO DE PREGÃO – SRP Portaria nº 157/GP/2024 Item Descrição Qtde Und. Med. Vlr. Unit. Vlr. Total 2. Os Dinossauros; 3. Os Três Porquinhos; 4. Uni, o Unicórnio. Acabamento: CARTONADO. Formato:16X16 Páginas:12 Autor(es): EDUARDO REIS SILVA. Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA				
211	CONTE OUTRA VEZ Livros da coleção: 1. As Casas dos Três Porquinhos; 2. A Carruagem da Cinderela; 3. A Estrada de Tijolos Amarelos; 4. Pela Estrada a Fora. Acabamento: CARTONADO Formato:24X24 Páginas:8 Autor(es): RAMON M. SCHEIDEMANTEL. Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	COL	79,18
212	CONTE OUTRA VEZ 2 Livros da coleção: 1. A Visita De Cachinhos Dourados; 2. O Boneco De Gepeto; 3. O Jovem Cisne; 4. Uma Doce Casinha. Acabamento: CARTONADO Formato:24X24 Páginas:8 Autor(es): RAMON M. SCHEIDEMANTEL. Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	COL	79,18
213	DANIELA PIRATA Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 28X24 Páginas: 38 Autor(es): SUSANNA ISERN Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	UN	38,00
214	DENIS, SUA TURMA E O LIXO ZERO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 25X25 Páginas: 36 Autor(es): SIMA OZKAN Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	UN	37,00
215	ESQUERDA, DIREITA PARA CANHOTOS E DESTROS Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 25X25 Páginas: 34 Autor(es): SIRLELTAS Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	UN	37,00
216	EU QUERO UM DINOSSAURO Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 27X25,4 Páginas: 36 Autor(es): JOSÉ CARLOS ANDRES Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	UN	37,00
217	GIGANTOSAURUS A CAVERNA DOS RUGIDOS Acabamento: CARTONADO Formato: 20X20 Páginas: 14 Autor(es): CARLY BLAKE E SAMUEL FREN TRADUÇÃO: EDITORA EUREKA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	UN	43,00
218	MEU URSINHO, MEU URSÃO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 24X30,9 Páginas: 32 Autor(es): MARGARITA DEL MAZO TRADUÇÃO EDUARDO REIS SILVA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	UN	37,00
219	NÃO FUI EU! Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 26X26 Páginas: 36 Autor(es): DANIEL FEHR Categoria: Ens.	EUREKA	110	UN	37,00



	Fundamental. EDITORA EUREKA				
220	O DIA EM QUE VOCE CHEGOU Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 22X29 Páginas: 30 Autor(es): DOLORES BROWN Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	UN	37,00
221	O QUE VOCÊ FARIA... Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 21X24 Páginas: 96 Autor(es): JENNIFER MOORE - MALLINOS Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	UN	38,00
222	O ZOOLOGICO DO LUAR Acabamento: CAPA DURA Formato: 25,2X28,7 Páginas: 24 Autor(es): MAUDIE POWELL Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	UN	52,00
223	OS SONHOS DE AGATHA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 25X24,8 Páginas: 36 Autor(es): JACEGUARA DANTAS Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA EUREKA	EUREKA	110	UN	34,00
224	DO JEITO QUE VOCÊ É Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 20X22,1 Páginas: 24 Autor(es): TELMA GUIMARÃES Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA FORMATO	FOR MATO	110	UN	60,00
225	A LIBÉLULA E A TARTARUGA Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 20X27 Páginas: 32 Autor(es): RUBEM ALVES Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA FTD	FTD	110	UN	52,00
226	DONA BARATINHA Acabamento: PAPEL COUCH Formato: 22,5x26 Páginas: 31 Autor(es): ANA MARIA MACHADO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA FTD	FTD	110	UN	49,94
227	FESTA NO CÉU Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 22,5x26 Páginas: 32 Autor(es): ANA MARIA MACHADO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA FTD	FTD	110	UN	55,00
228	O DECRETO DA ALEGRIA Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 20x27 Páginas: 32 Autor(es): RUBEM ALVES Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA FTD	FTD	110	UN	52,00
229	O DOMADOR DE MONSTROS Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 23x27,5 Páginas: 32 Autor(es): ANA MARIA MACHADO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA FTD	FTD	110	UN	52,00
230	UM AMIGO PARA SEMPRE Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 17x22 Páginas: 48 Autor(es): MARINA COLASANTI Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA FTD	FTD	110	UN	55,00
231	CONTE UMA FÁBULA Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 15,6X22,9 Páginas: 128 Autor(es): CÉLIA RUIZ IBÁÑEZ Categoria:	GIRASSOL	110	UN	35,00



	Ens. Fundamental. EDITORA GIRASSOL				
232	TURMA DA MÔNICA: O SÍTIO DO PICAPAU AMARELO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 23X30 Páginas: 80 Autor(es): MONTEIRO LOBATO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GIRASSOL	GIRASSOL	110	UN	59,93
233	TURMA DA MÔNICA: NARIZINHO ARREBITADO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 23X30 Páginas: 64 Autor(es): MONTEIRO LOBATO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GLOBAL	GLOBAL	110	UN	60,92
234	COMO UMA CARTA DE AMOR Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 16x23 Páginas: 80 Autor(es): MARINA COLASANTI Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GLOBAL	GLOBAL	110	UN	42,00
235	DEDO MINDINHO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 24X22 Páginas: 36 Autor(es): ANA MARIA MACHADO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GLOBAL	GLOBAL	110	UN	53,00
236	MEU IRMÃOZINHO ME ATRAPALHA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 20 x 27,5 Páginas: 32 Autor(es): RUTH ROCHA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GLOBAL	GLOBAL	110	UN	56,00
237	MEUS LÁPIS DE COR SÃO SÓ MEUS Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 20 x 27,5 Páginas: 32 Autor(es): RUTH ROCHA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GLOBAL	GLOBAL	110	UN	56,00
238	O DIA EM QUE MIGUEL ESTAVA MUITO TRISTE Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 20X27,5 Páginas: 32 Autor(es): RUTH ROCHA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GLOBAL	GLOBAL	110	UN	40,94
239	O MENINO QUE QUASE VIROU CACHORRO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 27X20 Páginas: 32 Autor(es): RUTH ROCHA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GIRASSOL	GIRASSOL	110	UN	56,00
240	PASSARINHO ME CONTOU Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 27X20 Páginas: 32 Autor(es): ANA MARIA MACHADO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GLOBAL	GLOBAL	110	UN	51,00
241	O SEGREDO DA ONCINHA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 24X22 Páginas: 32 Autor(es): ANA MARIA MACHADO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GLOBAL	GLOBAL	110	UN	53,00
242	OS AMIGOS DO PEDRINHO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 27,5X20 Páginas: 32 Autor(es): RUTH ROCHA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GLOBAL	GLOBAL	110	UN	57,00



243	OU ISTO OU AQUILO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 26X21 Páginas: 64 Autor(es): CECÍLIA MEIRELES Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GLOBAL	GLOBAL	110	UN	57,00
244	QUANDO MIGUEL ENTROU NA ESCOLA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 27X20 Páginas: 32 Autor(es): RUTH ROCHA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GLOBAL	GLOBAL	110	UN	36,00
245	QUEM PERDE GANHA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 23X16 Páginas: 37 Autor(es): ANA MARIA MACHADO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GLOBAL	GLOBAL		UN	42,77
246	UM AMOR DE BEBÊ Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 23X23 Páginas: 13 Autor(es): MARY FRANÇA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GLOBAL	GLOBAL	110	UN	30,40
247	UM GATO NO TELHADO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 21X21 Páginas: 19 Autor(es): MARY FRANÇA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GLOBAL	GLOBAL	110	UN	36,86
248	ALMANAQUE MALUQUINHO PRA QUE DINHEIRO Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 24X17 Páginas: 64 Autor(es): ZIRALDO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GLOBLINHO	GLOBI NHO	110	UN	48,44
249	O GARIMPEIRO DO RIO DAS GARÇAS Acabamento: OFFSET-90GR Formato: 23X17 Páginas: 64 Autor(es): MONTEIRO LOBATO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GLOBLINHO	GLOBI NHO	110	UN	45,00
250	UMA HISTÓRIA BRUXÓLICA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 21X14 Páginas: 56 Autor(es): CLAUDIO FRAGATA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA GLOBO	GLOBO	110	UN	46,00
251	EXPLORE O SISTEMA SOLAR Acabamento: E.V.A Formato: 26X14 Páginas: 16 Autor(es): LOUISE FORSHAW Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA HAPPY BOOKS	HAPPY BOOKS	110	UN	36,00
252	MEU PRIMEIRO ATLAS EM 3D Acabamento: E.V.A Formato: 27X14 Páginas: 16 Autor(es): MARTINA HOGAN Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA HAPPY BOOKS	HAPPY BOOKS	110	UN	43,46
253	NÃO ABRA ESSE LIVRO DEFINITIVAMENTE Acabamento: CAPA DURA Formato: 27X23 Páginas: 32 Autor(es): ANDY LEE - TRADUÇÃO ANA CRISTINA DE MATTOS RIBEIRO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA HAPPY BOOK	HAPPY BOOKS	110	UN	21,00
254	NÃO ABRA ESTE LIVRO Acabamento: CAPA DURA Formato: 27X23 Páginas: 28 Autor(es): ANDY LEE - TRADUÇÃO ANA CRISTINA DE MATTOS RIBEIRO Categoria: Ens. Fundamental.	HAPPY BOOKS	110	UN	21,00



	EDITORA HAPPY BOOKS				
255	NÃO ABRA ESTE LIVRO NUNCA Acabamento: CAPA DURA Formato: 27X23 Páginas: 33 Autor(es): ANDY LEE - TRADUÇÃO ANA CRISTINA DE MATTOS RIBEIRO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA HAPPY BOOK	HAPPY BOOKS	110	UN	24,00
256	O GRANDE LIVRO DAS EMOÇÕES Acabamento: CAPA DURA Formato: 32X28 Páginas: 48 Autor(es): CHIARA PIRODDI Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA HAPPY BOOKS	HAPPY BOOKS	110	UN	22,00
257	BRINCAR DE LER Livros da coleção: 1. É Uma Emergência; 2 Navegando Pelos Mares; 3. Passeando Pela Cidade; 4. Voando pelos Céus. Acabamento: Capa Dura Formato:26X22 Páginas:12 Autor(es): REBECCA WEERASEKERA. Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MANDALA	MAN DALA	110	COL	84,93
258	CLÁSSICOS POP-UP Livros da coleção: 1. Clássicos Pop Up - Peter Pan; 2. Clássicos Pop Up A Bela e a Fera;3. Clássicos Pop Up Branca De Neve e Os Setes Anões; 4. Clássicos Pop Up João e o Pé de Feijão. Acabamento: Capa Dura Formato:26X19 Páginas:12 Autor(es): EMMA KENTTALEHTO. Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MANDALA	MAN DALA	110	COL	111,47
259	COLEÇÃO MEU FANTOCHE Livros da coleção: 1. As Travessuras Do Chimpanzé Bochechudo; 2. O Gato Quer Um Novo Lar; 3. O Pinguim Quer Um Novo Lar; 4. O Ursinho Barulhento. Acabamento: CARTONADO Formato:26X26 Páginas:12 Autor(es): IMAGINE THAT. Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MANDALA	MAN DALA	110	COL	175,17
260	DÊNIS VAMPIRO Acabamento: CAPA DURA Formato: 27X19 Páginas: 26 Autor(es): MICHAEL BUXTON Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MANDALA	MAN DALA	110	UN	43,00
261	INCRÍVEL TERRA - UM PLANETA EM MOVIMENTO Acabamento: CAPA DURA Formato: 29X25 Páginas: 32 Autor(es): GRAHAME BAKER-SMITH Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MANDALA	MAN DALA	110	UN	44,34
262	MEU MUNDO MEUS VALORES Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 24X21 Páginas: 95 Autor(es): JENNIFER MOORE MALLINOS - JULIA SEAL Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MANDAL	MAN DALA	110	UN	35,00
263	MEUS PRIMEIROS SENTIMENTOS Livros da coleção: 1. A Preguiça Firmeza; 2. A Tartaruga; 3. O Camaleão; 4. O Gato Assustado. Acabamento: CARTONADO Formato:21X21 Páginas:16	MAN DALA	68,72	UN	68,72



	Autor(es): MICHAEL BUXTON. Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MANDALA				
264	O MANUAL DOS SENTIMENTOS - O QUE ELES SIGNIFICAM? Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 24X21 Páginas: 96 Autor(es): JENNIFER MOORE MALLINOS / GUSTAVO MAZALI Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MANDALA	MAN DALA	43,00	UN	43,00
265	O RITMO DA CHUVA Acabamento: CAPA DURA Formato: 29X25 Páginas: 34 Autor(es): GRAHAME BAKER-SMITTH Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MANDALA	MAN DALA	43,00	UN	43,00
266	PIPA E OTTO NA AMAZÔNIA Acabamento: CARTONADO Formato: 26X24 Páginas: 12 Autor(es): PATRÍCIA GEIS Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MANDALA	MAN DALA	60,75	UN	60,75
267	RODA GIRA Livros da coleção: 1. Onde Vivem Os Animais? 2. Que Som Os Bichos Fazem? 3. Quem é o Filhotinho? Acabamento: CARTONADO Formato:24,2X24,2 Páginas:12 Autor(es): BOOKWORKS LLC Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MANDALA	MAN DALA	77,84	UN	77,84
268	O DEVORADOR DE PIRATAS E A ARMADILHA DOURADA Acabamento: CAPA DURA Formato: 29X25 Páginas: 34 Autor(es): JONNY DUDDLE Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MANDALA	MAN DALA	47,07	UN	47,07
269	SELVAGEM COMO O VENTO Acabamento: CAPA DURA Formato: 29X25 Páginas: 32 Autor(es): GRAHAME BAKER SMITH Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MANDALA	MAN DALA	110	UN	38,00
270	SIMÃO ABOMINÁVEL Acabamento: CAPA DURA Formato: 27X19 Páginas: 26 Autor(es): MICHAEL BUXTON Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MANDALA	MAN DALA	110	UN	43,00
271	A ELEIÇÃO NA SELVA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 30X23 Páginas: 30 Autor(es): SANDRINE DUMAS ROY Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	30,00
272	A FANTÁSTICA FÁBRICA DE VIDRO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 24X17 Páginas: 62 Autor(es): PATRÍCIA ENGEL SECCO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	44,00
273	A MENINA QUE ACORDAVA AS PALAVRAS Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 27X20 Páginas: 24 Autor(es): NANI Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	46,67
274	AS AVENTURAS DO BONEQUINHO DO BANHEIRO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 25X20 Páginas: 31 Autor(es): ZIRALDO	MELHORA	110	UN	47,27



	Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MENTOS			
275	AS PERNAS DE PAU DO NICOLAU Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 27X20 Páginas: 29 Autor(es): ERIC PUYBARET Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	48,00
276	MÃO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 30X22 Páginas: 32 Autor(es): KATIE SMITH MILWAY Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	39,00
277	FÁBULAS DE AMIZADE Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 15,5X23 Páginas: 32 Autor(es): TEREZINHA MARTINO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	39,00
278	FLICTS Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 27X23 Páginas: 48 Autor(es): ZIRALDO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	47,60
279	MENINA DAS ESTRELAS Acabamento: OFFSET- 90G Formato: 15,5X23 Páginas: 96 Autor(es): ZIRALDO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	50,00
280	MENINA NINA Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 27X20 Páginas: 37 Autor(es): ZIRALDO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	42,00
281	O CAMELO, O BURRO E A ÁGUA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 27X20 Páginas: 32 Autor(es): MERLI Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	22,00
282	O GATO, O PORCO E A PORCARIA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 27X20 Páginas: 32 Autor(es): MERLI Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	22,00
283	O MENINO MALUQUINHO Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 15,5X23 Páginas: 112 Autor(es): ZIRALDO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	28,87
284	O MENINO MARROM Acabamento: OFFSET- 90GR Formato: 27X20 Páginas: 31 Autor(es): ZIRALDO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	26,00
285	O MENINO QUADRADINHO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 27X20 Páginas: 32 Autor(es): ZIRALDO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	28,40
286	RITA, NÃO GRITA! Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 20X20 Páginas: 30 Autor(es): FLÁVIA MUNIZ Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	26,00



	Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO				
287	UM CANTINHO SÓ PRA MIM Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 26X20 Páginas: 38 Autor(es): RUTH ROCHA E ZIRALDO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	53,00
288	UM DIA PARA NÃO ESQUECER Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 24X17 Páginas: 46 Autor(es): PATRÍCIA ENGEL SECCO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	45,00
289	UMA PROFESSORA MUITO MALUQUINHA Acabamento: OFFSET-90GR Formato: 23X15 Páginas: 115 Autor(es): ZIRALDO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MELHORAMENTO	MELHORA MENTOS	110	UN	38,00
290	BRUXA ZELDA E OS 80 DOCINHOS Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 26X18 Páginas: 39 Autor(es): EVA FURNARI Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA MODERNA	MODERNA	110	UN	53,94
291	AS AVENTURAS DO CEBOLINHA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 22X18 Páginas: 36 Autor(es): MAURÍCIO DE SOUZA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ON LINE	ON LINE	110	UN	17,00
292	A MÃO E A LUVA EM QUADRINHOS Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 28X20 Páginas: 57 Autor(es): MACHADO DE ASSIS - POR ALEX MIR E ALEX GENARO Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA PEIRÓPOLIS	PEIRÓ POLIS	110	UN	56,94
293	A PRINCESA DESEJOSA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 30X21 Páginas: 32 Autor(es): CRISTINA BIAZETTO Categoria: Ens. Fundamental.	PROJETO	110	UN	41,00
294	É O TAMBOR DE CRIOLA Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 25X25 Páginas: 32 Autor(es): SONIA ROSA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA PROJETO	PROJETO	110	UN	43,00
295	ENDE / VOCÊ: UMA HISTÓRIA SOBRE A GENTE Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 27X20 Páginas: 64 Autor(es): MARCELO CARNEIRO DA CUNHA Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA PROJETO	PROJETO	110	UN	50,00
296	TOM Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 28X23 Páginas: 34 Autor(es): ANDRÉ NEVES Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA PROJETO	PROJETO	110	UN	45,00
297	MUDANÇAS NO GALINHEIRO MUDAM AS COISAS POR INTEIRO Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 23X21 Páginas: 40 Autor(es): SYLVIA ORTHOF Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ROVELLE	ROVELLE	110	UN	51,00



298	MULA SEM CABEÇA E OUTRAS HISTÓRIAS Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 20X14 Páginas: 16 Autor(es): MARION VILLAS BOAS Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ROVELLE	ROVELLE	110	UN	51,00
299	VOVÓ VIAJA E NÃO SAI DE CASA? Acabamento: PAPEL COUCHÊ Formato: 23X21 Páginas: 24 Autor(es): SILVIA ORTHOF Categoria: Ens. Fundamental. EDITORA ROVELLE	ROVELLE	110	UN	45,00
167	PROJETO DESENVOLVENDO COM LUDICIDADE JOGOS. Composto por 88 jogos em MDF adesivados: dominós, memórias, quebra-cabeças, pareamentos, tabuleiros, alinhavos e associação de ideias. Acondicionados em um estojo de madeira envelopado com adesivo leitoso medindo 30 cm de altura, 38 de largura e 59 de comprimento. 1 tapete em EVA com 36 Peças medindo cada uma 28x28 cm acondicionados em embalagem plástica. JOGOS: 1- JOGO FALTA UM PEDAÇO jogo em mdf contendo 14 peças. tamanho 05 x 05 x 0,3 cm. Jogo composto por 14 imagens diferentes e 7 animais para fazer a associação dos seus respectivos corpos (abelha, elefante, gato, raposa, coruja, cachorro e urso). material com adesivação resistente a água. 2- JOGO DA MEMÓRIA DAS VOGAIS jogo em madeira mdf contendo 10 peças medindo 5 de diâmetro. Composto por 5 imagens diferentes representando as vogais (a, e, i, o, u) e também imagens do animais, alimentos e símbolos que começam com as vogais (abelha, elefante, índio, ovo e urso). material com adesivação resistente a água. 3- QUEBRA CABEÇA CASA DA VOVÓ jogo em madeira mdf contendo 06 peças medindo 07 x 07 x 0,03 cm. composto por 06 imagens diferentes que combinadas formam uma imagem só, representando a casa da vovó com seus netos. material com adesivação resistente a água 4- JOGO DA MEMÓRIA ANIMAIS DO CIRCO jogo em madeira MDF contendo 14 peças medindo 5 de diâmetro. composto por 7 imagens diferentes representando animais no circo com suas roupas coloridas (coelho, girafa, leão, macaco, cachorro, elefante e gato). material com adesivação resistente a água 5-PAREAMENTO DE ANTÔNIMOS jogo em madeira MDF contendo 16 peças. medindo 08 x 06 x 0,3 cm. composto por 14 imagens diferentes, cada uma tem sua representação do antônimo (sentimentos, clima, higiene, idades, velocidade, força, etc.) material com adesivação resistente a água. 6- MEMÓRIA DO HALLOWEEN jogo em madeira MDF contendo 10 peças. medindo 05 x 05 x 0,3 cm. composto por 5 imagens diferentes de crianças fantasiadas com roupas de halloween (drácula, esqueleto, abóbora, bruxa, morto vivo). material com adesivação resistente a água; 7- SEQUÊNCIA ANIMADA jogo em madeira MDF contendo 13 peças. medindo	ASTUCIA	141	CONJ	7.996,00



<p>05 x 05 x 0,3 cm, composto por 13 imagens distintas que juntas formam uma sequência de ações entre seus personagens. material com adesivação resistente a água. 8- PELE, PENA OU PELO jogo em madeira MDF contendo 18 peças. medindo 08 x 06 x 0,3 cm. composto por 18 imagens diferentes e 9 animais distintos (tigre, zebra, jacaré, onça pintada, vaca, galinha, cavalo, porco e girafa). cada animal tem sua peça representando suas respectivas características. material com adesivação resistente a água. 9- NOÇÕES ESPACIAIS jogo em madeira MDF contendo 16 peças. medindo 08 x 06 x 0,3 cm. composto por 16 imagens diferentes e 3 animais distintos (gato, cavalo e cachorro). cada imagem contém o seu antônimo com suas noções de espaço. material com adesivação resistente a água. 10- 5 SENTIDOS Jogo em madeira MDF contendo 5 peças medindo 08 x 06 x 0,3 cm e mais 5 peças medindo 05 x 05 x 0,3 cm. composto por 10 imagens diferentes trabalhando todos os 5 sentidos (olfato, paladar, audição, visão e tato). são 5 personagens diferentes cada um representando um sentido. material com adesivação resistente a água. 11- FRENTE E COSTAS jogo em madeira MDF contendo 12 peças medindo 05 x 05 x 0,3 cm. composto por 12 imagens diferentes e 6 animais distintos (tartaruga, cavalo, porco, vaca, búfalo e pato). cada animal tem uma peça representando seu corpo do lado oposto. material 12- PAREAMENTO DE ABSTRAÇÕES Jogo em madeira MDF contendo 6 peças medindo 06 x 08 x 0,3 cm e mais 6 peças medindo 05 x 05 x 0,3 cm. composto por 12 imagens distintas com blocos coloridos para fazer as associações com suas respectivas cores. material com adesivação resistente a água. 13- MEMÓRIA DO PINTINHO AMARELINHO Jogo em madeira MDF contendo 8 peças medindo 05 de diâmetro. composto por 4 imagens diferentes apresentando o pintinho saindo do ovo. cada imagem tem outra semelhante para ser encontrada. material com adesivação resistente a água. 14- MEMÓRIA DE VERÃO Jogo em madeira MDF contendo 14 peças medindo 05 de diâmetro. composto por 7 imagens diferentes relacionadas a estação de verão (sol, guarda-sol, sorvete, praia, abacaxi, melancia, sandália). material com adesivação resistente a água. 15- MEMÓRIA DO GATO Jogo em madeira MDF contendo 10 peças medindo 08 x 06 x 0,3 cm. composto por 5 gatos distintos e 10 cores diferentes (vermelho, amarelo, azul bebê, azul escuro, azul marinho, verde, roxo, laranja, verde escuro). cada gatinho tem sua imagem semelhante, porém cores distintas. a criança deve associar as expressões e não as cores. material com adesivação resistente a água. 16- SOMBRAS DE DINOSSAUROS Jogo em madeira MDF contendo 12 peças medindo 06 x 08 x 0,3 cm. composto por 6 imagens de espécie de dinossauros</p>				
---	--	--	--	--



<p>diferentes. cada dinossauro tem sua respectiva sombra. material com adesivação resistente a água. 17- DOMINÓ GEOMÉTRICO Jogo em madeira MDF contendo 24 peças medindo 03 x 07 x 0,3 cm. composto por 8 imagens de formas geométricas diferentes. jogo de associação de imagens em forma de dominó. material com adesivação resistente a água. 18- DOMINÓ DA JOANINHA Jogo em madeira MDF contendo 24 peças medindo 03 x 07 x 0,3 cm. jogo composto por 6 imagens diferentes de joaninhas, cada uma representando um numeral ( 0,1,2,3,4 e 5 ). o jogo funciona por associação dos respectivos números. material com adesivação resistente a água. 19- DOMINÓ DAS SÍLABAS Jogo em madeira MDF contendo 24 peças medindo 03 x 07 x 0,3 cm. jogo composto por imagens e sílabas diferentes ( baleia, sapo, pipoca, lã, celular, tatu, bolo, tucano, jacaré, vaca, pato, rei, lua, dado, cola, gelo, xícara, cavalo, faca, lápis, gato, mala, rato e vela) o jogo funciona por associação de sílaba inicial de cada imagem. material com adesivação resistente a água. 20- DOMINÓ DA MULTIPLICAÇÃO Jogo em madeira MDF contendo 24 peças medindo 03 x 07 x 0,3 cm jogo composto por algumas multiplicações da tabuada do (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 e 10) e funciona por associação dos respectivos resultados das multiplicações. material com adesivação resistente a água. 21- SEQUÊNCIA DE PALITOS Jogo em madeira MDF contendo 8 peças medindo 8 x 6 x 0,3 cm o jogo é composto por 8 imagens diferentes e 4 cores distintas de palitos (verde, vermelho, azul e amarelo). cada imagem representará uma formação diferente de palitos. material com adesivação resistente a água. 22- 4 ARGOLAS Jogo de tabuleiro em madeira MDF contendo uma peça medindo 16 x 13 x 0,3 cm e acompanha 16 argolas de dois modelos diferentes medindo 2 de diâmetro. material com adesivação resistente a água; 23- SOMBRA VERDE jogo em madeira MDF sendo 6 peças medindo 07 x 07 x 0,3 cm e mais 6 peças medindo 5 x 5 x 0,3 cm o jogo é composto por 6 imagens diferentes cada uma tem sua associação de encaixe. material com adesivação resistente a água. 24- CONTA ESTRELAS jogo em madeira MDF contendo 20 peças medindo 05 x 05 x 0,3 cm. composto por 10 peças de números diferentes (1 a 10) e 10 peças com quantidades diferentes de estrela. cada número tem sua respectiva pela com a quantidade de estrelas. material com adesivação resistente a água. 25- FÓRMULA SEQUÊNCIA DE POMPOM jogo em MDF contendo 6 peças medindo 03 x 12 x 0,3 cm. acompanha 1 pinça de plástico e 4 pompons de algodão coloridos com 4 cores distintas (vermelho, azul, amarelo e verde) e 1 tubete. material com adesivação resistente a água 26- BOLINHAS DE SORVETE jogo em MDF contendo 1 peça medindo 18 x 4,5 x 0,3 cm e mais 6 peças medindo 12 x 03 x 0,3</p>				
---	--	--	--	--



<p>cm e 8 pompons de algodão coloridos com 4 cores distintas (amarelo, vermelho, verde e rosa) para fazer a sequência do jogo. material com adesivação resistente a água. 27- JOGO DOS CARROS jogo em material MDF contendo 1 peça no tamanho 21 x 15 x 0,3 cm. 8 peças em MDF no tamanho 8 x 6 x 0,3 cm e 10 peças em MDF no tamanho 3 x 5 x 0,3 cm. o jogo é composto por 10 imagens de modelos de carros diferentes para e 1 dado para fazer o pareamento de acordo com as imagens dos carros estacionados. material com adesivação resistente a água. 28- JOGO DOS CARROS E NÚMEROS jogo em material MDF contendo 1 peça no tamanho 21 x 15 x 0,3 cm. acompanha também 12 peças em MDF com tamanho 05 x 03 x 0,3 cm e acompanha 1 dado. são 12 modelos de carros diferentes e numerados de 1 a 6. material com adesivação resistente a água. 29- FRAÇÕES MATEMÁTICAS jogo em madeira MDF contendo 16 peças medindo 7 x 7 x 0,3 cm. com 8 imagens diferentes e duas cores (verde e azul), o jogo consiste e parear os números certos com as frações da imagem da pizza. material com adesivação resistente a água. 30- ALTERAÇÃO DE VOGAIS jogo em MDF contendo 12 peças medindo 8 x 9 x 0,3 cm. acompanha também uma caneta de quadro branco com apagador embutido. são 12 imagens diferentes. cada uma com o espaço da letra inicial em branco para a criança preencher. cada peça contém a imagem relacionada de acordo com a palavra (índio, agulha, amora ilha, anel, onça, ônibus, escorpião, ucla, apito, uso, unicórnio). material com adesivação resistente a água. 31- Jogo Da Memória Sensorial Jogo Em Madeira MDF Com 8 Peças Medindo 5 X 5 X 0,8 Cm. São 4 Texturas Diferentes Para a Criança Sentir. Áspera, Chapiscada, Ranhura E Macia. Cada Peça Tem Outra Semelhante Para Assimilar. 32- PALAVRA INICIAL E FINAL jogo em MDF contendo 12 peças medindo 6 x 14 x 0,3 cm. acompanha também uma caneta de quadro branco com apagar embutido. cada peça tem uma imagem diferente para as crianças colocarem a letra inicial e final na próprio imagem (maçã, pipa, planeta terra, dado, sorvete, bola, ferro de passar, carro, urso, pintinho, leão e navio ). 33- QUEBRA-CABEÇA DAS VOGAIS jogo em MDF contendo 5 peças medindo 4 x 13 x ,03 cm, 5 peças medindo 6,5 x 6,5 x 0,3 cm e 5 peças medindo 6,8 x 7,5 x 0,3 cm. são 5 animais distintos: abelha, urso polar, elefante, iguana e ovelha. cada animal, tem o seu nome e sua inicial para serem encaixadas nos seus respectivos lugares e formarem seu quebra cabeça. cada palavra tem uma cor (amarelo, roxo, azul, verde e rosa). 34- ALINHAVO SORTIDO jogo em material MDF contendo 2 peças com figuras ilustrativa (melancia e melão) em madeira e perfurações, laminação com resistência à água, mais 3 cadarços de cores diferentes para alinhar na peça de madeira.</p>				
--	--	--	--	--



<p>35- CLIMA E TEMPO MATEMÁTICO jogo de quebra cabeça em madeira MDF contendo 18 peças medindo 6 x 7 x 0,3 cm. composto por 9 imagens com números distintos para associar com suas respectivas peças com a mesma quantidade dos números apresentados em cada peça. material com adesivação resistente a água. 36- QUEBRA CABEÇAS DE FÉRIAS NA PISCINA jogo em madeira MDF contendo 9 peças medindo 6 x 8 x 0,3 cm. composto por 9 imagens distintas com 3 pessoas na piscina para juntar suas respectivas partes do corpo humano e assim forma o quebra cabeça. material com adesivação resistente a água. 37- QUEBRA CABEÇA PRAIA jogo em madeira MDF contendo 4 peças medindo 7 x 7 x 0,3 cm. composto por 1 imagem dividido em 4 partes para a formação do quebra cabeça de uma criança brincando na areia da praia. material com adesivação resistente a água. 38- SINAIS IMPORTANTES EM LIBRAS jogo em madeira MDF contendo 16 peças medindo 8 x 6 x 0,3 cm. composto por 9 imagens em libras 9 (estudar, trabalhar, te amo, não entendi, casa, banheiro, rua, família) para associar com 9 imagens distintas sobre lugares, sentimentos e objetos. material com adesivação resistente a água. 39- LIBRA CORES FLASH CARD jogo em madeira MDF contendo 9 peças medindo 6 x 8 x 0,3 cm. composto por 9 cores distintas (azul, verde, branco, roxo, cinza, preto, vermelho, amarelo e rosa) representando com movimento de sinais em libras por a imagem da criança ilustrada. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 40- MEMÓRIA DE LIBRAS E CORES jogo em madeira MDF contendo 18 peças diferentes medindo 5 x 5 x 0,3 cm. composto por 18 imagens diferentes para a associação com suas respectivas combinações. material com adesivação resistente a água. 41- ALFABETO EM LIBRAS jogo em madeira MDF contendo 52 peças medindo 5 x 5 x 0,3 cm. composto por o alfabeto completo em 26 peças e todos os sinais de libras para a associação de cada letra. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 42- SHISIMA jogo de tabuleiro em madeira MDF composto por 1 peça medindo 18 de diâmetro e mais 6 unidades de botões para jogar. habilidades trabalhadas: raciocínio lógico, flexibilidade cognitiva, autonomia, interação social. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 43- DIFICULDADES ORTOGRÁFICAS jogo em material MDF contendo 12 peças medindo 8 x 9 x 0,3 cm e acompanha caneta de quadro branco com apagador imbutido. composto por 12 imagens diferentes (animais, objetos, etc.), cada imagem tem 3 opções de letras iniciais para a criança preencher no espaço adequado qual letra ela acha que se inicia cada uma das palavras e imagens ilustradas (vovô, futebol, foca, fada, macaco, moto, mochila, vaca, moeda, vela, mala e violino). com</p>				
---	--	--	--	--



<p>laminação com resistência à água e adesivação colorida. 44- DIVERTI BINGO jogo em material MDF contendo 4 placas do tamanho 16 x 13 x 0,3 e mais 18 peças medindo 5 x 5 x 0,3 cm. o jogo é composto por 4 cartelas que contém 9 imagens diferentes para a associação com suas respectivas peças ilustrada com: pizza, dado, livro, dinheiro, injeção, placa de trânsito, pipa, árvore de natal, arco íris, sorvete, varinha mágica, planeta terra, ovos, pote com mel, bola, embalagem para presente, queijo, emotion de coração. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 45- BINGO DAS RIMAS jogo em material MDF contendo 4 cartelas do bingo e medindo 16 x 13 x 0,3 cada. contém 12 cartinhas com ilustrações que rimam (avião, pente, gato, xícara, ovelha, cobra, chocolate, pote com biscoitos, pincel, gravata, cadeira e picolé). cada uma das imagens das 12 cartas, tem uma figura em alguma cartela representando o mesmo fonema. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 46- CORES E CASAS jogo em madeira MDF contendo 12 peças medindo 7 x 7 x 0,3 cm. composto por 6 imagens de casas com cores distintas para a associação com as outras 6 peças que contem as respectivas cores (vermelho, azul, amarelo, marrom, roxo, laranja branco e lilás) de cada casa. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 47- MEMÓRIA EM ABSTRAÇÃO jogo em madeira MDF contendo 16 placas medindo 5 x 5 x 0,3 cm. jogo composto de 16 imagens distintas e 6 formas geométricas para associar com suas respectivas imagens. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 48- PAREAMENTO DE TRATORES jogo em madeira MDF contendo 20 peças medindo 6 x 8 x 0,3 cm cada. composto por 10 peças de números para associar com a quantidade certa de cada imagem de trator que tem as outras 10 peças. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 49- SOMBRA TRATORES jogo em madeira MDF contendo 16 peças do tamanho 7 x 7 x 0,3 cm. composto por 8 imagens distintas de trator para a associação correta de suas respectivas sombras. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 50- QUE HORAS SÃO? jogo de tabuleiro em madeira MDF contendo 1 placa com 18 cm de diâmetro, 8 placas do tamanho 3 x 7 x 0,3 cm, 1 placa do tamanho 4,7 x 2 x ,03 cm e 1 placa do tamanho 7,7 x 2,3 x 0,3 cm. composto por uma peça em formato e imagem de relógio e mais 8 peças marcando as horas. e 2 ponteiros para associar a hora e minutos certos de suas respectivas cartas. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 51- RETALHOS DA VOVÔ jogo em MDF contendo 14 peças medindo 5 de diâmetro. composto de 7 imagens diferentes, o jogo tem objetivo de trabalhar a percepção visual achando cada peça com sua</p>				
---	--	--	--	--



<p>imagem semelhante. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 52- O QUE TEM DENTRO DO PRESENTE jogo em madeira MDF contendo 14 peças no tamanho 7 x 7 x 0,3. composto por 7 imagens brinquedos e outros presentes (urso, tartaruga, robô, balde de praia, palhaço e macaquinho). cada brinquedo, tem sua respectiva sombra e o objetivo é associar cada uma. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 53- CAIXA SENSORIAL O JOGO contém uma caixa de madeira em MDF no tamanho 17 x 12 x 0,3 cm e 7 peças no tamanho 9 x 12 x 0,3 cm. são 7 imagens diferentes para a criança desenhar na areia de acordo com a respectiva imagem que irá fixar na caixa. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 54- BOTÕES DA COSTUREIRA jogo de tabuleiro em madeira MDF contendo 1 tabuleiro no tamanho 19 x 14 x 0,3 cm, 6 peças no tamanho 7 x 7 x 0,3 e 7 botões de costuras de 2 cm de diâmetro e de cores diferentes (roxo, verde escuro, verde claro, vermelho, rosa, amarelo e laranja). composto por 8 imagens diferentes, cada peça vem mostrando a sequência certa de cada botão de costura para colocar no tabuleiro. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 55- PIZZAIOLO jogo de tabuleiro em madeira MDF no tamanho de 18 cm de diâmetro, 54 peças no tamanho 2 x 2,5 x 0,3 cm e 8 peças no tamanho 8 x 6 x 0,3 cm. composto por 1 tabuleiro onde a criança irá colocar os ingredientes (calabresa, bacon, cebola, tomate, ovo, picles e cogumelos) na pizza de acordo com o que a cartela indicar sobre a quantidade de cada um dos alimentos. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 56- VIGILANTE DA NATUREZA jogo de tabuleiro em madeira MDF no tamanho 24 x 20 x 0,3 cm, 1 peça no tamanho de 10 x 2 x 0,3 com 2 perfurações de 1 cm de diâmetro, e 2 dados com tamanho de 3,1 x 3,3 x 3,1 cm. O jogo possuem as imagens de 6 animais diferentes (vaca, macaco, raposa, elefante, sapo e joaninha), e consiste em a criança encontrar no tabuleiro os 2 animais em qual os dados irão apresentar. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 57- FACE A FACE jogo de tabuleiro em madeira MDF no tamanho 16 x 13 x 0,3 cm e acompanha mais 2 dados do tamanho 1<sup>2</sup>. Com 49 imagens diferentes, o jogo consiste em a criança jogar os dados e fazerem a mesmas expressões onde os dados irão representar no tabuleiro. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 58- JOGO DA JOANINHA jogo de tabuleiro em madeira MDF no tamanho de 18 cm de diâmetro, contendo também 16 pompons pretos para as crianças associarem e formarem as palavras na imagem da joaninha que apresenta o alfabeto ilustrado completo em seu corpo. Com laminação com resistência à água e adesivação</p>				
--	--	--	--	--



<p>colorida. 59- FLASH CARD DE NÚMEROS EM LIBRAS JOGO em madeira MDF contendo 10 peças no tamanho 5 cm de diâmetro. Composto por 2 personagens que apresentam todos os sinais em libras dos números 1 ao número 10. Apresentam também através dos números escritos e em forma de imagem de dado. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 60- MEMÓRIA EM FLORES jogo em madeira MDF contendo 22 peças medindo 5 x 5 x 0,3 cm. Composto por 11 imagens diferentes de flores, o jogo consiste em a criança tentar adivinhar qual é a imagem semelhante da respectiva flor que ele virará. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 61- MEMÓRIAS PELO MUNDO JOGO em madeira MDF contendo 20 peças medindo 8 x 6 x 0,3 cm. composto por 10 imagens de países diferentes (brasil, Inglaterra, Espanha, Portugal, Austrália, Hungria, México, França, Itália E Alemanha), as crianças irão associar as peças com suas respectivas imagens. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 62- LIBRAS EM FRUTAS jogo em madeira MDF contendo 12 peças medindo 8 x 6 x 0,3 cm. o jogo apresenta 6 imagens de frutas diferentes (banana, maçã, mamão, pêra, melancia e manga) e 6 figuras do personagem apresentando como é a linguagem de sinais para suas respectivas frutas. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 63- SAPO NA LAGOA jogo em tabuleiro de madeira contendo 1 peça com medidas aproximadas em 28 x 20 x 0,03 cm. Acompanha 28 pompons de algodão nas cores sortidas e um dado de plástico. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 64- JOGO DO UNICÓRNIO jogo em tabuleiro contendo 1 peça em MDF medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. acompanha 2 estrelinhas e um dado de plástico para jogar. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 65- JOGO DO AQUÁRIO jogo em MDF contendo 1 peça no tamanho 27 x 20 x 0,3 cm e 30 peças em MDF medindo 3,5 x 4 x 0,3 cm. Acompanha um dado no tamanho 3,1 x 3,3 x 3,1 cm. com 6 peixes com cores variadas (vermelho, azul, verde, amarelo, roxo e rosa), as crianças terão que colocarem os respectivos animais no aquário de acordo com o numeral que o dado apresentar. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 66- JOGO MOVIMENTE-SE jogo em tabuleiro de MDF contendo 1 peça no tamanho 27,7 x 20 x 0,3 cm, 14 peças no tamanho 8 x 6 x 0,3 cm, 4 pinos de cores diferentes e 1 dado de plástico. o jogo consiste em a criança jogar o dado e fazer o movimento de acordo com o que a carta virada apresentará. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 67- LÂMINA DE NUMEROS EM LIBRAS material feito com MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. o jogo apresenta 2 personagens (1 menino e 1</p>				
--	--	--	--	--



<p>menina) mostrando os numerais 1 ao 10 em libras e em inglês. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 68- JOGO DA PRAIA jogo em madeira MDF com 1 peça no tamanho 28,8 x 20 x 0,3 cm, 1 dado de plástico e 4 conchas de praia no tamanho 1 x 0,5 x 0,2 cm. O jogo é composto por 4 personagens que estão na praia. Vence quem chegar primeiro no final do percurso. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 69- SPACE RACE jogo em MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. acompanha 12 cartas em MDF medindo 5 x 5 x 0,3, um dado de plástico e 4 pinos para movimentar-se no jogo. Objetivo do jogo é levar o foguete o mais rápido para o astronauta. ganha quem chegar primeiro. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 70- FAZENDA DO ALFABETO jogo em material MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. Acompanha 1 dado de plástico e 4 pinos de tabuleiro. O objetivo do jogo é levar o fazendeiro o mais rápido para sua fazenda, mas sempre identificando as letras e os números que os pinos estarão. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 71- JOGO CORES E PONTOS jogo em MDF contendo 1 peça medindo 20 x 28,8 x 0,3 cm. Acompanha 1 canetinha de quadro branco com apagador embutido e um dado em material de madeira de pino adesivado nas cores de tamanho 3,1 x 3,3 x 3,1 cm. O jogo tem o formato de um circo. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 72- JOGO DOS INSETOS jogo em MDF contendo 12 peças medindo 9 x 8 x 0,3 cm. Acompanha 1 caneta de quadro branco com apagador embutido. Cada peça tem a imagem de algum animal ou inseto e as crianças terão que assinar em alguma das 3 opções de resposta, a quantidade certa do animal/inseto que a imagem apresenta. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 73- OVOS DE DINOSSAUROS jogo em material de MDF contendo 14 peças medindo 5 cm de diâmetro. Com 7 imagens de dinossauros diferentes, cada um tem seu respectivo ovo. A criança terá que associar qual será o certo. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida 74- TREINO MOTOR jogo em material de MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. Acompanha 1 caneta de quadro branco com apagador embutido. Com a imagem de 5 animais diferentes (passarinho, borboleta, coelho, sapo e caracol), as crianças terão que contornar as linhas treinando a coordenação motora. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 75- CAMINHO PSICOMOTOR jogo em material de MDF composto por 1 peça no tamanho 28,8 x 20 x 0,3. Acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. O jogo é composto por 2 imagens (frente e verso) onde apresentam 2 animais</p>				
--	--	--	--	--



<p>(gatinho e cachorro) com o objetivo de chegarem em suas casas. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 76- JOGO BLOQUEADO jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 16 x 13 x 0,3 cm. Acompanha 3 pinos de andar na cor vermelho e 3 na cor azul. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 77- INSETOS NA MATA jogo em MDF contendo 1 peça medindo 30 x 21 x 0,3 cm. acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. A imagem apresenta 2 personagens pintando o quadro pra acertarem quantos animais tem em cada respectiva figura (barata, lagarta, joaninha, barbeiro, borboleta e abelha). Com laminação com resistência à ÁGUA e adesivação colorida. 78- GOSTOSURAS DE FRAÇÕES jogo em material MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. Acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. Jogo com imagens frente e verso. Com várias imagens de pizza, a criança irá completar no espaço em branco, a fração relacionada com cada imagem. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 79- LABIRINTO DO SPACE jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. Acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. Com 5 caminhos com possibilidades diferentes, a criança irá tentar encontrar o caminho certo até o astronauta tentar chegar no seu foguete. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 80- QUEBRA-CABEÇA DE GATO jogo em MDF contendo 12 peças medindo 7 x 7 x 0,3 cm. Com 4 gatos diferentes e contendo várias expressões, as crianças irão juntar peça por peça de acordo com suas respectivas imagens semelhantes. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 81- BINGO DE NÚMEROS jogo em material em MDF contendo 4 peças medindo 16 x 13 x 0,3 cm e 10 peças em MDF medindo 5 x 5 x 0,3. Composto por 10 cartelas de números diferentes e cada número representando uma cor, o objetivo desse jogo é ver quem consegue acertar mais pontos. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 82- O QUE VOCE GOSTA DE COMER? jogo em MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm e 7 peças em MDF medindo 5 x 5 x 0,3 cm. com 7 imagens diferentes sendo 6 de alimentos (carne, arroz, macarrão, feijão, ovo, cuzcuz e verdura) e 1 do prato, as crianças irão colocar os alimentos que elas mais gostam na imagem que contem o prato com os talheres. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 83- O QUE OS ANIMAIS COMEM jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm e 6 peças em MDF medindo 5 x 5 x 0,3 cm. com as imagens de 6 animais distintos (rato, cachorro, galinha, sapo, macaco e coelho), as crianças terão que associar quais são os</p>				
--	--	--	--	--



	<p>respectivos alimentos que eles mais gostam que contem nas cartilhas (queijo, osso, milho, mosca, banana ou cenoura). com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 84- DOMINÓ DAS VOGAIS jogo em MDF contendo 24 peças medindo 3 x 7 x 0,3 cm. composto por 4 cores: amarelo, bege, verde e azul, e composto por 5 vogais. o objetivo é a criança associar as imagens das vogais com suas respectivas imagens. Ganha quem tiver com menos peças. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 85- ORGANIZA LEGUMES jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm e 16 peças em MDF medindo 3 x 3 x 0,3 cm. composto por 5 frutas e 11 vegetais de cores diferentes (roxo, vermelho, verde e laranja), as crianças terão que colocar seus imagens nos respectivos lugares. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 86- MEMÓRIA JUNINA jogo em material em MDF contendo 16 peças medindo 5 cm de diâmetro. composto por 8 imagens diferentes todas relacionadas com a festa junina (fogos, chapéis de palha, fogueira, sanfona, milho, pipa, cacto), as crianças terão que associar as peças com suas respectivas imagens. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 87- MATEMÁTICA DE TRATORES jogo em madeira MDF contendo 15 peças medindo 5 x 5 x 0,3 cm. composto por 3 seguimentos: numerais, tratores e pontos pretos. o objetivo do jogo é a criança associar cada imagem com as outras 2 respectivas cartas. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 88- QUEBRA-CABEÇA UNICORNIO jogo em MDF contendo 16 peças medindo 2,5 x 2,5 x 0,3 cm. contendo 4 imagens diferentes de unicórnios e cada uma tendo 4 partes divididas, as crianças terão que fazer a junção das suas respectivas peças para forma o quebra-cabeça. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. As medidas são aproximadas, não podendo ser inferior</p>				
168	<p>PROJETO DESENVOLVENDO COM LUDICIDADE JOGOS. Composto por 88 jogos em MDF adesivados: dominós, memórias, quebra-cabeças, pareamentos, tabuleiros, alinhavos e associação de ideias. Acondicionados em um estojo de madeira envelopado com adesivo leitoso medindo 30 cm de altura, 38 de largura e 59 de comprimento. 1 tapete em EVA com 36 Peças medindo cada uma 28x28 cm acondicionados em embalagem plástica. JOGOS: 1- JOGO FALTA UM PEDAÇO jogo em mdf contendo 14 peças. tamanho 05 x 05 x 0,3 cm. Jogo composto por 14 imagens diferentes e 7 animais para fazer a associação dos seus respectivos corpos (abelha, elefante, gato, raposa, coruja, cachorro e urso). material com adesivação resistente a água. 2- JOGO DA MEMÓRIA DAS VOGAIS jogo em</p>	ASTUCIA	9	CONJ	7.996,00



<p>madeira mdf contendo 10 peças medindo 5 de diâmetro. Composto por 5 imagens diferentes representando as vogais (a, e, i, o, u) e também imagens do animais, alimentos e símbolos que começam com as vogais (abelha, elefante, índio, ovo e urso). material com adesivação resistente a água. 3- QUEBRA CABEÇA CASA DA VOVÓ jogo em madeira mdf contendo 06 peças medindo 07 x 07 x 0,03 cm. composto por 06 imagens diferentes que combinadas formam uma imagem só, representando a casa da vovó com seus netos. material com adesivação resistente a água 4- JOGO DA MEMÓRIA ANIMAIS DO CIRCO jogo em madeira MDF contendo 14 peças medindo 5 de diâmetro. composto por 7 imagens diferentes representando animais no circo com suas roupas coloridas (coelho, girafa, leão, macaco, cachorro, elefante e gato). material com adesivação resistente a água 5-PAREAMENTO DE ANTÔNIMOS jogo em madeira MDF contendo 16 peças. medindo 08 x 06 x 0,3 cm. composto por 14 imagens diferentes, cada uma tem sua representação do antônimo (sentimentos, clima, higiene, idades, velocidade, força, etc.) material com adesivação resistente a água. 6- MEMÓRIA DO HALLOWEEN jogo em madeira MDF contendo 10 peças. medindo 05 x 05 x 0,3 cm. composto por 5 imagens diferentes de crianças fantasiadas com roupas de halloween (drácula, esqueleto, abóbora, bruxa, morto vivo). material com adesivação resistente a água; 7- SEQUÊNCIA ANIMADA jogo em madeira MDF contendo 13 peças. medindo 05 x 05 x 0,3 cm, composto por 13 imagens distintas que juntas formam uma sequência de ações entre seus personagens. material com adesivação resistente a água. 8- PELE, PENA OU PELO jogo em madeira MDF contendo 18 peças. medindo 08 x 06 x 0,3 cm. composto por 18 imagens diferentes e 9 animais distintos (tigre, zebra, jacaré, onça pintada, vaca, galinha, cavalo, porco e girafa). cada animal tem sua peça representando suas respectivas características. material com adesivação resistente a água. 9- NOÇÕES ESPACIAIS jogo em madeira MDF contendo 16 peças. medindo 08 x 06 x 0,3 cm. composto por 16 imagens diferentes e 3 animais distintos (gato, cavalo e cachorro). cada imagem contém o seu antônimo com suas noções de espaço. material com adesivação resistente a água. 10- 5 SENTIDOS Jogo em madeira MDF contendo 5 peças medindo 08 x 06 x 0,3 cm e mais 5 peças medindo 05 x 05 x 0,3 cm. composto por 10 imagens diferentes trabalhando todos os 5 sentidos (olfato, paladar, audição, visão e tato). são 5 personagens diferentes cada um representando um sentido. material com adesivação resistente a água. 11- FRENTE E COSTAS jogo em madeira MDF contendo 12 peças medindo 05 x 05 x 0,3 cm. composto por 12 imagens diferentes e 6 animais distintos (tartaruga, cavalo,</p>				
--	--	--	--	--



<p>porco, vaca, búfalo e pato). cada animal tem uma peça representando seu corpo do lado oposto. material 12- PAREAMENTO DE ABSTRAÇÕES Jogo em madeira MDF contendo 6 peças medindo 06 x 08 x 0,3 cm e mais 6 peças medindo 05 x 05 x 0,3 cm. composto por 12 imagens distintas com blocos coloridos para fazer as associações com suas respectivas cores. material com adesivação resistente a água. 13- MEMÓRIA DO PINTINHO AMARELINHO Jogo em madeira MDF contendo 8 peças medindo 05 de diâmetro. composto por 4 imagens diferentes apresentando o pintinho saindo do ovo. cada imagem tem outra semelhante para ser encontrada. material com adesivação resistente a água. 14- MEMÓRIA DE VERÃO Jogo em madeira MDF contendo 14 peças medindo 05 de diâmetro. composto por 7 imagens diferentes relacionadas a estação de verão (sol, guarda-sol, sorvete, praia, abacaxi, melancia, sandália). material com adesivação resistente a água. 15- MEMÓRIA DO GATO Jogo em madeira MDF contendo 10 peças medindo 08 x 06 x 0,3 cm. composto por 5 gatos distintos e 10 cores diferentes (vermelho, amarelo, azul bebê, azul escuro, azul marinho, verde, roxo, laranja, verde escuro). cada gatinho tem sua imagem semelhante, porém cores distintas. a criança deve associar as expressões e não as cores. material com adesivação resistente a água. 16- SOMBRAS DE DINOSSAUROS Jogo em madeira MDF contendo 12 peças medindo 06 x 08 x 0,3 cm. composto por 6 imagens de espécie de dinossauros diferentes. cada dinossauro tem sua respectiva sombra. material com adesivação resistente a água. 17- DOMINÓ GEOMÉTRICO Jogo em madeira MDF contendo 24 peças medindo 03 x 07 x 0,3 cm. composto por 8 imagens de formas geométricas diferentes. jogo de associação de imagens em forma de dominó. material com adesivação resistente a água. 18- DOMINÓ DA JOANINHA Jogo em madeira MDF contendo 24 peças medindo 03 x 07 x 0,3 cm. jogo composto por 6 imagens diferentes de joaninhas, cada uma representando um numeral ( 0,1,2,3,4 e 5 ). o jogo funciona por associação dos respectivos números. material com adesivação resistente a água. 19- DOMINÓ DAS SÍLABAS Jogo em madeira MDF contendo 24 peças medindo 03 x 07 x 0,3 cm. jogo composto por imagens e sílabas diferentes (baleia, sapo, pipoca, lã, celular, tatu, bolo, tucano, jacaré, vaca, pato, rei, lua, dado, cola, gelo, xícara, cavalo, faca, lápis, gato, mala, rato e vela) o jogo funciona por associação de sílaba inicial de cada imagem. material com adesivação resistente a água. 20- DOMINÓ DA MULTIPLICAÇÃO Jogo em madeira MDF contendo 24 peças medindo 03 x 07 x 0,3 cm jogo composto por algumas multiplicações da tabuada do (1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 e 10) e funciona por associação dos respectivos resultados das</p>				
---	--	--	--	--



<p>multiplicações. material com adesivação resistente a água. 21- SEQUÊNCIA DE PALITOS Jogo em madeira MDF contendo 8 peças medindo 8 x 6 x 0,3 cm o jogo é composto por 8 imagens diferentes e 4 cores distintas de palitos (verde, vermelho, azul e amarelo). cada imagem representará uma formação diferente de palitos. material com adesivação resistente a água. 22- 4 ARGOLAS Jogo de tabuleiro em madeira MDF contendo uma peça medindo 16 x 13 x 0,3 cm e acompanha 16 argolas de dois modelos diferentes medindo 2 de diâmetro. material com adesivação resistente a água; 23- SOMBRA VERDE jogo em madeira MDF sendo 6 peças medindo 07 x 07 x 0,3 cm e mais 6 peças medindo 5 x 5 x 0,3 cm o jogo é composto por 6 imagens diferentes cada uma tem sua associação de encaixe. material com adesivação resistente a água. 24- CONTA ESTRELAS jogo em madeira MDF contendo 20 peças medindo 05 x 05 x 0,3 cm. composto por 10 peças de números diferentes (1 a 10) e 10 peças com quantidades diferentes de estrela. cada número tem sua respectiva pela com a quantidade de estrelas. material com adesivação resistente a água. 25- FÓRMULA SEQUÊNCIA DE POMPOM jogo em MDF contendo 6 peças medindo 03 x 12 x 0,3 cm. acompanha 1 pinça de plástico e 4 pompons de algodão coloridos com 4 cores distintas (vermelho, azul, amarelo e verde) e 1 tubete. material com adesivação resistente a água. 26- BOLINHAS DE SORVETE jogo em MDF contendo 1 peça medindo 18 x 4,5 x 0,3 cm e mais 6 peças medindo 12 x 03 x 0,3 cm e 8 pompons de algodão coloridos com 4 cores distintas (amarelo, vermelho, verde e rosa) para fazer a sequência do jogo. material com adesivação resistente a água. 27- JOGO DOS CARROS jogo em material MDF contendo 1 peça no tamanho 21 x 15 x 0,3 cm. 8 peças em MDF no tamanho 8 x 6 x 0,3 cm e 10 peças em MDF no tamanho 3 x 5 x 0,3 cm. o jogo é composto por 10 imagens de modelos de carros diferentes para e 1 dado para fazer o pareamento de acordo com as imagens dos carros estacionados. material com adesivação resistente a água. 28- JOGO DOS CARROS E NÚMEROS jogo em material MDF contendo 1 peça no tamanho 21 x 15 x 0,3 cm. acompanha também 12 peças em MDF com tamanho 05 x 03 x 0,3 cm e acompanha 1 dado. são 12 modelos de carros diferentes e numerados de 1 a 6. material com adesivação resistente a água. 29- FRAÇÕES MATEMÁTICAS jogo em madeira MDF contendo 16 peças medindo 7 x 7 x 0,3 cm. com 8 imagens diferentes e duas cores (verde e azul), o jogo consiste e parer os números certos com as frações da imagem da pizza. material com adesivação resistente a água. 30- ALTERAÇÃO DE VOGAIS jogo em MDF contendo 12 peças medindo 8 x 9 x 0,3 cm. acompanha também uma caneta de quadro branco com apagador embutido. são 12</p>				
--	--	--	--	--



<p>imagens diferentes. cada uma com o espaço da letra inicial em branco para a criança preencher. cada peça contém a imagem relacionada de acordo com a palavra (índio, agulha, amora ilha, anel, onça, ônibus, escorpião, ucla, apito, uso, unicórnio). material com adesivação resistente a água. 31- Jogo Da Memória Sensorial Jogo Em Madeira MDF Com 8 Peças Medindo 5 X 5 X 0,8 Cm. São 4 Texturas Diferentes Para a Criança Sentir. Áspera, Chapiscada, Ranhura E Macia. Cada Peça Tem Outra Semelhante Para Assimilar. 32- PALAVRA INICIAL E FINAL jogo em MDF contendo 12 peças medindo 6 x 14 x 0,3 cm. acompanha também uma caneta de quadro branco com apagar embutido. cada peça tem uma imagem diferente para as crianças colocarem a letra inicial e final na próprio imagem (maçã, pipa, planeta terra, dado, sorvete, bola, ferro de passar, carro, urso, pintinho, leão e navio ). 33- QUEBRA-CABEÇA DAS VOGAIS jogo em MDF contendo 5 peças medindo 4 x 13 x ,03 cm, 5 peças medindo 6,5 x 6,5 x 0,3 cm e 5 peças medindo 6,8 x 7,5 x 0,3 cm. são 5 animais distintos: abelha, urso polar, elefante, iguana e ovelha. cada animal, tem o seu nome e sua inicial para serem encaixadas nos seus respectivos lugares e formarem seu quebra cabeça. cada palavra tem uma cor (amarelo, roxo, azul, verde e rosa). 34- ALINHAVO SORTIDO jogo em material MDF contendo 2 peças com figuras ilustrativa (melancia e melão) em madeira e perfurações, laminação com resistência à água, mais 3 cadarços de cores diferentes para alinhar na peça de madeira. 35- CLIMA E TEMPO MATEMÁTICO jogo de quebra cabeça em madeira MDF contendo 18 peças medindo 6 x 7 x 0,3 cm. composto por 9 imagens com números distintos para associar com suas respectivas peças com a mesma quantidade dos números apresentados em cada peça. material com adesivação resistente a água. 36- QUEBRA CABEÇAS DE FÉRIAS NA PISCINA jogo em madeira MDF contendo 9 peças medindo 6 x 8 x 0,3 cm. composto por 9 imagens distintas com 3 pessoas na piscina para juntar suas respectivas partes do corpo humano e assim forma o quebra cabeça. material com adesivação resistente a água. 37- QUEBRA CABEÇA PRAIA jogo em madeira MDF contendo 4 peças medindo 7 x 7 x 0,3 cm. composto por 1 imagem dividido em 4 partes para a formação do quebra cabeça de uma criança brincando na areia da praia. material com adesivação resistente a água. 38- SINAIS IMPORTANTES EM LIBRAS jogo em madeira MDF contendo 16 peças medindo 8 x 6 x 0,3 cm. composto por 9 imagens em libras 9 (estudar, trabalhar, te amo, não entendi, casa, banheiro, rua, família) para associar com 9 imagens distintas sobre lugares, sentimentos e objetos. material com adesivação resistente a água. 39- LIBRA CORES FLASH CARD jogo em madeira MDF contendo 9 peças medindo 6 x 8 x 0,3 cm.</p>				
---	--	--	--	--



composto por 9 cores distintas (azul, verde, branco, roxo, cinza, preto, vermelho, amarelo e rosa) representando com movimento de sinais em libras por a imagem da criança ilustrada. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 40- MEMÓRIA DE LIBRAS E CORES jogo em madeira MDF contendo 18 peças diferentes medindo 5 x 5 x 0,3 cm. composto por 18 imagens diferentes para a associação com suas respectivas combinações. material com adesivação resistente a água. 41- ALFABETO EM LIBRAS jogo em madeira MDF contendo 52 peças medindo 5 x 5 x 0,3 cm. composto por o alfabeto completo em 26 peças e todos os sinais de libras para a associação de cada letra. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 42- SHISIMA jogo de tabuleiro em madeira MDF composto por 1 peça medindo 18 de diâmetro e mais 6 unidades de botões para jogar. habilidades trabalhadas: raciocínio lógico, flexibilidade cognitiva, autonomia, interação social. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 43- DIFICULDADES ORTOGRÁFICAS jogo em material MDF contendo 12 peças medindo 8 x 9 x 0,3 cm e acompanha caneta de quadro branco com apagador imbutido. composto por 12 imagens diferentes (animais, objetos, etc.), cada imagem tem 3 opções de letras iniciais para a criança preencher no espaço adequado qual letra ela acha que se inicia cada uma das palavras e imagens ilustradas (vovô, futebol, foca, fada, macaco, moto, mochila, vaca, moeda, vela, mala e violino). com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 44- DIVERTI BINGO jogo em material MDF contendo 4 placas do tamanho 16 x 13 x 0,3 e mais 18 peças medindo 5 x 5 x 0,3 cm. o jogo é composto por 4 cartelas que contém 9 imagens diferentes para a associação com suas respectivas peças ilustrada com: pizza, dado, livro, dinheiro, injeção, placa de trânsito, pipa, árvore de natal, arco íris, sorvete, varinha mágica, planeta terra, ovos, pote com mel, bola, embalagem para presente, queijo, emotion de coração. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 45- BINGO DAS RIMAS jogo em material MDF contendo 4 cartelas do bingo e medindo 16 x 13 x 0,3 cada. contém 12 cartinhas com ilustrações que rimam (avião, pente, gato, xícara, ovelha, cobra, chocolate, pote com biscoitos, pincel, gravata, cadeira e picolé). cada uma das imagens das 12 cartas, tem uma figura em alguma cartela representando o mesmo fonema. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 46- CORES E CASAS jogo em madeira MDF contendo 12 peças medindo 7 x 7 x 0,3 cm. composto por 6 imagens de casas com cores distintas para a associação com as outras 6 peças que contem as respectivas cores (vermelho, azul, amarelo, marrom, roxo, laranja, branco e



<p>lilás) de cada casa. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 47- MEMÓRIA EM ABSTRAÇÃO jogo em madeira MDF contendo 16 placas medindo 5 x 5 x 0,3 cm. jogo composto de 16 imagens distintas e 6 formas geométricas para associar com suas respectivas imagens. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 48- PAREAMENTO DE TRATORES jogo em madeira MDF contendo 20 peças medindo 6 x 8 x 0,3 cm cada. composto por 10 peças de números para associar com a quantidade certa de cada imagem de trator que tem as outras 10 peças. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 49- SOMBRA TRATORES jogo em madeira MDF contendo 16 peças do tamanho 7 x 7 x 0,3 cm. composto por 8 imagens distintas de trator para a associação correta de suas respectivas sombras. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 50- QUE HORAS SÃO? jogo de tabuleiro em madeira MDF contendo 1 placa com 18 cm de diâmetro, 8 placas do tamanho 3 x 7 x 0,3 cm, 1 placa do tamanho 4,7 x 2 x ,03 cm e 1 placa do tamanho 7,7 x 2,3 x 0,3 cm. composto por uma peça em formato e imagem de relógio e mais 8 peças marcando as horas. e 2 ponteiros para associar a hora e minutos certos de suas respectivas cartas. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 51- RETALHOS DA VOVÔ jogo em MDF contendo 14 peças medindo 5 de diâmetro. composto de 7 imagens diferentes, o jogo tem objetivo de trabalhar a percepção visual achando cada peça com sua imagem semelhante. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 52- O QUE TEM DENTRO DO PRESENTE jogo em madeira MDF contendo 14 peças no tamanho 7 x 7 x 0,3. composto por 7 imagens brinquedos e outros presentes (urso, tartaruga, robô, balde de praia, palhaço e macaquinho). cada brinquedo, tem sua respectiva sombra e o objetivo é associar cada uma. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 53- CAIXA SENSORIAL O JOGO contém uma caixa de madeira em MDF no tamanho 17 x 12 x 0,3 cm e 7 peças no tamanho 9 x 12 x 0,3 cm. são 7 imagens diferentes para a criança desenhar na areia de acordo com a respectiva imagem que irá fixar na caixa. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 54- BOTÕES DA COSTUREIRA jogo de tabuleiro em madeira MDF contendo 1 tabuleiro no tamanho 19 x 14 x 0,3 cm, 6 peças no tamanho 7 x 7 x 0,3 e 7 botões de costuras de 2 cm de diâmetro e de cores diferentes (roxo, verde escuro, verde claro, vermelho, rosa, amarelo e laranja). composto por 8 imagens diferentes, cada peça vem mostrando a sequência certa de cada botão de costura para colocar no tabuleiro. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 55- PIZZAIOLO jogo de tabuleiro em madeira MDF no</p>				
---	--	--	--	--



<p>tamanho de 18 cm de diâmetro, 54 peças no tamanho 2 x 2,5 x 0,3 cm e 8 peças no tamanho 8 x 6 x 0,3 cm. composto por 1 tabuleiro onde a criança irá colocar os ingredientes (calabresa, bacon, cebola, tomate, ovo, picles e cogumelos) na pizza de acordo com o que a cartela indicar sobre a quantidade de cada um dos alimentos. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 56- VIGILANTE DA NATUREZA jogo de tabuleiro em madeira MDF no tamanho 24 x 20 x 0,3 cm, 1 peça no tamanho de 10 x 2 x 0,3 com 2 perfurações de 1 cm de diâmetro, e 2 dados com tamanho de 3,1 x 3,3 x 3,1 cm. O jogo possuem as imagens de 6 animais diferentes (vaca, macaco, raposa, elefante, sapo e joaninha), e consiste em a criança encontrar no tabuleiro os 2 animais em qual os dados irão apresentar. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 57- FACE A FACE jogo de tabuleiro em madeira MDF no tamanho 16 x 13 x 0,3 cm e acompanha mais 2 dados do tamanho 1<sup>2</sup>. Com 49 imagens diferentes, o jogo consiste em a criança jogar os dados e fazerem a mesmas expressões onde os dados irão representar no tabuleiro. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 58- JOGO DA JOANINHA jogo de tabuleiro em madeira MDF no tamanho de 18 cm de diâmetro, contendo também 16 pompons pretos para as crianças associarem e formarem as palavras na imagem da joaninha que apresenta o alfabeto ilustrado completo em seu corpo. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 59- FLASH CARD DE NÚMEROS EM LIBRAS JOGO em madeira MDF contendo 10 peças no tamanho 5 cm de diâmetro. Composto por 2 personagens que apresentam todos os sinais em libras dos números 1 ao número 10. Apresentam também através dos números escritos e em forma de imagem de dado. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 60- MEMÓRIA EM FLORES jogo em madeira MDF contendo 22 peças medindo 5 x 5 x 0,3 cm. Composto por 11 imagens diferentes de flores, o jogo consiste em a criança tentar adivinhar qual é a imagem semelhante da respectiva flor que ele virará. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 61- MEMÓRIAS PELO MUNDO JOGO em madeira MDF contendo 20 peças medindo 8 x 6 x 0,3 cm. composto por 10 imagens de países diferentes (brasil, Inglaterra, Espanha, Portugal, Austrália, Hungria, México, França, Itália E Alemanha), as crianças irão associar as peças com suas respectivas imagens. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 62- LIBRAS EM FRUTAS jogo em madeira MDF contendo 12 peças medindo 8 x 6 x 0,3 cm. o jogo apresenta 6 imagens de frutas diferentes (banana, maçã, mamão, pêra, melancia e manga) e 6 figuras do personagem apresentando como é a</p>				
--	--	--	--	--



<p>linguagem de sinais para suas respectivas frutas. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 63- SAPO NA LAGOA jogo em tabuleiro de madeira contendo 1 peça com medidas aproximadas em 28 x 20 x 0,03 cm. Acompanha 28 pompons de algodão nas cores sortidas e um dado de plástico. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 64- JOGO DO UNICÓRNIO jogo em tabuleiro contendo 1 peça em MDF medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. acompanha 2 estrelinhas e um dado de plástico para jogar. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 65- JOGO DO AQUÁRIO jogo em MDF contendo 1 peça no tamanho 27 x 20 x 0,3 cm e 30 peças em MDF medindo 3,5 x 4 x 0,3 cm. Acompanha um dado no tamanho 3,1 x 3,3 x 3,1 cm. com 6 peixes com cores variadas (vermelho, azul, verde, amarelo, roxo e rosa), as crianças terão que colocarem os respectivos animais no aquário de acordo com o numeral que o dado apresentar. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 66- JOGO MOVIMENTE-SE jogo em tabuleiro de MDF contendo 1 peça no tamanho 27,7 x 20 x 0,3 cm, 14 peças no tamanho 8 x 6 x 0,3 cm, 4 pinos de cores diferentes e 1 dado de plástico. o jogo consiste em a criança jogar o dado e fazer o movimento de acordo com o que a carta virada apresentará. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 67- LÂMINA DE NUMEROS EM LIBRAS material feito com MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. o jogo apresenta 2 personagens (1 menino e 1 menina) mostrando os numerais 1 ao 10 em libras e em inglês. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 68- JOGO DA PRAIA jogo em madeira MDF com 1 peça no tamanho 28,8 x 20 x 0,3 cm, 1 dado de plástico e 4 conchas de praia no tamanho 1 x 0,5 x 0,2 cm. O jogo é composto por 4 personagens que estão na praia. Vence quem chegar primeiro no final do percurso. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 69- SPACE RACE jogo em MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. acompanha 12 cartas em MDF medindo 5 x 5 x 0,3, um dado de plástico e 4 pinos para movimentar-se no jogo. Objetivo do jogo é levar o foguete o mais rápido para o astronauta. ganha quem chegar primeiro. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 70- FAZENDA DO ALFABETO jogo em material MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. Acompanha 1 dado de plástico e 4 pinos de tabuleiro. O objetivo do jogo é levar o fazendeiro o mais rápido para sua fazenda, mas sempre identificando as letras e os números que os pinos estarão. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 71- JOGO CORES E PONTOS jogo em MDF contendo 1 peça medindo 20 x 28,8 x 0,3 cm. Acompanha 1 canetinha de quadro branco com apagador</p>				
---	--	--	--	--



<p>embutido e um dado em material de madeira de pino adesivado nas cores de tamanho 3,1 x 3,3 x 3,1 cm. O jogo tem o formato de um circo. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 72- JOGO DOS INSETOS jogo em MDF contendo 12 peças medindo 9 x 8 x 0,3 cm. Acompanha 1 caneta de quadro branco com apagador embutido. Cada peça tem a imagem de algum animal ou inseto e as crianças terão que assinar em alguma das 3 opções de resposta, a quantidade certa do animal/inseto que a imagem apresenta. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 73- OVOS DE DINOSSAUROS jogo em material de MDF contendo 14 peças medindo 5 cm de diâmetro. Com 7 imagens de dinossauros diferentes, cada um tem seu respectivo ovo. A criança terá que associar qual será o certo. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida 74- TREINO MOTOR jogo em material de MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. Acompanha 1 caneta de quadro branco com apagador embutido. Com a imagem de 5 animais diferentes (passarinho, borboleta, coelho, sapo e caracol), as crianças terão que contornar as linhas treinando a coordenação motora. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 75- CAMINHO PSICOMOTOR jogo em material de MDF composto por 1 peça no tamanho 28,8 x 20 x 0,3. Acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. O jogo é composto por 2 imagens (frente e verso) onde apresentam 2 animais (gatinho e cachorro) com o objetivo de chegarem em suas casas. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 76- JOGO BLOQUEADO jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 16 x 13 x 0,3 cm. Acompanha 3 pinos de andar na cor vermelho e 3 na cor azul. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 77- INSETOS NA MATA jogo em MDF contendo 1 peça medindo 30 x 21 x 0,3 cm. acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. A imagem apresenta 2 personagens pintando o quadro pra acertarem quantos animais tem em cada respectiva figura (barata, lagarta, joaninha, barbeiro, borboleta e abelha). Com laminação com resistência à ÁGUA e adesivação colorida. 78- GOSTOSURAS DE FRAÇÕES jogo em material MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. Acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. Jogo com imagens frente e verso. Com várias imagens de pizza, a criança irá completar no espaço em branco, a fração relacionada com cada imagem. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 79- LABIRINTO DO SPACE jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm. Acompanha uma caneta de quadro branco com apagador embutido. Com 5</p>				
--	--	--	--	--



<p>caminhos com possibilidades diferentes, a criança irá tentar encontrar o caminho certo até o astronauta tentar chegar no seu foguete. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 80- QUEBRA-CABEÇA DE GATO jogo em MDF contendo 12 peças medindo 7 x 7 x 0,3 cm. Com 4 gatos diferentes e contendo várias expressões, as crianças irão juntar peça por peça de acordo com suas respectivas imagens semelhantes. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 81- BINGO DE NÚMEROS jogo em material em MDF contendo 4 peças medindo 16 x 13 x 0,3 cm e 10 peças em MDF medindo 5 x 5 x 0,3. Composto por 10 cartelas de números diferentes e cada número representando uma cor, o objetivo desse jogo é ver quem consegue acertar mais pontos. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 82- O QUE VOCE GOSTA DE COMER? jogo em MDF contendo 1 peça medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm e 7 peças em MDF medindo 5 x 5 x 0,3 cm. com 7 imagens diferentes sendo 6 de alimentos (carne, arroz, macarrão, feijão, ovo, cuzcuz e verdura) e 1 do prato, as crianças irão colocar os alimentos que elas mais gostam na imagem que contem o prato com os talheres. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 83- O QUE OS ANIMAIS COMEM jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm e 6 peças em MDF medindo 5 x 5 x 0,3 cm. com as imagens de 6 animais distintos (rato, cachorro, galinha, sapo, macaco e coelho), as crianças terão que associar quais são os respectivos alimentos que eles mais gostam que contem nas cartilhas (queijo, osso, milho, mosca, banana ou cenoura). com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 84- DOMINÓ DAS VOGAIS jogo em MDF contendo 24 peças medindo 3 x 7 x 0,3 cm. composto por 4 cores: amarelo, bege, verde e azul, e composto por 5 vogais. o objetivo é a criança associar as imagens das vogais com suas respectivas imagens. Ganha quem tiver com menos peças. Com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 85- ORGANIZA LEGUMES jogo em material em MDF contendo 1 tabuleiro medindo 28,8 x 20 x 0,3 cm e 16 peças em MDF medindo 3 x 3 x 0,3 cm. composto por 5 frutas e 11 vegetais de cores diferentes (roxo, vermelho, verde e laranja), as crianças terão que colocar seus imagens nos respectivos lugares. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 86- MEMÓRIA JUNINA jogo em material em MDF contendo 16 peças medindo 5 cm de diâmetro. composto por 8 imagens diferentes, todas relacionadas com a festa junina (fogos, chapéis de palha, fogueira, sanfona, milho, pipa, cacto), as crianças terão que associar as peças com suas respectivas imagens. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 87- MATEMÁTICA DE TRATORES jogo em</p>				
--	--	--	--	--



	madeira MDF contendo 15 peças medindo 5 x 5 x 0,3 cm. composto por 3 seguimentos: numerais, tratores e pontos pretos. o objetivo do jogo é a criança associar cada imagem com as outras 2 respectivas cartas. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. 88- QUEBRA-CABEÇA UNICORNIO jogo em MDF contendo 16 peças medindo 2,5 x 2,5 x 0,3 cm. contendo 4 imagens diferentes de unicórnios e cada uma tendo 4 partes divididas, as crianças terão que fazer a junção das suas respectivas peças para forma o quebra-cabeça. com laminação com resistência à água e adesivação colorida. As medidas são aproximadas, não podendo ser inferior. (cota do item 167, conforme Art.48 inciso III da Lei 123/2009)				
169	PROJETO DESENVOLVENDO COM LUDICIDADE LIVROS Composto por no mínimo 180 livros com formatos diversos sensorial, socioemocional, étnicos, sonoro, de banho, de pano, interativos, inclusivos. Acondicionados em 1 estojo de madeira envelopado com adesivo leitoso medindo 55 cm de altura, 45 cm de largura e 59 de comprimento. 1 livro do educador. 1 tapete em EVA com 36 Peças medindo cada uma 28x28 cm acondicionados em embalagem plástica. LIVROS: Deve conter 1 unidade de cada livro discriminado no Anexo 01 (ID:2242376)	BOMBOM BOOKS,BL U, VALE DA LETRA, SBN, TODO LIVRO, CIRANDA CULTURAL	143	KIT	9.982,06
170	PROJETO DESENVOLVENDO COM LUDICIDADE LIVROS Composto por no mínimo 180 livros com formatos diversos sensorial, socioemocional, étnicos, sonoro, de banho, de pano, interativos, inclusivos. Acondicionados em 1 estojo de madeira envelopado com adesivo leitoso medindo 55 cm de altura, 45 cm de largura e 59 de comprimento. 1 livro do educador. 1 tapete em EVA com 36 Peças medindo cada uma 28x28 cm acondicionados em embalagem plástica. LIVROS: Deve conter 1 unidade de cada livro discriminado no Anexo 01 (ID:2242376) (cota do item 169, conforme Art.48 inciso III da Lei 123/2009)	BOMBOM BOOKS,BL U, VALE DA LETRA, SBN, TODO LIVRO, CIRANDA CULTURAL	7	KIT	9.982,06

3. O valor total dessa aquisição/contratação é de R\$4.948.736,90

4. As quantidades a serem adquiridas serão estabelecidas no momento da emissão da nota de empenho ou do pedido de entrega, em conformidade com o entendimento jurisprudencial consolidado no Acórdão nº 3.273/2010 da 2ª Câmara do Tribunal de Contas da União (TCU).

5. O presente instrumento terá vigência de 1 (um) ano, contados a partir da data de sua publicação, podendo ser prorrogado por igual período, desde que seja demonstrada a vantagem econômica da continuidade e atendidas as demais condições estabelecidas em normativos aplicáveis.



6. A presente ata de registro de preços foi publicada em 05/11/2025, tendo sua vigência estabelecida até 05/11/2026.





**Coordenadoria do Sistema de Registro de Preços**  
**TERMO DE ADESÃO A ATA DE REGISTRO DE PREÇOS**

A **PREFEITURA MUNICIPAL DE JARÚ** torna público para conhecimento dos interessados, que se encontram instauradas.

**ATA DE REGISTRO DE PREÇOS Nº 112 /PMJ/2024**  
**PREGÃO ELETRÔNICO Nº123/PMJ/2024**  
**PROCESSO Nº 5670/PMJ/2024**

**OBJETO: CONTRATAÇÃO DE MÃO DE OBRA QUALIFICADA PARA APLICAÇÃO DE MASSA CORRIDA E PINTUTA INTERNA E EXTERNA**

**ADERENTE: Prefeitura Municipal de São Miguel do Guaporé - RO**

**J C F RIBEIRO ENGENHARIA**  
**CNPJ: 21.765.570/0001-42**  
**END: Avenida Rio de Janeiro, 4150**  
**BAIRRO: Nova Porto Velho**  
**Porto Velho/RO**  
**CEP: 76820-050**  
**TEL: (69) 99323-5730 OU 99207-3559**  
**E-mail: jcfribeiroengenharia@gmail.com**  
**JENNIFER COSMO FRANCA RIBEIRO**  
**REPRESENTANTE LEGAL**

Jarú/RO 05/05/2026

**JESSICA EDUARDO DE MOURA**  
**ASSISTENTE ADMINISTRATIVO**

**Protocolo 34716**

**TERMO DE CANCELAMENTO DE ITEM EM ATA DE REGISTRO DE PREÇO**

**ATA DE REGISTRO DE PREÇOS Nº 010/PMJ/2026**  
**PREGÃO ELETRÔNICO Nº 002/PMJ/2026**  
**PROCESSO Nº 17322/PMJ/2025**

Pelo presente instrumento, o Município de Jarú, pessoa jurídica de direito público interno, inscrito no CNPJ sob o nº 04.279.238/0001-59, com sede em Jarú, Estado de Rondônia, na Rua Raimundo Cantanhede, nº 1080, Setor 02, doravante denominado CONTRATANTE, neste ato representado pela Analista administrativo Sra. Leiliane Gonçalves Ferreira, do outro lado o fornecedor **LUVERMED DISTRIBUIDORA DE MEDICAMENTOS LTDA, CNPJ: 19.391.064/0001-99** doravante denominada contratada, bem com fundamento na lei 14.133/2021 e consoante com o art. 29 do Decreto Municipal 14.926/2023 da Prefeitura Municipal de Jarú, vem informar Cancelamento dos itens em ATA de Registro de Preço.

**ART. 29**

O cancelamento dos preços registrados poderá ocorrer, em determinada ata de registro de preços, total ou parcialmente, pelo gerenciador, desde que devidamente comprovados e justificados, nas seguintes hipóteses:

**I - por razão de interesse público; ou**

**II - a pedido do fornecedor, decorrente de caso fortuito ou força maior.**

E assim, por estarem as partes ajustadas e informadas, dão-se por mutuamente quitadas de forma ampla, geral e irrevogável, firmo o presente termo de cancelamento do item:

ITEM	DESCRIÇÃO	MARCA	QNT	UN	VALOR UN	VALOR TOTAL
54	COMPRESSA DE GAZE NÃO ESTÉRIL 7,50 X 7,50 CM PCT 500 UND Compressa 100% algodão, 13 fios, 8 camadas, 7,50 x 7,50 cm, 5 dobras, CATMAT: 269971.	MED COM PANY	9.000	PCT	14,00	126.000,00
55	COMPRESSA DE GAZE NÃO ESTÉRIL 7,50 X 7,50 CM PCT 500 UND Compressa 100% algodão, 13 fios, 8 camadas, 7,50 x 7,50 cm, 5 dobras, CATMAT: 269971.	MED COM PANY	800	PCT	14,00	11.200,00

Jarú, 16/04/2026

**Leiliane Gonçalves Ferreira**  
**Analista Administrativo**

**Protocolo 34719**



**EDITAL DE CONVOCAÇÃO N.º 037/PMJ/2026 DE 05 DE MAIO DE 2026**

**Último dia para posse: 03/06/2026**

O Prefeito do Município de Jaru, Estado de Rondônia, no uso de suas atribuições legais, **NOMEIA e CONVOCA os seguintes candidatos aprovados no Concurso Público Nº 001/2023/PMJ/RO DE 28 DE DEZEMBRO DE 2023**, publicado no Diário Oficial do Município de Jaru nº 497, página 2, de 28 de dezembro de 2023 e homologado pelo Edital de Homologação do Resultado Final do Concurso Público, publicado no Diário Oficial do Município de Jaru nº 617, página 37, de 18 de junho de 2024, para apresentação, entrega de DOCUMENTOS e POSSE em cargos efetivos do quadro permanente de Pessoal Civil do Município de Jaru, conforme Decreto Municipal nº 15.962/GP/2024, de 20 de junho de 2024.

ENSINO FUNDAMENTAL INCOMPLETO				
OPERADOR DE SERVIÇOS GERAIS (40H)				
Inscrição	Candidatos	Classificação Geral	Classificação PcD	Nota Final
1701125	GUSTHAVO EMANOELL LACERDA CORRÊA DE FARIA	136º	-	64,00
Requisitos Específicos: Ensino Fundamental Incompleto.				
ENSINO MÉDIO COMPLETO				
ASSISTENTE ADMINISTRATIVO (40H)				
Inscrição	Candidatos	Classificação Geral	Classificação PCD	Nota Final
1642180	LEANDRO ZAMORO CASTANHEIRA	-	2º	83,00
1718438	NYCOLLAS HENRIQUE BARBOSA	21º	-	85,50
1709588	DAYANE DAMACENO DE SOUZA	22º	-	84,40
Requisitos Específicos: Ensino Médio Completo.				
TÉCNICO EM ENFERMAGEM (40H)				
Inscrição	Candidatos	Classificação Geral	Classificação PcD	Nota Final
1692711	VAGNER NUNES DA SILVA	120º	-	56,00
1559696	PRISCILA DA SILVA GOMES	121º	-	56,00
1548828	ELIZABETH DINIZ SPERANDIO	122º	-	56,00
1565017	ALISSON BORGES DA COSTA SILVEIRA	123º	-	56,00
Requisitos Específicos: Ensino Médio Completo e curso técnico na área correlata e registro ativo no Conselho de Classe.				
FISCAL DE TRÂNSITO (40H)				
Inscrição	Candidatos	Classificação Geral	Classificação PcD	Nota Final
1711447	GABRIEL DE SOUSA VENTURELLE	11º	-	75,50
Requisitos Específicos: Ensino Médio Completo e Carteira Nacional de Habilitação com categoria mínima AB.				
CUIDADOR (40H)				
Inscrição	Candidatos	Classificação Geral	Classificação PcD	Nota Final
1644654	DALILA DE LIMA MARTINS	119º	-	77,00
1574549	NYCOLAS MATHEUS GODINHO OLIVEIRA	120º	-	77,00
Requisitos Específicos: Ensino Médio completo				
ENSINO SUPERIOR COMPLETO				
FARMACÊUTICO GENERALISTA (40H)				
Inscrição	Candidatos	Classificação Geral	Classificação PCD	Nota Final
1559713	LARISSA APARECIDA BONIFÁCIO FACCINI	13º	-	58,00
Requisitos Específicos: Certificado de conclusão de graduação, de Nível Superior, em Farmácia e registro ativo no Conselho de Classe.				
PSICÓLOGO (40H)				
Inscrição	Candidatos	Classificação Geral	Classificação PCD	Nota Final
1672529	ELAINE REGINA DA SILVA	28º	-	68,50
Requisitos Específicos: Certificado de conclusão de graduação, de Nível Superior, em Psicologia, e registro ativo no Conselho de Classe.				



MÉDICO (40H)

Inscrição	Candidatos	Classificação Geral	Classificação PCD	Nota Final
1564346	SANDRA DE SOUZA ANADAO POSSMOSER	79º	-	69,00

Requisitos Específicos: Certificado de conclusão de graduação, de Nível Superior, em Medicina, e registro ativo no Conselho de Classe.

## 1. DOCUMENTAÇÃO

**1.1** A entrega dos documentos dar-se-á por meio eletrônico, em razão da implementação do sistema de processos eletrônicos, em cumprimento a Lei Complementar 16, de 20 de julho de 2020.

**1.2** O candidato convocado, após considerado Apto pela Junta Médica do Município de Jarú/RO, deverá ordenar os documentos exigidos no Item 1.10 deste Edital, e encaminhá-los digitalizados, frente e verso, em colorido por meio do sistema de peticionamento eletrônico, em horário comercial, das 07h30min às 11h30min e 13h30min às 16h30min.

**1.2.1** Caso não haja nenhuma restrição, a efetivação de sua posse dar-se-á de forma remota, obedecendo ao prazo de 30 (trinta) dias a contar da data de publicação deste Edital no Diário Oficial do Município de Jarú.

**1.2.2** Serão rejeitados os peticionamentos que constem documentos incompletos, cortados, com rasuras, ou qualquer outro vício que prejudique a integridade das informações, ou ainda que estejam em desconformidade com o solicitado no item 1.10 deste Edital.

**1.2.3** Caso o peticionamento seja rejeitado o candidato deverá realizar um novo peticionamento com as correções necessárias, observando o prazo máximo fixado neste edital, anexando novamente todos os documentos solicitados no item 1.10.

**1.2.4** Não serão aceitos peticionamentos incompletos, ou para fins de “teste”.

**1.2.5** É de inteira responsabilidade do candidato a verificação do status da documentação enviada (deferida ou indeferida), atentando-se ao prazo de envio estabelecido neste Edital.

**1.2.6** A inobservância, por parte do candidato de qualquer prazo estabelecido nas convocações serão consideradas em caráter irrecorrível, como desistência.

**1.2.7** O candidato poderá encaminhar novos peticionamentos, quantos forem necessários a aprovação dos documentos, desde dentro dos 30 (trinta) dias a contar da data de publicação deste Edital no Diário Oficial do Município de Jarú, com término previsto para 03 de junho de 2026.

**1.2.8** Tornar-se-á sem efeito a nomeação do candidato que não apresentar os documentos corretamente dentro do prazo previsto neste edital, ou que não apresentar a documentação corrigida após o indeferimento do peticionamento online.

**1.2.9** Ao término do prazo estabelecido neste edital para o envio de documentos, não será concedido em hipótese alguma a prorrogação deste prazo para correções e/ou substituições de documentos após o indeferimento do peticionamento online.

**1.2.10** Em hipótese alguma será aceita documentação encaminhada por via postal, fax, correio eletrônico ou meio diferente do definido neste edital, bem como documentação protocolada presencialmente na Prefeitura Municipal de Jarú.

**1.2.11** A falta de quaisquer dos documentos exigidos ou a ocorrência de verificação de falsidade nas declarações apresentadas, bem como o descumprimento de qualquer ato exigido durante o processo de validação e/ou acompanhamento da documentação enviada, implicará na exclusão e desclassificação em caráter irrevogável e irretratável do Concurso Público.

**1.2.12** Não haverá segunda chamada para envio dos documentos, qualquer que seja o motivo de impedimento do candidato que não os enviou no período determinado no Edital de Convocação.

**1.2.13** A falta de qualquer documento obrigatório e/ou o não cumprimento no prazo de envio da documentação implicará a renúncia tácita do classificado convocado e, conseqüentemente, a perda do direito à nomeação ao cargo para o qual foi aprovado, podendo o Município de Jarú convocar o candidato imediatamente posterior, obedecendo a ordem de classificação.

**1.3** Para o envio dos documentos mediante o peticionamento online, o candidato deverá realizar o credenciamento junto ao poder executivo municipal como usuário externo.

**1.3.1** O credenciamento do sistema é totalmente gratuito e destinado para empresas/pessoas que participam em processos administrativos junto ao Município de Jarú, independente de vinculação, para fins de assinatura de contratos, convênios, termos, acordos e outros instrumentos parecidos celebrados com o Município, regidos pela Lei Complementar nº 16/GP/2020, de 06 de julho de 2020, que institui a Comunicação Eletrônica e o Processo Digital no âmbito da Administração Pública Municipal e dá outras providências.

**1.3.2** Para o credenciamento o candidato deverá encaminhar digitalizado e em PDF o TERMO DE CONCORDÂNCIA E VERACIDADE, **Anexo I**, devidamente preenchido e assinado com autenticação em cartório ou certificado digital, acompanhado dos demais documentos necessários, para o WhatsApp da Prefeitura Municipal de Jarú, sob o número (69) 99925-6788, solicitando por áudio, a efetivação de seu credenciamento.

**1.3.3** São documentos necessários ao credenciamento: O termo de concordância e veracidade, cópia do RG e CPF ou outro documento de identificação oficial com foto no qual conste CPF, e Comprovante de Endereço.

**1.3.4** O candidato deverá manter ativo os meios de contatos informados, bem como possuir meio de identificação do contato, não sendo aceito bloqueio de foto do perfil, assim como informar ao poder executivo municipal eventuais alterações de endereços (físicos ou eletrônicos) e telefone.



**1.3.5** Considerar-se-á recebida a mensagem eletrônica enviada pela Administração Pública Municipal que não houver acusação de recebimento no prazo máximo de 24 (vinte e quatro) horas.

**1.3.6** O candidato receberá em até 24 (vinte e quatro) horas a confirmação do credenciamento como usuário externo, juntamente com o login e senha provisória, por meio do número que o solicitou, com exceção dos credenciamentos solicitados no último dia do prazo devendo a confirmação ocorrer em no máximo 02 (duas) horas.

**1.3.7** O WhatsApp disponibilizado será de uso exclusivo para realização do credenciamento no Sistema.

**1.3.8** O credenciamento será rejeitado caso não sejam observadas as orientações contidas nos itens 1.3.2, 1.3.3 e 1.3.4.

**1.3.9** Alternativamente ao credenciamento descrito nos itens anteriores, o acesso ao Sistema de Processo Eletrônico (DiGProc) poderá ser realizado por meio de autenticação via plataforma **gov.br**, disponível na opção Acesso para Usuários Externos. Nesta modalidade, o candidato poderá utilizar suas credenciais já cadastradas no Governo Federal, dispensando, para fins de acesso inicial ao sistema, o procedimento de envio de documentos via WhatsApp, sem prejuízo da eventual necessidade de complementação documental posteriormente, conforme exigências específicas do processo administrativo.

**1.4** O envio dos documentos mediante o peticionamento online deverá observar as orientações contidas no Vídeo Tutorial de Peticionamento Online do Sistema de Processo Eletrônico disponível através do link: <https://www.youtube.com/watch?v=8lmljihG75Y>, podendo também ser encontrado no Canal do YouTube da Prefeitura Municipal de Jarú com o seguinte título "Peticionamento Eletrônico pra Investidura em Concurso Público".

**1.5** Os documentos devem ser digitalizados, frente e verso, em colorido e encaminhados no formato PDF, em arquivos de, no máximo, 5MB de tamanho, com todas as informações legíveis.

**1.6** Os candidatos devem utilizar scanner ou aplicações similares para digitalizar os documentos.

**1.7** Não serão admitidos os documentos encaminhados que estiverem incompletos, cortados, com rasuras, ou qualquer outro vício que prejudique a integridade das informações, ou ainda que estejam em desconformidade com o solicitado no item 1.10 deste Edital.

**1.8** O candidato deverá nomear o arquivo anexado conforme seu respectivo conteúdo e de acordo com o que consta no Edital Específico do cargo para o qual fora convocado.

**1.9** É de total responsabilidade do candidato o envio dos documentos mediante peticionamento online, seguindo as orientações do Vídeo Tutorial de Peticionamento Online do Sistema de Processo Eletrônico disponível através do link <https://www.youtube.com/watch?v=8lmljihG75Y>.

**1.9.1** Recomenda-se para o envio dos documentos o emprego da rede mundial de computadores por meio de navegadores de internet, tais como Google Chrome, Mozilla Firefox ou Microsoft Edge.

**1.9.2** Não é recomendado o envio dos documentos por meio de dispositivos móveis, como celulares ou tablets.

**1.9.3** Os documentos devem ser postados nas sequências correspondentes, em um único arquivo, sendo vedada a criação de novos tópicos.

**1.9.3.1** Havendo mais de um documento exigido para o mesmo tópico o candidato deverá realizar a juntada/união de ambos em um único arquivo.

**1.9.3.2** Quando toda a documentação estiver postada corretamente, é necessário finalizar o processo e aguardar a confirmação de envio que será emitido pelo sistema.

**1.9.4** O envio dos documentos não garante a efetivação da posse, que dependerá da conferência e aprovação dos documentos obrigatórios anexados pelo próprio candidato.

**1.9.5** A documentação inserida deverá estar legível e permitir a verificação de todas as informações constantes no documento, sob risco de indeferimento dos documentos.

**1.9.6** O preenchimento das informações é de inteira e única responsabilidade do candidato, assim como a utilização correta dos anexos constantes deste Edital; eximindo-se a Comissão Organizadora do certame e a Administração Pública Municipal de qualquer lapso que porventura venha a ocorrer.

**1.9.7** A Administração Pública Municipal não se responsabiliza por peticionamentos não recebidos em decorrência de eventuais problemas técnicos ou falhas na transmissão de dados. Não serão aceitos pedidos de prorrogação prazo em qualquer hipótese, bem como documentos remetidos/encaminhados após o horário e o prazo de submissão estipulados no Edital.

**1.9.8** O envio da documentação completa configura ciência do candidato quanto a sua aptidão para posse e início do prazo de 15 (quinze) dias para efetivo exercício de suas atividades.

**1.10 Os Candidatos deverão realizar o envio das documentações a seguir especificadas:**

a) 01 (uma) foto 3x4 recente com fundo branco;

b) Atestado Médico Admissional Emitido pela Junta Médica do Município de Jarú/RO;

c) Cadastro de pessoa física CPF;

Obs.: não será aceito a numeração disponibilizada em outros documentos de identificação. Em caso de 2ª via, o mesmo pode ser expedido através da internet: <https://servicos.receita.fazenda.gov.br/servicos/cpf/consultasituacao/consultapublica.asp>



- d) Cédula de identidade RG ou RNE;
- d1) Título de Eleitor;
- e) Certificado de reservista ou dispensa de incorporação quando do sexo masculino;
- f) Certidão de nascimento, se solteiro, certidão de casamento ou escritura pública de união estável;  
Obs.: Caso o nome do Candidato tenha sofrido alterações, deverá declarar a mudança ocorrida, devendo ser comprovada através de documento oficial.
- g) Cédula de identidade e CPF do cônjuge (caso não possua o candidato deverá declarar);
- h) Comprovante de inscrição no PIS/PASEP/NIT/NIS;  
Obs.: Caso não possua o cadastro, deverá procurar o órgão competente para efetuar o cadastro (Agência Caixa ou por meio dos aplicativos Caixa Trabalhador ou Caixa Tem)
- i) Carteira de trabalho previdência social, com cópia das páginas que constem número de documentos e foto, qualificação civil;
- j) Currículo atualizado;
- k) Comprovante de residência - fatura de água, energia elétrica ou telefone fixo ou móvel;  
Obs.: Comprovante atualizado, em nome do candidato, sendo aceito também em nome de seu cônjuge ou de seus genitores. Em caso de comprovante em nome de terceiros, o proprietário do imóvel deverá declarar, com assinatura reconhecida em cartório, que o candidato reside no referido endereço.
- l) Comprovantes da escolaridade e requisitos exigidos para cada cargo;
- m) Carteira de registro vigente no conselho da categoria para profissões regulamentadas (caso não possua o candidato deverá declarar);
- n) Carteira Nacional de Habilitação válida, com categoria exigida para o cargo pretendido, somente para: Agente de Defesa Civil, Fiscal Ambiental, Fiscal Tributário, Fiscal de Obras, Fiscal de Trânsito, Motorista de Veículo Leve, Motorista de Veículo Pesado e Operador de Máquinas Pesadas;
- o) Certidão de regularidade eleitoral, disponível em: <https://www.tse.jus.br/eleitor/certidoes/certidao-dequitacao-eleitoral>
- p) Certidão de antecedentes:  
1. Cíveis na jurisdição Estadual 1º grau;  
2. Criminais na jurisdição Estadual 1º grau;  
3. Cíveis na jurisdição Federal;  
4. Criminais na jurisdição Federal.  
Relativas à Comarca/Seção Judiciária onde o Candidato tenha residido nos últimos 05 (cinco) anos:  
disponíveis, respectivamente, em: <https://www.tjro.jus.br/certidao-unificada/> e <https://sistemas.trf1.jus.br/certidao/#/solicitacao>.  
Obs.: Caso o Candidato resida em outro Estado, a Certidão Estadual deverá ser emitida pelo respectivo Tribunal de Justiça.
- q) Certidão Negativa do Tribunal de Contas do Estado de Rondônia, disponível em: <https://tcero.tc.br/certidao-negativa-e-positiva/> ;
- r) Declaração de não ter sofrido, no exercício da função pública, penalidade incompatível com nova contratação em cargo ou emprego público;
- s) Declaração negativa de acumulação de cargo/emprego;  
Obs.: A declaração de exercício de cargo legalmente acumulável deverá especificar o cargo, escolaridade exigida para o exercício do cargo, a carga horária contratual, o vínculo jurídico do cargo, dias, horários, escala de plantão e a unidade administrava em que exerce suas funções e vir acompanhada dos documentos que comprovem a compatibilidade de horários entre os cargos.
- t) Declaração de bens e valores que constituem seu patrimônio;
- u) Conta Corrente junto ao Banco Santander;
- v) Auto Declaração (anexo II).
- 2. DOS EXAMES MÉDICOS**
- a) Tomografia computadorizada lombar com emissão de Laudo; (exceto para grávidas);
- a1) Ultrassom lombar com emissão de Laudo; (somente para grávidas);
- b) Ultrassom de punhos e ombros (direito e esquerdo), com emissão de Laudo (para todos os cargos);
- c) Avaliação Ortopédica (baseada nos exames de tomografia e/ou Ultrassom dos itens "a", "a1", "b");
- d) Avaliação Psiquiátrica por médico psiquiatra com Registro de Qualificação de Especialista;
- e) Avaliação Ginecológica incluindo a apresentação de exames de Colpocitologia Oncótica e Parasitária, Ultrassonografia Pélvica e Ultra-sonografia das Mamas (após os 40 anos de idade a Ultrassonografia das mamas deve ser substituída pela Mamografia com respectivo Laudo do Radiologista);
- f) Avaliação Dermatoneurológica;
- g) Avaliação Oftalmológica;



h) Avaliação Otorrinolaringológica com Audiometria, somente para os cargos de: Professor 25, Professor 40, Orientador Educacional, Supervisor Escolar e Pedagogo;

i) Eletrocardiograma com emissão de Laudo e Parecer Cardiológico;

j) Sangue: VDRL, Glicemia, Hemograma Completo, Ácido Úrico, Ureia, Creatinina, Lipidiograma, Machado Guerreiro (Chagas), TGP e TGO, HBSag, AntiHBS, AntiHCV;

k) PSA Total (para homens acima de 40 anos);

l) EAS (urina);

2.1 Das especificações dos exames/laudos médicos.

a) As avaliações médicas devem ser submetidas à Junta Médica de Jarú na forma de laudos, os quais devem ser emitidos exclusivamente por médicos especialistas nas respectivas áreas, devidamente registrados no órgão de classe competente, com inscrição no Registro de Qualificação de Especialista (RQE).

b) Outros exames poderão ser solicitados, conforme a necessidade assim os indicar no momento da avaliação.

c) Somente serão válidos laudos e os exames realizados até, no máximo, 60 (sessenta) dias antes da data de publicação do edital de Convocação do Concurso Público.

d) Para a expedição dos laudos, o candidato deverá realizar, a suas expensas, os exames que forem requisitados pela Junta Médica Oficial.

e) Os laudos serão sigilosos, fundamentados e conclusivos a respeito da aptidão ou inaptidão do candidato ao exercício das funções. Laudos sem a conclusão do médico responsável serão desconsiderados.

f) É condição indispensável para nomeação a aptidão física e mental.

g) Considerado apto, física e mentalmente, a Junta Médica Oficial emitirá Atestado de Aptidão, o qual será entregue ao candidato, que deverá encaminhá-lo digitalizado pelo sistema de peticionamento eletrônico, juntamente com os demais documentos necessários à comprovação da qualificação exigida para o cargo.

h) Caso o candidato inscrito esteja na condição de Portador de Necessidade Especial deverá comparecer na Junta Médica Oficial, munido de Laudo Médico atestando a espécie e o grau ou o nível de deficiência, com expressa referência ao código correspondente da Classificação Internacional de Doenças (CID), bem como a provável causa da deficiência, para que seja determinada sua qualificação como portador de deficiência ou não e sobre o grau de deficiência, que determinará estar ou não, o candidato, capacitado para o exercício do cargo, de acordo como disposto no Edital nº 001/2023/PMJ/RO de 28 de dezembro de 2023.

i) Os exames bioquímicos terão validade por 90 dias, Mamografia por 02 (dois) anos e a Colpocitologia Oncótica e Parasitária por 01 (um) ano a contar da data de sua expedição.

j) Os exames e as avaliações médicas poderão ser realizados na rede SUS como também na rede particular.

k) Os Laudos médicos emitidos fora do Estado de Rondônia deverão conter o reconhecimento de firma do médico emissor dos mesmos.

l) Os casos dispensados do item "a", deverão comprovar o estado de gravidez através de documento e/ou exame oficial, expedido por profissional competente.

**2.2 A Junta Médica Oficial atenderá os candidatos no seguinte local: Hospital Municipal Sandoval de Araújo Dantas, sito na Florianópolis, n.º 1710, Setor 7, Jarú/RO.**

**2.3 A Junta Médica estará disponível aos candidatos conforme o calendário abaixo, das 09h às 16h.**

Calendário para Junta Médica	
Data	Local
12/05/2026	Hospital Municipal Sandoval de Araújo Dantas, das 09h às 16h
19/05/2026	Hospital Municipal Sandoval de Araújo Dantas, das 09h às 16h
26/05/2026	Hospital Municipal Sandoval de Araújo Dantas, das 09h às 16h
02/06/2026	Hospital Municipal Sandoval de Araújo Dantas, das 09h às 16h

### 3. DA POSSE

**3.1** A posse ocorrerá no prazo de 30 (trinta) dias, conforme §1º, do art. 13º da Lei Municipal 2.228 de 12 de dezembro de 2017, a contar da data de publicação deste Edital no Diário Oficial do Município de Jarú, mediante a assinatura eletrônica no Termo de posse.

**3.2** Caso o último dia do prazo para a posse recaia em sábado, domingo, ou feriado, prorroga-se o prazo para o próximo dia útil subsequente.



**3.3** Para a posse, o candidato deverá apresentar o Atestado de Aptidão física e mental e os documentos necessários já especificados anteriormente no item 1.10 e item 2.0

**3.4** Tomar-se-á sem efeito a nomeação do candidato que mesmo apresentando os documentos corretamente não assinar o termo de posse dentro do prazo previsto neste edital.

**3.5** Efetuada a posse ao candidato, o mesmo será direcionado ao local de lotação, conforme necessidade da Prefeitura de Jarú, para o efetivo exercício de suas funções.

**3.6** É de até 15 (quinze) dias corridos, contados do dia posterior da data da posse, o prazo para o servidor empossado entrar em efetivo exercício, sendo exonerado de ofício nos termos do artigo 38, inciso II, da Lei n.º 2.228 de 12 de dezembro de 2017, e tornado sem efeito o ato se não entrar em exercício no prazo.

Jarú/RO, 05 de maio de 2026.

**JEVERSON LUIZ DE LIMA**  
Prefeito do Município de Jarú

Protocolo 34720

**EDITAL DE CONVOCAÇÃO N.º 003/SEGAP/2026**  
**PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO N.º 003/SEGAP/2025**  
**CONTRATAÇÃO POR TEMPO DETERMINADO**

A **PREFEITURA MUNICIPAL DE JARU**, por intermédio da Secretaria de Gabinete do Prefeito, no uso de suas atribuições legais **CONVOCA** os seguintes candidatos aprovados no processo seletivo simplificado para contratação e temporária para o cargo constante no **Edital 03/SEGAP/2025**, sendo: **NEUROPSICÓLOGO**.

NEUROPSICÓLOGO				
Data/Hora do Registro	Nome Completo	Classificação	Pontuação Obtida	Data de Nascimento
24/10/2025 13:20:07	Ozeas Miranda De Andrade	3º	15	09/01/1972

**1. DA CONTRATAÇÃO**

**1.1.** O convocado deverá se apresentar no prazo máximo de 3 (três) dias úteis, a contar da data da publicação do edital de convocação.

**1.2.** O convocado para assinatura de contrato de trabalho que não comparecer dentro do prazo pré-estabelecido será tido como desistente, podendo ser convocado o próximo candidato aprovado, obedecendo rigorosamente à ordem de classificação para devida substituição e contratação.

**1.3.** A entrega de documentos será realizada obrigatoriamente no formato digital e exclusivamente por meio do peticionamento eletrônico, devendo o candidato ordenar os documentos abaixo relacionados e encaminhá-los digitalizados, frente e verso, em colorido por meio do sistema de peticionamento eletrônico:

- a) foto 3x4 recentes com fundo branco;
  - b) Atestado de Saúde Ocupacional - ASO, devidamente assinado por Médico do Trabalho;
  - c) Cadastro de pessoa física CPF;
  - d) Cédula de identidade RG ou RNE;
  - e) Certificado de reservista ou dispensa de incorporação quando do sexo masculino;
  - f) Título de eleitor;
  - g) Certidão de nascimento, se solteiro, certidão de casamento ou escritura pública de união estável;
  - h) Cédula de identidade e CPF do cônjuge (Caso não possua o Candidato deverá declarar);
  - i) Certidão de nascimento dos dependentes (Filho ou enteado de até 21 anos de idade e demais tipos dependentes, conforme regra geral do Imposto de Renda);
  - j) Caderneta de vacinação dos dependentes de até 14 anos de idade, para fins de salário família;
  - k) Declaração de matrícula escolar dos dependentes de até 14 anos de idade;
  - l) Comprovante de inscrição no PIS/PASEP/NIT, atualizado no Banco do Brasil ou na Caixa Econômica Federal;
  - m) Comprovante de residência - fatura de água, energia elétrica ou telefone fixo, Obs: Comprovante atualizado, em nome do candidato, sendo aceito também em nome de seu cônjuge ou de seus genitores. Em caso de comprovante em nome de terceiros, o proprietário do imóvel deverá declarar, com assinatura reconhecida em cartório que o candidato reside no referido endereço.
  - n) Carteira de trabalho previdência social, com cópia das páginas que constem número de documentos e foto, qualificação civil;
  - o) Comprovantes da escolaridade e requisitos exigidos para cada cargo;
  - p) Comprovante de registro ativo no Conselho Regional de Medicina (CRM), acompanhado da inscrição no Registro de Qualificação de Especialista (RQE) na especialidade correspondente ao cargo convocado. (Caso não possua o Candidato deverá declarar);
  - q) Carteira Nacional de Habilitação para o cargo exigido (somente para motoristas de veículo pesado)
  - r) Exame laboratorial Toxicológico - atualizado (somente para motorista)
  - s) Certidões de antecedentes e de regularidade de débitos:
    - 1. Certidão de regularidade eleitoral, disponível em: Certidão de Regularidade Eleitoral
    - 2. Certidão Cível na jurisdição Estadual, Disponível em Certidão Cível Estadual
- Obs: Caso o Candidato resida em outro Estado, a Certidão Estadual deverá ser emitida pelo respectivo Tribunal de Justiça;
- 3.** Certidão Criminal na jurisdição Estadual, Disponível em Certidão Criminal Estadual



4. Certidão Cível na jurisdição Federal, Disponível em Certidão Cível Federal
5. Certidão Criminal na jurisdição Federal, Disponível em Certidão Criminal Federal
6. Certidão Negativa do Tribunal de Contas de Rondônia, disponível em: Certidão TCE/RO
7. Certidão de débitos Negativa Municipal, Disponível em Certidão Municipal.
- Obs: Certidão Negativa Municipal deverá ser referente ao âmbito do Município de Jarú
8. Certidão de débitos Negativa Estadual, Disponível em Certidão Estadual
9. Certidão de débitos Negativa Federal, Disponível em Certidão Federal
- t) Declaração de não ter sofrido, no exercício da função pública, penalidade incompatível com nova contratação em cargo ou emprego público (ANEXO);
- u) Declaração negativa de acumulação de cargo ou emprego público (ANEXO);
- v) Declaração positiva de acumulação de cargo ou emprego público (ANEXO);
- OBS: A declaração de exercício de cargo legalmente acumulável deverá especificar o cargo, escolaridade exigida para o exercício do cargo, a carga horária contratual, o vínculo jurídico do cargo, dias, horários, a unidade administrativa em que exerce suas funções e vir acompanhada do documentos que comprovem a compatibilidade de horários entre os cargos.
- x) Declaração de bens e valores que constituem seu patrimônio (ANEXO) ou Declaração de Imposto de Renda ou Declaração de Isento (ANEXO);
- w) Auto Declaração (ANEXO);
- y) Conta Corrente junto ao Banco Santander.
- Obs.: O candidato que não encaminhar o comprovante da referida conta, terá o seu peticionamento indeferido. Na hipótese do candidato não possuir conta no respectivo banco, poderá ser requerido termo de solicitação para abertura de conta salário, através do e-mail: [dgp@jaru.ro.gov.br](mailto:dgp@jaru.ro.gov.br), encaminhando o nome completo, CPF, RG, e Endereço.
- 1.4. Todas as certidões emitidas pela internet, deverão vir autenticadas no próprio site.
- 1.5. O candidato classificado não poderá passar procuração para terceiros para assinatura do contrato.
- 1.6. Caso não haja nenhuma restrição, a efetivação de sua contratação dar-se-á de forma remota, **obedecendo ao prazo de 3 (três) dias úteis a contar da data de publicação deste Edital no Diário Oficial dos Municípios de Rondônia.**
- 1.7. Em hipótese alguma será aceita documentação encaminhada por via postal, fax, correio eletrônico ou meio diferente do definido neste edital, bem como documentação protocolada presencialmente na Prefeitura Municipal de Jarú.
- 1.8. Caso os documentos encaminhados estiverem incompletos, cortados, com rasuras, ou qualquer outro vício que prejudique a integridade das informações, ou ainda que estejam em desconformidade com o solicitado no item 1.3 deste Edital o peticionamento será indeferido.
- 1.9. É de inteira responsabilidade do candidato a verificação do status da documentação enviada (deferido ou indeferido), atentando-se ao prazo de envio estabelecido neste Edital.
- 1.10. A inobservância, por parte do candidato de qualquer prazo estabelecido nas convocações serão consideradas em caráter irrecorrível, como desistência.
- 1.11. O candidato poderá encaminhar novos peticionamentos, quantos forem necessários a aprovação dos documentos, desde dentro dos 3 (três) dias a contar da data de publicação deste Edital no Diário Oficial de Jarú.
- 1.12. A falta de quaisquer dos documentos exigidos ou a ocorrência de verificação de falsidade nas declarações apresentadas, bem como o descumprimento de qualquer ato exigido durante o processo de validação e/ou acompanhamento da documentação enviada, implicará na exclusão e desclassificação em caráter irrevogável e irretroatável do Processo Seletivo.
- 1.13. Para o envio dos documentos mediante o peticionamento online, o candidato deverá realizar o credenciamento junto ao poder executivo municipal como usuário externo.
- 1.14. O credenciamento do sistema é totalmente gratuito e destinado para empresas/pessoas que participam em processos administrativos junto ao Município de Jarú, independente de vinculação, para fins de assinatura de contratos, convênios, termos, acordos e outros instrumentos parecidos celebrados com o Município, regidos pela Lei Complementar n° 16/GP/2020, de 06 de julho de 2020, que institui a Comunicação Eletrônica e o Processo Digital no âmbito da Administração Pública Municipal e dá outras providências.
- 1.15. Para o credenciamento o candidato deverá encaminhar digitalizado e em PDF o **TERMO DE CONCORDÂNCIA E VERACIDADE**, em anexo, devidamente preenchido e assinado acompanhado dos demais documentos necessários, para o WhatsApp da Prefeitura Municipal de Jarú, sob o número (69) 9.9946-1539, solicitando por áudio, a efetivação de seu credenciamento.
- 1.16 São documentos necessários ao credenciamento: O termo de concordância e veracidade, cópia do RG e CPF ou outro documento de identificação oficial com foto no qual conste CPF, e Comprovante de Endereço.
- 1.17. O candidato deverá manter ativo os meios de contatos informados, bem como possuir meio de identificação do contato, não sendo aceito bloqueio de foto do perfil, assim como informar ao poder executivo municipal eventuais alterações de endereços (físicos ou eletrônicos) e telefone.
- 1.18. Considerar-se-á recebida a mensagem eletrônica enviada pela Administração Pública Municipal que não houver acusação de recebimento no prazo máximo de 24 (vinte e quatro) horas.
- 1.19. O candidato receberá em até 24 (vinte e quatro) horas a confirmação do credenciamento como usuário externo, juntamente com o login e senha provisória, por meio do número que o solicitou, com exceção dos credenciamentos solicitados no último dia do prazo devendo a confirmação ocorrer em no máximo 02 (duas) horas.
- 1.20. O WhatsApp disponibilizado será de uso exclusivo para realização do credenciamento no Sistema.



- 1.21. O credenciamento será rejeitado caso não sejam observadas as orientações contidas nos itens 1.15, 1.16 e 1.17.
2. O envio dos documentos mediante o peticionamento online deverá observar as orientações contidas no Vídeo Tutorial de Peticionamento Online do Sistema de Processo Eletrônico disponível através do link: <https://www.youtube.com/watch?v=8lmljihG75Y>, podendo também ser encontrado no Canal do YouTube da Prefeitura Municipal de Jarú com o seguinte título "Peticionamento Eletrônico pra Investidura em Concurso Público - Processo Seletivo".
- 2.1. Os documentos devem ser digitalizados, frente e verso, em colorido e encaminhados no formato PDF, em arquivos de, no máximo, 5MB de tamanho, com todas as informações legíveis.
- 2.2. Os candidatos devem utilizar scanner ou aplicações similares para digitalizar os documentos.
- 2.3. Não serão admitidos os documentos encaminhados que estiverem incompletos, cortados, com rasuras, ou qualquer outro vício que prejudique a integridade das informações, ou ainda que estejam em desconformidade com o solicitado no item 1.3 deste Edital.
- 2.4. O candidato deverá nomear o arquivo anexado conforme seu respectivo conteúdo e de acordo com o que consta no Edital Específico do cargo para o qual fora convocado.
- 2.5. É de total responsabilidade do candidato o envio dos documentos mediante peticionamento online, seguindo as orientações do Vídeo Tutorial de Peticionamento Online do Sistema de Processo Eletrônico disponível através do link <https://www.youtube.com/watch?v=8lmljihG75Y>.
- 2.6. Recomenda-se para o envio dos documentos o emprego da rede mundial de computadores por meio de navegadores de internet, tais como Google Chrome, Mozilla Firefox ou Microsoft Edge.
- 2.7. Não é recomendado o envio dos documentos por meio de dispositivos móveis, como celulares ou tablets.
- 2.8. Os documentos devem ser postados nas sequências correspondentes, em um único arquivo, sendo vedada a criação de novos tópicos.
- 2.9. Havendo mais de um documento exigido para o mesmo tópico o candidato deverá realizar a juntada/união de ambos em um único arquivo.
- 2.10. Quando toda a documentação estiver postada corretamente, é necessário finalizar o processo e aguardar a confirmação de envio que será emitido pelo sistema.
- 2.11. O envio dos documentos não garante a efetivação da contratação, que dependerá da conferência e aprovação dos documentos obrigatórios anexados pelo próprio candidato.
- 2.12. A documentação inserida deverá estar legível e permitir a verificação de todas as informações constantes no documento, sob risco de indeferimento dos documentos.
- 2.13. O preenchimento das informações é de inteira e única responsabilidade do candidato, assim como a utilização correta dos anexos constantes deste Edital; eximindo-se a Comissão Organizadora do certame e a Administração Pública Municipal de qualquer lapso que porventura venha a ocorrer.
- 2.14. A Administração Pública Municipal não se responsabiliza por peticionamentos não recebidos em decorrência de eventuais problemas técnicos ou falhas na transmissão de dados. Não serão aceitos pedidos de prorrogação prazo em qualquer hipótese, bem como documentos remetidos/encaminhados após o horário e o prazo de submissão estipulados no Edital.
- 2.15. O envio da documentação completa configura ciência do candidato quanto a sua aptidão para assinatura do contrato.
3. Tornar-se-á sem efeito a nomeação do candidato que mesmo apresentando os documentos corretamente não assinar o contrato dentro do prazo previsto neste edital.

JARU/RO, 05 de maio de 2026.

**JEVERSON LUIZ DE LIMA**  
Prefeito do Município de Jarú

**Protocolo 34724**

**EDITAL DE CONVOCAÇÃO N.º 011/SEGAP/2026**  
**PROCESSO SELETIVO SIMPLIFICADO N.º 004/SEGAP/2025**  
**CONTRATAÇÃO POR TEMPO DETERMINADO**

A **PREFEITURA MUNICIPAL DE JARU**, por intermédio da Secretaria de Gabinete do Prefeito, no uso de suas atribuições legais **CONVOCA** os seguintes candidatos aprovados no processo seletivo emergencial simplificado para contratação emergencial e temporária para os cargos constantes no **Edital 04/SEGAP/2025**, sendo: **VIGILANTE**.

VIGILANTE				
Data/Hora do Registro	Nome Completo	Classificação	Pontuação Obtida	Data de Nascimento
15/12/2025 19:09:00	Edson Joaquim Nascimento	14º	5	03/12/1969



## 1. DA CONTRATAÇÃO

1.1. O convocado deverá se apresentar no prazo máximo de 3 (três) dias úteis, a contar da data da publicação do edital de convocação.

1.2. O convocado para assinatura de contrato de trabalho que não comparecer dentro do prazo pré-estabelecido será tido como desistente, podendo ser convocado o próximo candidato aprovado, obedecendo rigorosamente à ordem de classificação para devida substituição e contratação.

1.3. A entrega de documentos será realizada obrigatoriamente no formato digital e exclusivamente por meio do peticionamento eletrônico, devendo o candidato ordenar os documentos abaixo relacionados e encaminhá-los digitalizados, frente e verso, em colorido por meio do sistema de peticionamento eletrônico:

- a) foto 3x4 recentes com fundo branco;
  - b) Atestado de Saúde Ocupacional - ASO, devidamente assinado por Médico do Trabalho;
  - c) Cadastro de pessoa física CPF;
  - d) Cédula de identidade RG ou RNE;
  - e) Certificado de reservista ou dispensa de incorporação quando do sexo masculino;
  - f) Título de eleitor;
  - g) Certidão de nascimento, se solteiro, certidão de casamento ou escritura pública de união estável;
  - h) Cédula de identidade e CPF do cônjuge (Caso não possua o Candidato deverá declarar);
  - i) Certidão de nascimento dos dependentes (Filho ou enteado de até 21 anos de idade e demais tipos dependentes, conforme regra geral do Imposto de Renda);
  - j) Caderneta de vacinação dos dependentes de até 14 anos de idade, para fins de salário família;
  - k) Declaração de matrícula escolar dos dependentes de até 14 anos de idade;
  - l) Comprovante de inscrição no PIS/PASEP/NIT, atualizado no Banco do Brasil ou na Caixa Econômica Federal;
  - m) Comprovante de residência - fatura de água, energia elétrica ou telefone fixo, Obs: Comprovante atualizado, em nome do candidato, sendo aceito também em nome de seu cônjuge ou de seus genitores. Em caso de comprovante em nome de terceiros, o proprietário do imóvel deverá declarar, com assinatura reconhecida em cartório que o candidato reside no referido endereço.
  - n) Carteira de trabalho previdência social, com cópia das páginas que constem número de documentos e foto, qualificação civil;
  - o) Comprovantes da escolaridade e requisitos exigidos para cada cargo;
  - p) Comprovante de registro ativo no Conselho Regional de Medicina (CRM), acompanhado da inscrição no Registro de Qualificação de Especialista (RQE) na especialidade correspondente ao cargo convocado. (Caso não possua o Candidato deverá declarar);
  - q) Carteira Nacional de Habilitação para o cargo exigido (somente para motoristas de veículo pesado)
  - r) Exame laboratorial Toxicológico - atualizado (somente para motorista)
  - s) Certidões de antecedentes e de regularidade de débitos:
    - 1. Certidão de regularidade eleitoral, disponível em: Certidão de Regularidade Eleitoral
    - 2. Certidão Cível na jurisdição Estadual, Disponível em Certidão Cível EstadualObs: Caso o Candidato resida em outro Estado, a Certidão Estadual deverá ser emitida pelo respectivo Tribunal de Justiça;
  - 3. Certidão Criminal na jurisdição Estadual, Disponível em Certidão Criminal Estadual
  - 4. Certidão Cível na jurisdição Federal, Disponível em Certidão Cível Federal
  - 5. Certidão Criminal na jurisdição Federal, Disponível em Certidão Criminal Federal
  - 6. Certidão Negativa do Tribunal de Contas de Rondônia, disponível em: Certidão TCE/RO
  - 7. Certidão de débitos Negativa Municipal, Disponível em Certidão Municipal.
  - Obs: Certidão Negativa Municipal deverá ser referente ao âmbito do Município de Jarú
  - 8. Certidão de débitos Negativa Estadual, Disponível em Certidão Estadual
  - 9. Certidão de débitos Negativa Federal, Disponível em Certidão Federal
  - t) Declaração de não ter sofrido, no exercício da função pública, penalidade incompatível com nova contratação em cargo ou emprego público (ANEXO);
  - u) Declaração negativa de acumulação de cargo ou emprego público (ANEXO);
  - v) Declaração positiva de acumulação de cargo ou emprego público (ANEXO);
- OBS: A declaração de exercício de cargo legalmente acumulável deverá especificar o cargo, escolaridade exigida para o exercício do cargo, a carga horária contratual, o vínculo jurídico do cargo, dias, horários, a unidade administrativa em que exerce suas funções e vir acompanhada dos documentos que comprovem a compatibilidade de horários entre os cargos.
- x) Declaração de bens e valores que constituem seu patrimônio (ANEXO) ou Declaração de Imposto de Renda ou Declaração de Isento (ANEXO);
  - w) Auto Declaração (ANEXO);
  - y) Conta Corrente junto ao Banco Santander.
- Obs.: O candidato que não encaminhar o comprovante da referida conta, terá o seu peticionamento indeferido. Na hipótese do candidato não possuir conta no respectivo banco, poderá ser requerido termo de solicitação para abertura de conta salário, através do e-mail: [dgp@jaru.ro.gov.br](mailto:dgp@jaru.ro.gov.br), encaminhando o nome completo, CPF, RG, e Endereço.

1.4. Todas as certidões emitidas pela internet, deverão vir autenticadas no próprio site.

1.5. O candidato classificado não poderá passar procuração para terceiros para assinatura do contrato.

1.6. Caso não haja nenhuma restrição, a efetivação de sua contratação dar-se-á de forma remota, **obedecendo ao prazo de 3 (três) dias úteis a contar da data de publicação deste Edital no Diário Oficial dos Municípios de Rondônia.**

1.7. Em hipótese alguma será aceita documentação encaminhada por via postal, fax, correio eletrônico ou meio diferente do definido neste edital, bem como documentação protocolada presencialmente na Prefeitura Municipal de Jarú.

1.8. Caso os documentos encaminhados estiverem incompletos, cortados, com rasuras, ou qualquer outro vício que prejudique a integridade das informações, ou ainda que estejam em desconformidade com o solicitado no item 1.3 deste Edital o peticionamento será indeferido.

1.9. É de inteira responsabilidade do candidato a verificação do status da documentação enviada (deferido ou indeferido), atentando-se ao prazo de envio estabelecido neste Edital.



- 1.10.** A inobservância, por parte do candidato de qualquer prazo estabelecido nas convocações serão consideradas em caráter irrecurável, como desistência.
- 1.11.** O candidato poderá encaminhar novos peticionamentos, quantos forem necessários a aprovação dos documentos, desde dentro dos 3 (três) dias a contar da data de publicação deste Edital no Diário Oficial de Jarú.
- 1.12.** A falta de quaisquer dos documentos exigidos ou a ocorrência de verificação de falsidade nas declarações apresentadas, bem como o descumprimento de qualquer ato exigido durante o processo de validação e/ou acompanhamento da documentação enviada, implicará na exclusão e desclassificação em caráter irrevogável e irretratável do Processo Seletivo.
- 1.13.** Para o envio dos documentos mediante o peticionamento online, o candidato deverá realizar o credenciamento junto ao poder executivo municipal como usuário externo.
- 1.14.** O credenciamento do sistema é totalmente gratuito e destinado para empresas/pessoas que participam em processos administrativos junto ao Município de Jarú, independente de vinculação, para fins de assinatura de contratos, convênios, termos, acordos e outros instrumentos parecidos celebrados com o Município, regidos pela Lei Complementar nº 16/GP/2020, de 06 de julho de 2020, que institui a Comunicação Eletrônica e o Processo Digital no âmbito da Administração Pública Municipal e dá outras providências.
- 1.15.** Para o credenciamento o candidato deverá encaminhar digitalizado e em PDF o **TERMO DE CONCORDÂNCIA E VERACIDADE**, em anexo, devidamente preenchido e assinado acompanhado dos demais documentos necessários, para o WhatsApp da Prefeitura Municipal de Jarú, sob o número (69) 9.9946-1539, solicitando por áudio, a efetivação de seu credenciamento.
- 1.16.** São documentos necessários ao credenciamento: O termo de concordância e veracidade, cópia do RG e CPF ou outro documento de identificação oficial com foto no qual conste CPF, e Comprovante de Endereço.
- 1.17.** O candidato deverá manter ativo os meios de contatos informados, bem como possuir meio de identificação do contato, não sendo aceito bloqueio de foto do perfil, assim como informar ao poder executivo municipal eventuais alterações de endereços (físicos ou eletrônicos) e telefone.
- 1.18.** Considerar-se-á recebida a mensagem eletrônica enviada pela Administração Pública Municipal que não houver acusação de recebimento no prazo máximo de 24 (vinte e quatro) horas.
- 1.19.** O candidato receberá em até 24 (vinte e quatro) horas a confirmação do credenciamento como usuário externo, juntamente com o login e senha provisória, por meio do número que o solicitou, com exceção dos credenciamentos solicitados no último dia do prazo devendo a confirmação ocorrer em no máximo 02 (duas) horas.
- 1.20.** O WhatsApp disponibilizado será de uso exclusivo para realização do credenciamento no Sistema.
- 1.21.** O credenciamento será rejeitado caso não sejam observadas as orientações contidas nos itens 1.15, 1.16 e 1.17.
- 2.** O envio dos documentos mediante o peticionamento online deverá observar as orientações contidas no Vídeo Tutorial de Peticionamento Online do Sistema de Processo Eletrônico disponível através do link: <https://www.youtube.com/watch?v=8lmljihG75Y>, podendo também ser encontrado no Canal do YouTube da Prefeitura Municipal de Jarú com o seguinte título "Peticionamento Eletrônico pra Investidura em Concurso Público - Processo Seletivo".
- 2.1.** Os documentos devem ser digitalizados, frente e verso, em colorido e encaminhados no formato PDF, em arquivos de, no máximo, 5MB de tamanho, com todas as informações legíveis.
- 2.2.** Os candidatos devem utilizar scanner ou aplicações similares para digitalizar os documentos.
- 2.3.** Não serão admitidos os documentos encaminhados que estiverem incompletos, cortados, com rasuras, ou qualquer outro vício que prejudique a integridade das informações, ou ainda que estejam em desconformidade com o solicitado no item 1.3 deste Edital.
- 2.4.** O candidato deverá nomear o arquivo anexado conforme seu respectivo conteúdo e de acordo com o que consta no Edital Específico do cargo para o qual fora convocado.
- 2.5.** É de total responsabilidade do candidato o envio dos documentos mediante peticionamento online, seguindo as orientações do Vídeo Tutorial de Peticionamento Online do Sistema de Processo Eletrônico disponível através do link <https://www.youtube.com/watch?v=8lmljihG75Y>.
- 2.6.** Recomenda-se para o envio dos documentos o emprego da rede mundial de computadores por meio de navegadores de internet, tais como Google Chrome, Mozilla Firefox ou Microsoft Edge.
- 2.7.** Não é recomendado o envio dos documentos por meio de dispositivos móveis, como celulares ou tablets.
- 2.8.** Os documentos devem ser postados nas sequências correspondentes, em um único arquivo, sendo vedada a criação de novos tópicos.
- 2.9.** Havendo mais de um documento exigido para o mesmo tópico o candidato deverá realizar a juntada/união de ambos em um único arquivo.
- 2.10.** Quando toda a documentação estiver postada corretamente, é necessário finalizar o processo e aguardar a confirmação de envio que será emitido pelo sistema.
- 2.11.** O envio dos documentos não garante a efetivação da contratação, que dependerá da conferência e aprovação dos documentos obrigatórios anexados pelo próprio candidato.
- 2.12.** A documentação inserida deverá estar legível e permitir a verificação de todas as informações constantes no documento, sob risco de indeferimento dos documentos.



**2.13.** O preenchimento das informações é de inteira e única responsabilidade do candidato, assim como a utilização correta dos anexos constantes deste Edital; eximindo-se a Comissão Organizadora do certame e a Administração Pública Municipal de qualquer lapso que porventura venha a ocorrer.

**2.14.** A Administração Pública Municipal não se responsabiliza por petições não recebidas em decorrência de eventuais problemas técnicos ou falhas na transmissão de dados. Não serão aceitos pedidos de prorrogação prazo em qualquer hipótese, bem como documentos remetidos/encaminhados após o horário e o prazo de submissão estipulados no Edital.

**2.15.** O envio da documentação completa configura ciência do candidato quanto a sua aptidão para assinatura do contrato.

**3.** Tornar-se-á sem efeito a nomeação do candidato que mesmo apresentando os documentos corretamente não assinar o contrato dentro do prazo previsto neste edital.

JARU/RO, 05 de maio de 2026.

**JEVERSON LUIZ DE LIMA**  
Prefeito do Município de Jarú

Protocolo 34722

**EDITAL DE CONVOCAÇÃO N.º 026/SEGAP/2026**  
**PROCESSO SELETIVO EMERGENCIAL SIMPLIFICADO N.º 001/SEGAP/2025**  
**CONTRATAÇÃO POR TEMPO DETERMINADO**

A **PREFEITURA MUNICIPAL DE JARU**, por intermédio da Secretaria de Gabinete do Prefeito, no uso de suas atribuições legais **CONVOCA** os seguintes candidatos aprovados no processo seletivo emergencial simplificado para contratação emergencial e temporária para os cargos constantes no **Edital 01/SEGAP/2025**, sendo: **Assistente Social e Motorista de Veículo Pesado**.

**ASSISTENTE SOCIAL**

Data/Hora do Registro	Nome Completo	Classificação	Pontuação Obtida	Data de Nascimento
24/02/2025 21:26:26	Michele Coelho Da Silva	17º	10	16/04/1982

**MOTORISTA DE VEICULO PESADO**

Data/Hora do Registro	Nome Completo	Classificação	Pontuação Obtida	Data de Nascimento
21/02/2025 15:24:28	Sidney Pantoja Couto	70º	10	23/11/1990
24/02/2025 18:12:08	Thales Henrique Dos Santos Camicia	71º	10	22/07/1991

**1. DA CONTRATAÇÃO**

**1.1.** O convocado deverá se apresentar no prazo máximo de 3 (três) dias úteis, a contar da data da publicação do edital de convocação.

**1.2.** O convocado para assinatura de contrato de trabalho que não comparecer dentro do prazo pré-estabelecido será tido como desistente, podendo ser convocado o próximo candidato aprovado, obedecendo rigorosamente à ordem de classificação para devida substituição e contratação.

**1.3.** A entrega de documentos será realizada obrigatoriamente no formato digital e exclusivamente por meio do petição eletrônico, devendo o candidato ordenar os documentos abaixo relacionados e encaminhá-los digitalizados, frente e verso, em colorido por meio do sistema de petição eletrônico:

- a) foto 3x4 recentes com fundo branco;
- b) Atestado de Saúde Ocupacional - ASO, devidamente assinado por Médico do Trabalho;
- c) Cadastro de pessoa física CPF;
- d) Cédula de identidade RG ou RNE;
- e) Certificado de reservista ou dispensa de incorporação quando do sexo masculino;
- f) Título de eleitor;
- g) Certidão de nascimento, se solteiro, certidão de casamento ou escritura pública de união estável;
- h) Cédula de identidade e CPF do cônjuge (Caso não possua o Candidato deverá declarar);
- i) Certidão de nascimento dos dependentes (Filho ou enteado de até 21 anos de idade e demais tipos dependentes, conforme regra geral do Imposto de Renda);
- j) Caderneta de vacinação dos dependentes de até 14 anos de idade, para fins de salário família;
- k) Declaração de matrícula escolar dos dependentes de até 14 anos de idade;
- l) Comprovante de inscrição no PIS/PASEP/NIT, atualizado no Banco do Brasil ou na Caixa Econômica Federal;
- m) Comprovante de residência - fatura de água, energia elétrica ou telefone fixo, Obs: Comprovante atualizado, em nome do candidato, sendo aceito também em nome de seu cônjuge ou de seus genitores. Em caso de comprovante em nome de terceiros, o proprietário do imóvel deverá declarar, com assinatura reconhecida em cartório que o candidato reside no referido endereço.
- n) Carteira de trabalho previdência social, com cópia das páginas que constem número de documentos e foto, qualificação civil;
- o) Comprovantes da escolaridade e requisitos exigidos para cada cargo;
- p) Comprovante de registro no conselho da categoria para profissões regulamentadas (Caso não possua o Candidato deverá declarar);



q) Carteira Nacional de Habilitação para o cargo exigido (somente para motoristas de veículo pesado)

r) Exame laboratorial Toxicológico - atualizado (somente para motorista)

s) Certidões de antecedentes e de regularidade de débitos:

1. Certidão de regularidade eleitoral, disponível em: Certidão de Regularidade Eleitoral

2. Certidão Cível na jurisdição Estadual, Disponível em Certidão Cível Estadual

Obs: Caso o Candidato resida em outro Estado, a Certidão Estadual deverá ser emitida pelo respectivo Tribunal de Justiça;

3. Certidão Criminal na jurisdição Estadual, Disponível em Certidão Criminal Estadual

4. Certidão Cível na jurisdição Federal, Disponível em Certidão Cível Federal

5. Certidão Criminal na jurisdição Federal, Disponível em Certidão Criminal Federal

6. Certidão Negativa do Tribunal de Contas de Rondônia, disponível em: Certidão TCE/RO

7. Certidão de débitos Negativa Municipal, Disponível em Certidão Municipal.

Obs: Certidão Negativa Municipal deverá ser referente ao âmbito do Município de Jaru

8. Certidão de débitos Negativa Estadual, Disponível em Certidão Estadual

9. Certidão de débitos Negativa Federal, Disponível em Certidão Federal

t) Declaração de não ter sofrido, no exercício da função pública, penalidade incompatível com nova contratação em cargo ou emprego público (ANEXO);

u) Declaração negativa de acumulação de cargo ou emprego público (ANEXO);

v) Declaração positiva de acumulação de cargo ou emprego público (ANEXO);

OBS: A declaração de exercício de cargo legalmente acumulável deverá especificar o cargo, escolaridade exigida para o exercício do cargo, a carga horária contratual, o vínculo jurídico do cargo, dias, horários, a unidade administrativa em que exerce suas funções e vir acompanhada dos documentos que comprovem a compatibilidade de horários entre os cargos.

x) Declaração de bens e valores que constituem seu patrimônio (ANEXO) ou Declaração de Imposto de Renda ou Declaração de Isento (ANEXO);

w) Auto Declaração (ANEXO);

y) Conta Corrente junto ao Banco Santander.

Obs.: O candidato que não encaminhar o comprovante da referida conta, terá o seu petição indeferido. Na hipótese do candidato não possuir conta no respectivo banco, poderá ser requerido termo de solicitação para abertura de conta salário, através do e-mail: [dgp@jaru.ro.gov.br](mailto:dgp@jaru.ro.gov.br), encaminhando o nome completo, CPF, RG, e Endereço.

1.4. Todas as certidões emitidas pela internet, deverão vir autenticadas no próprio site.

1.5. O candidato classificado não poderá passar procuração para terceiros para assinatura do contrato.

1.6. Caso não haja nenhuma restrição, a efetivação de sua contratação dar-se-á de forma remota, **obedecendo ao prazo de 3 (três) dias úteis a contar da data de publicação deste Edital no Diário Oficial dos Municípios de Rondônia.**

1.7. Em hipótese alguma será aceita documentação encaminhada por via postal, fax, correio eletrônico ou meio diferente do definido neste edital, bem como documentação protocolada presencialmente na Prefeitura Municipal de Jaru.

1.8. Caso os documentos encaminhados estiverem incompletos, cortados, com rasuras, ou qualquer outro vício que prejudique a integridade das informações, ou ainda que estejam em desconformidade com o solicitado no item 1.3 deste Edital o petição será indeferido.

1.9. É de inteira responsabilidade do candidato a verificação do status da documentação enviada (deferido ou indeferido), atentando-se ao prazo de envio estabelecido neste Edital.

1.10. A inobservância, por parte do candidato de qualquer prazo estabelecido nas convocações serão consideradas em caráter irrecorrível, como desistência.

1.11. O candidato poderá encaminhar novos petições, quantos forem necessários a aprovação dos documentos, desde dentro dos 3 (três) dias a contar da data de publicação deste Edital no Diário Oficial de Jaru.

1.12. A falta de quaisquer dos documentos exigidos ou a ocorrência de verificação de falsidade nas declarações apresentadas, bem como o descumprimento de qualquer ato exigido durante o processo de validação e/ou acompanhamento da documentação enviada, implicará na exclusão e desclassificação em caráter irrevogável e irretroatável do Processo Seletivo.

1.13. Para o envio dos documentos mediante o petição online, o candidato deverá realizar o credenciamento junto ao poder executivo municipal como usuário externo.

1.14. O credenciamento do sistema é totalmente gratuito e destinado para empresas/pessoas que participam em processos administrativos junto ao Município de Jaru, independente de vinculação, para fins de assinatura de contratos, convênios, termos, acordos e outros instrumentos parecidos celebrados com o Município, regidos pela Lei Complementar n° 16/GP/2020, de 06 de julho de 2020, que institui a Comunicação Eletrônica e o Processo Digital no âmbito da Administração Pública Municipal e dá outras providências.

1.15. Para o credenciamento o candidato deverá encaminhar digitalizado e em PDF o **TERMO DE CONCORDÂNCIA E VERACIDADE**, em anexo, devidamente preenchido e assinado acompanhado dos demais documentos necessários, para o WhatsApp da Prefeitura Municipal de Jaru, sob o número (69) 9.9946-1539, solicitando por áudio, a efetivação de seu credenciamento.

1.16 São documentos necessários ao credenciamento: O termo de concordância e veracidade, cópia do RG e CPF ou outro documento de identificação oficial com foto no qual conste CPF, e Comprovante de Endereço.



**1.17.** O candidato deverá manter ativo os meios de contatos informados, bem como possuir meio de identificação do contato, não sendo aceito bloqueio de foto do perfil, assim como informar ao poder executivo municipal eventuais alterações de endereços (físicos ou eletrônicos) e telefone.

**1.18.** Considerar-se-á recebida a mensagem eletrônica enviada pela Administração Pública Municipal que não houver acusação de recebimento no prazo máximo de 24 (vinte e quatro) horas.

**1.19.** O candidato receberá em até 24 (vinte e quatro) horas a confirmação do credenciamento como usuário externo, juntamente com o login e senha provisória, por meio do número que o solicitou, com exceção dos credenciamentos solicitados no último dia do prazo devendo a confirmação ocorrer em no máximo 02 (duas) horas.

**1.20.** O WhatsApp disponibilizado será de uso exclusivo para realização do credenciamento no Sistema.

**1.21.** O credenciamento será rejeitado caso não sejam observadas as orientações contidas nos itens 1.15, 1.16 e 1.17.

**2.** O envio dos documentos mediante o peticionamento online deverá observar as orientações contidas no Vídeo Tutorial de Peticionamento Online do Sistema de Processo Eletrônico disponível através do link: <https://www.youtube.com/watch?v=8lmljihG75Y>, podendo também ser encontrado no Canal do YouTube da Prefeitura Municipal de Jaru com o seguinte título "Peticionamento Eletrônico pra Investidura em Concurso Público - Processo Seletivo".

**2.1.** Os documentos devem ser digitalizados, frente e verso, em colorido e encaminhados no formato PDF, em arquivos de, no máximo, 5MB de tamanho, com todas as informações legíveis.

**2.2.** Os candidatos devem utilizar scanner ou aplicações similares para digitalizar os documentos.

**2.3.** Não serão admitidos os documentos encaminhados que estiverem incompletos, cortados, com rasuras, ou qualquer outro vício que prejudique a integridade das informações, ou ainda que estejam em desconformidade com o solicitado no item 1.3 deste Edital.

**2.4.** O candidato deverá nomear o arquivo anexado conforme seu respectivo conteúdo e de acordo com o que consta no Edital Específico do cargo para o qual fora convocado.

**2.5.** É de total responsabilidade do candidato o envio dos documentos mediante peticionamento online, seguindo as orientações do Vídeo Tutorial de Peticionamento Online do Sistema de Processo Eletrônico disponível através do link <https://www.youtube.com/watch?v=8lmljihG75Y>.

**2.6.** Recomenda-se para o envio dos documentos o emprego da rede mundial de computadores por meio de navegadores de internet, tais como Google Chrome, Mozilla Firefox ou Microsoft Edge.

**2.7.** Não é recomendado o envio dos documentos por meio de dispositivos móveis, como celulares ou tablets.

**2.8.** Os documentos devem ser postados nas sequências correspondentes, em um único arquivo, sendo vedada a criação de novos tópicos.

**2.9.** Havendo mais de um documento exigido para o mesmo tópico o candidato deverá realizar a juntada/união de ambos em um único arquivo.

**2.10.** Quando toda a documentação estiver postada corretamente, é necessário finalizar o processo e aguardar a confirmação de envio que será emitido pelo sistema.

**2.11.** O envio dos documentos não garante a efetivação da contratação, que dependerá da conferência e aprovação dos documentos obrigatórios anexados pelo próprio candidato.

**2.12.** A documentação inserida deverá estar legível e permitir a verificação de todas as informações constantes no documento, sob risco de indeferimento dos documentos.

**2.13.** O preenchimento das informações é de inteira e única responsabilidade do candidato, assim como a utilização correta dos anexos constantes deste Edital; eximindo-se a Comissão Organizadora do certame e a Administração Pública Municipal de qualquer lapso que porventura venha a ocorrer.

**2.14.** A Administração Pública Municipal não se responsabiliza por peticionamentos não recebidos em decorrência de eventuais problemas técnicos ou falhas na transmissão de dados. Não serão aceitos pedidos de prorrogação prazo em qualquer hipótese, bem como documentos remetidos/encaminhados após o horário e o prazo de submissão estipulados no Edital.

**2.15.** O envio da documentação completa configura ciência do candidato quanto a sua aptidão para assinatura do contrato.

**3.** Tornar-se-á sem efeito a nomeação do candidato que mesmo apresentando os documentos corretamente não assinar o contrato dentro do prazo previsto neste edital.

JARU/RO, 05 de maio de 2026.

**JEVERSON LUIZ DE LIMA**  
Prefeito do Município de Jaru

**Protocolo 34721**



**PREFEITURA MUNICIPAL DE JARÚ**

**TERMO DE HOMOLOGAÇÃO Nº61/2026**  
**PREGÃO ELETRÔNICO Nº 119/PMJ/2025**

**PROCESSO Nº 9573/PMJ/2025**

**AQUISIÇÃO DE MATERIAIS E EQUIPAMENTOS DE INFORMÁTICA**

A SECRETÁRIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO, SECRETÁRIA MUNICIPAL DE SAÚDE, SECRETÁRIO MUNICIPAL DE INFRAESTRUTURA E SERVIÇOS PÚBLICOS, SECRETÁRIO MUNICIPAL DE ADMINISTRAÇÃO, FINANÇAS E ORÇAMENTO, SECRETÁRIA MUNICIPAL DE DESENVOLVIMENTO SOCIAL e SECRETÁRIA MUNICIPAL DE ESPORTE, CULTURA, LAZER E TURISMO, do Município de Jarú, Estado de Rondônia, com fundamento no art. 43, VI, da Lei Federal n.º 14.133/21 e Decreto municipal 13.173/GP/2021, considerando o Parecer Jurídico 603 de 01/04/2026 (ID 3885629), torna público para o conhecimento de todos e a quem possa interessar, a **HOMOLOGAÇÃO do Pregão Eletrônico nº 119/PMJ/2025, e AUTORIZA a aquisição**, no valor abaixo descrito, em favor das respectivas empresas:

FORNECEDOR	CNPJ	Valor
LUCAS RICARDO MANIERI DE ALMEIDA LTDA	54.860.605/0001-81	R\$ 606.850,00
MEGA BYTE MAGAZINE LTDA	08.792.763/0001-24	R\$ 1.817.200,00
R&C TECNOLOGIA LTDA	24.198.791/0001-74	R\$ 156.891,85
CLEIDE BEATRIZ IORIS EIRELI	41.947.390/0002-70	R\$ 1.239.318,00
C.H.C. MILHOMENS TECNOLOGIA LTDA	42.584.277/0001-59	R\$ 137.510,00
FINATTO COMERCIO LTDA	29.236.209/0001-30	R\$ 611.100,00
CREATECH COMERCIO E SOLUÇÕES CORPORATIVAS LTDA	25.406.063/0001-73	R\$ 164.736,00
SINCES TECNOLOGIA COMERCIO E SERVIÇOS LTDA	33.615.509/0001-06	R\$ 683.380,00
ASX COMERCIO E SERVIÇOS LTDA	49.866.591/0001-73	R\$ 462.144,00
SOLUTION COMERCIO & SERVIÇOS LTDA	25.249.082/0001-33	R\$ 609.999,00
ALLSET TECNOLOGIA LTDA	55.149.591/0002-36	R\$ 177.170,00
HIGH LEVEL COMERCIAL LTDA	16.847.666/0001-10	R\$ 15.900,00
Valor Total: R\$ 6.682.198,85 ( Seis Milhões, Seiscentos e Oitenta e Dois Mil, Cento e Noventa e Oito Reais e Oitenta e Cinco Centavos).		

Jarú/RO, 05 de maio de 2026

**CLEIDE GONCALVES LEITE PRATES**  
Secretária Municipal de Educação - SEMED

**JAINÉ CORDEIRO BARBOZA**  
Secretária Municipal de Saúde - SEMUSA

**CHRYSYAN BARBOSA FIGUEIREDO**  
Secretário Municipal de Infraestrutura e Serviços Públicos - SEMISNP

**IGOR BAPTISTA ZANOL**  
Secretário Municipal de Administração, Finanças e Orçamento - SEMAFO

**LEIDIANE ALVES DA SILVA LIMA**  
Secretária Municipal de Desenvolvimento Social - SEMDES

**MARIA CLEUNICE DE LIMA LOPES**  
Secretária Municipal de Esporte, Cultura, Lazer e Turismo - SEMECEL



LEI Nº 4386, DE 04 DE MAIO DE 2026

Autoriza o Poder Executivo abrir no orçamento vigente crédito adicional suplementar.

**O PREFEITO DO MUNICÍPIO DE JARU** Faço saber que a Câmara Municipal decreta e eu sanciono a seguinte Lei:

Art. 1º Autoriza o Poder Executivo abrir no orçamento vigente, crédito adicional suplementar por superavit financeiro no valor de R\$ 309.450,00 (trezentos e nove mil, quatrocentos e cinquenta reais) na Unidade Orçamentária a seguir, de acordo com o art. 43º da Lei nº 4.320/64, Lei Orçamentária Anual (Lei nº 4.167, de 11 de novembro de 2025) distribuídos a seguinte dotação:

Suplementação (+): R\$ 309.450,00

02 - Poder Executivo  
02.02 - Secretaria Municipal de Agronegocio e Meio Ambiente  
02.02.16 - Fundo Municipal de Meio Ambiente e Saneamento Básico  
18.541.0004.1000 - Aquisição de Equipamentos e Materiais Permanentes  
4.4.90.52.00 Equipamentos e Material Permanente R\$ 309.450,00  
F.R.: 2.501  
2 Recursos de Exercícios Anteriores

Art. 2º O crédito aberto na forma do artigo anterior será coberto com recursos provenientes de superavit financeiro, fonte de recursos STN (MSC) F.R.: 2.501 - Recursos de Exercícios Anteriores - Outros Recursos não Vinculados, de acordo com o art. 43º, § 1º, inciso I da Lei nº 4.320/64.

Superavit Financeiro: R\$ 309.450,00

Art. 3º Faz parte desta Lei Anexo Único - Memória de cálculo.

Art. 4º Esta lei entra em vigor na data de sua publicação.

**ANEXO ÚNICO**  
**MEMÓRIA DE CÁLCULO**

Quadro para solicitação de crédito adicional:

P.A	ELEMENTO DE DESPESA	FONTE	VALOR A SUPLEMENTAR
0004.1000	4.4.90.52	2.501	R\$ 309.450,00

Superavit Financeiro:

FONTE DA RECEITA	DISPONIBILIDADE FINANCEIRA 2025	RESTO A PAGAR 2025	SUPERAVIT DO EXERCÍCIO 2025	SUPERÁVIT UTILIZADO	SALDO SUPERÁVIT
2.501	R\$ 2.871.319,60	R\$ 159.378,96	R\$ 2.711.940,64	R\$ 1.596.462,81	R\$ 1.115.477,83

Jaru/RO, 04 de maio de 2026.

**JEVERSON LUIZ DE LIMA**  
Prefeito do Município de Jaru

**Protocolo 34712**

LEI Nº 4387, DE 04 DE MAIO DE 2026

Autoriza o Poder Executivo abrir no orçamento vigente crédito adicional suplementar

**O PREFEITO DO MUNICÍPIO DE JARU** Faço saber que a Câmara Municipal decreta e eu sanciono a seguinte Lei:

Art. 1º Autoriza o Poder Executivo abrir no orçamento vigente, crédito adicional suplementar por anulação parcial de dotação orçamentária no valor de R\$ 9.009,05 (nove mil, nove reais e cinco centavos) na Unidade Orçamentária a seguir, de acordo com o art. 43º da Lei nº 4.320/64, Lei Municipal nº 4.167, de 11 de novembro de 2025 - Lei Orçamentária Anual distribuídos a seguinte dotação:

Suplementação (+): R\$ 9.009,05

02 - Poder Executivo  
02.07 - Secretaria Municipal Planejamento, Cidade e Desenvolvimento Econômico  
04.122.0011.2046 - Assegurar a Manutenção Administrativa da Unidade  
3.3.90.33 - Passagens e Despesas com Locomoção R\$ 9.009,05  
F.R.: 500  
1 Recursos de Exercício Corrente

Art. 2º O crédito aberto na forma do artigo anterior será coberto com recursos provenientes de anulação de dotação orçamentária, fonte de recursos STN (MSC) 1.500 - Recursos do Exercício Corrente - Recursos não Vinculados de Impostos, de acordo com o art. 43º, § 1º, inciso III da Lei nº 4.320/64.



Anulação (-): R\$ - 9.009,05

02 - Poder Executivo  
02.04 - Secretaria Municipal de Administração, Finanças e Orçamento  
28.843.0000.2059 - Assegurar os Recursos para Pagamento da Dívida Fundada  
3.2.91.21 - Juros sobre a Dívida por Contrato R\$ - 9.009,05

F.R.: 500  
1 Recursos de Exercício Corrente

Art. 3º Faz parte desta Lei Anexo Único - Memória de cálculo.

Art. 4º Esta lei entra em vigor na data de sua publicação.

**ANEXO ÚNICO**  
**MEMÓRIA DE CÁLCULO**

Anulação de dotação orçamentária:

P.A.	NATUREZA DE DESPESA	F.R.	VALOR A REDUZIR	VALOR A SUPLEMENTAR
0011.2046	3.3.90.33	500	-	R\$ 9.009,05
0000.2059	3.2.91.21	500	R\$ - 9.009,05	-

Jaru/RO, 04 de maio de 2026.

**JEVERSON LUIZ DE LIMA**  
Prefeito do Município de Jarú

**Protocolo 34713**

**LEI Nº 4388, DE 04 DE MAIO DE 2026**

Autoriza o Poder Executivo abrir no orçamento vigente crédito adicional suplementar.

**O PREFEITO DO MUNICÍPIO DE JARU** Faço saber que a Câmara Municipal decreta e eu sanciono a seguinte Lei:

Art. 1º Autoriza o Poder Executivo abrir no orçamento vigente, crédito adicional suplementar por excesso de arrecadação no valor de R\$ 742.320,57 (setecentos e quarenta e dois mil, trezentos e vinte reais e cinquenta e sete centavos) na Unidade Orçamentária a seguir, de acordo com o art. 43º da Lei nº 4.320/64, Lei Orçamentária Anual (Lei nº 4.167, de 11 de novembro de 2025) distribuídos a seguinte dotação:

Suplementação (+): R\$ 742.320,57

02 - Poder Executivo  
02.10 - Secretaria Municipal de Educação  
02.10.01 - Fundo Municipal de Educação  
12.365.0002.1144 - Construção e Ampliação das Unidades Escolares  
4.4.90.51 - Obras e Instalações R\$ 657.808,10  
F.R.: 1.501  
1 Recurso de Exercício Corrente

02 - Poder Executivo  
02.10 - Secretaria Municipal de Educação  
02.10.01 - Fundo Municipal de Educação  
12.306.0002.2013 - Alimentação Saudável  
3.3.50.41 - Contribuições R\$ 15.543,00  
F.R.: 1.501  
1 Recurso de Exercício Corrente

02 - Poder Executivo  
02.10 - Secretaria Municipal de Educação  
02.10.01 - Fundo Municipal de Educação  
12.306.0002.2013 - Alimentação Saudável  
3.3.50.41 - Contribuições R\$ 10.128,00  
F.R.: 1.501  
1 Recurso de Exercício Corrente

02 - Poder Executivo  
02.10 - Secretaria Municipal de Educação  
02.10.01 - Fundo Municipal de Educação  
12.306.0002.2013 - Alimentação Saudável  
3.3.50.41 - Contribuições R\$ 33.243,00



F.R.: 1.501

1 Recurso de Exercício Corrente

02 - Poder Executivo

02.10 - Secretaria Municipal de Educação

02.10.01 - Fundo Municipal de Educação

12.365.0002.1000 - Aquisição de Equipamentos e Materiais Permanentes

4.4.90.52 - Equipamentos e Material Permanente

R\$ 25.598,47

F.R.: 1.501

1 Recurso de Exercício Corrente

Art. 2º O crédito aberto na forma do artigo anterior será coberto com recursos provenientes de excesso de arrecadação, fonte de recursos STN (MSC) 1.501 - Recurso de Exercício Corrente, Outros Recursos não Vinculados.

Excesso de Arrecadação:

R\$ 742.320,57

Art. 3º Faz parte desta Lei Anexo Único - Memória de cálculo.

Art. 4º Esta lei entra em vigor na data de sua publicação.

**ANEXO ÚNICO**  
**MEMÓRIA DE CÁLCULO**

Quadro para solicitação de crédito adicional:

P.A.	ELEMENTOS DE DESPESA	FONTE DE RECURSO	VALOR A SUPLEMENTAR
0002.1144	4.4.90.51	501	R\$ 657.808,10
0002.2013	3.3.50.41	501	R\$ 15.543,00
0002.2013	3.3.50.41	501	R\$ 10.128,00
0002.2013	3.3.90.41	501	R\$ 33.243,00
0002.1000	4.4.90.52	501	R\$ 25.598,47

Excesso de Arrecadação:

FONTE DE RECEITA	RECEIRA PREVISTA	RECEITA ARRECADADA	EXCESSO DE ARRECADAÇÃO
501	R\$ 0,0	R\$ 742.320,57	R\$ 742.320,57

Jaru/RO, 04 de maio de 2026.

**JEVERSON LUIZ DE LIMA**  
Prefeito do Município de Jaru

Protocolo 34714

**Secretaria Municipal de Administração, Finanças e Orçamento**

DECRETO Nº 17.897, DE 04 DE MAIO DE 2026

Abre no orçamento vigente crédito adicional suplementar.

**O PREFEITO DO MUNICÍPIO DE JARU**, Estado de Rondônia, no uso de suas atribuições que lhe confere o art. 34, inciso I, Lei Orgânica Municipal.

Considerando o artigo 40 da Lei nº 4.320, de 17 de março de 1964, são créditos adicionais, as autorizações de despesa não computadas ou insuficientemente dotadas na Lei de Orçamento;

Considerando o artigo 41, inciso I da Lei nº 4.320, de 17 de março de 1964, os créditos adicionais suplementares, os destinados a reforço de dotação orçamentária;

Considerando o artigo 42 da Lei nº 4.320, de 17 de março de 1964, os créditos suplementares e especiais serão autorizados por lei e abertos por decreto executivo;

Considerando o artigo 43, § 1º, inciso III da Lei nº 4.320, de 17 de março de 1964, a abertura de crédito proceder-se-á com os recursos resultantes de anulação parcial ou total de dotações orçamentárias ou de créditos adicionais, autorizados em Lei;



Considerando o disposto no art. 5º, inciso I da Lei Municipal nº 4.167, de 11 de novembro de 2025.

**DECRETA**

Art. 1º Abre no orçamento vigente, crédito adicional suplementar proveniente de anulação de dotação orçamentária no valor de R\$ 96.144,43 (noventa e seis mil, cento e quarenta e quatro reais e quarenta e três centavos), na unidade orçamentária a seguir, na unidade orçamentária a seguir, de acordo com a Lei Municipal nº 4.167, de 11 de novembro de 2025 - Lei Orçamentária Anual, distribuídos a seguinte dotação:

Suplementação (+): R\$ 96.144,43

02 - Poder Executivo

02.04 - Secretaria Municipal de Administração, Finanças e Orçamento

04.122.0007.1000 - Aquisição de Equipamentos e Materiais Permanentes

4.4.90.52 - Equipamentos e Material Permanente

F.R.: 500

1 Recursos de Exercício Corrente

R\$ 51.664,51

02 - Poder Executivo

02.04. Secretaria Municipal de Administração, Finanças e Orçamento

04.122.0007.2354 - Manutenção e Conservação de Bens Móveis e Imóveis

3.3.90.39 - Outros Serviços de Terceiros - Pessoa Jurídica

F.R.: 500

1 Recursos de Exercício Corrente

R\$ 44.479,92

Art. 2º O crédito aberto na forma do artigo anterior será coberto com recursos provenientes de anulação de dotação orçamentária, fonte de recursos STN (MSC) 1.500, Recursos do Exercício Corrente - Recursos não Vinculados de Impostos, de acordo com o art. 43º, § 1º, inciso III da Lei nº 4.320/64.

Anulação (-): R\$ - 96.144,43

02 - Poder Executivo

02.04 - Secretaria Municipal de Administração, Finanças e Orçamento

28.843.0000.2059 - Assegurar os Recursos Para Pagamento da Dívida Fundada

3.2.90.21 - Juros Sobre a Dívida Por Contrato

F.R.: 500

1 Recursos de Exercício Corrente

R\$ - 96.144,43

Art. 3º É parte deste decreto Anexo Único - memória de cálculo.

Art. 4º Este decreto entra em vigor na data de sua publicação.

**ANEXO ÚNICO**  
**MEMÓRIA DE CÁLCULO**

Anulação de dotação orçamentária:

P.A.	NATUREZA DE DESPESA	F.R.	VALOR A REDUZIR	VALOR A SUPLEMENTAR
0007.1000	4.4.90.52	500	-	R\$ 51.664,51
0007.2354	3.3.90.39	500	-	R\$ 44.479,92
0000.2059	3.2.90.21	500	R\$ - 96.144,43	-

Jaru/RO, 04 de maio de 2026.

**JEVERSON LUIZ DE LIMA**  
Prefeito do Município de Jaru



DIÁRIO OFICIAL DO  
**MUNICÍPIO**

PREFEITURA MUNICIPAL DE JARU

JARU 16 DE JUNHO DE 1981

[www.jaru.ro.gov.br](http://www.jaru.ro.gov.br)